

## EVALUACIONES PERMITIDAS

A continuación, listaremos los objetos que se utilizan en el proyecto

### Variables:

Set variable1 Jardin\_85

Set variable2 Lote

Set variable3 Casa

Set variable\_5 25

### Agrupaciones:

$\{3*(7-6)\{3*7\}[6-3]\}^{**5}$

### Sentencia for:

```
for {set x 0} {$x < $c} {incr i} {  
    puts "El valor de x es $x"  
}
```

### Sentencia if:

```
if {$X == 2}else {PutS "$x no es 2"}
```

### Código atribuido a c++:

```
int main () {  
    int a=1;  
    int b=2;
```

```
int c;  
cout<<"ingrese un numero ";cin>>a;  
cout<<"ingrese un numero ";cin>>b;  
    a+b=c;  
}
```

**Sentencia for:**

```
for (i = 3; i <= 30; i++){fibo = a + b;}
```

**Combinación de sentencias:**

#Se inicializan variables

```
set a 1
```

```
set b 2
```

```
set c [expr $a + $b]
```

#Ejemplo de \_if

```
if {$a > 0} {
```

#Ejemplo de \_for

```
for {set x 0} {$x < $c} {incr i} {
```

```
    puts "El valor de x es $x"
```

```
}
```

```
#Ejemplo de _switch
switch x {
    "1" {
        puts "Uno"
    }
    "2" {
        puts "Dos"
    }
    "3" {
        puts "Tres"
    }
    default {
        puts "El numero es mayor que tres"
    }
}
}
```

**Sentencia switch:**

```
switch $x {
    "$z" {
        Set y1 [expr {$y + 1}]
        PutS "COINCIDE UNO $y + uno $y1"
    }
    ONE {
```

```
Set y1 [expr {$y+1}]
PutS "COINCIDE UNO $y + uno es $y1"
}
TWO {
Set y1 [expr {$y+2}]
PutS "COINCIDE DOS $y + dos es $y1"
}
THREE {
Set y1 [expr {$y+3}]
PutS "COINCIDE TRES $y + tres es $y1"
}
default {
PutS "$x no tiene COINCIDENCIA"
}
}
```

**Sentencia while:**

```
while {x < 5} {
PutS "x es x"
Set x [expr {x + 1}]
}
```