






## Validación de formulario de registro

### Registro

 1234

 as

 erer@gmail.coma

 .. 

El nombre solo debe  
contener letras


El correo no es válido



La contraseña es demasiado  
corta

Registrarse

## Comprobación de validación del registro(archivo de js validación 1)

### Iniciar sesión

 as

 . 

El nombre es demasiado  
corto

La contraseña es demasiado  
corta

Iniciar sesion

Comprobación de iniciar sesion (archivo de js validación 2)

Footer con fecha actualizada(archivo de js script1)


```
let año = document.getElementById("año");
let añoActual = new Date().getFullYear();//obtencion del año actual

if (año) {
  año.textContent = añoActual;//si existe el año mostrara el año actualizado
} else {
  console.error('No hay elemento año.');
```

Eliminar pokemon(archivo en general.js)

Esta página dice  
¿Estás seguro de que quieres eliminar esta fila?

AceptarCancelar

| Name    | Imagen   | Type      |          |                                   | Editar | Eliminar |
|---------|--|-----------|----------|-----------------------------------|--------|----------|
| Darkrai |  | Siniestro | No tiene | Sinnoh,Tesselia,Kalos,Alola,Galar | Editar | Eliminar |

```
"use strict";
function eliminarFila(button) {
  let confirmacion = confirm("¿Estás seguro de que quieres eliminar esta fila?");
  if (confirmacion) {
    let row = button.parentNode.parentNode;
    row.parentNode.removeChild(row);
  }
}
```



Función para cambiar el color de algo segun la estacion en este caso la card(script 1 linea de la 31 a 56)

```
//creamos una funcion para obtener la estacion actual atraves del mes
function getestacionactual() {
  let ahora = new Date();//obtenemos la fecha actual
  let mes = ahora.getMonth() + 1; //en js los meses van del 0 al 11 por eso le sumamos un

  if (mes >= 3 && mes <= 5) { //determinacion de la estacion segun en el mes que se este
    return 'primavera';
  } else if (mes >= 6 && mes <= 8) {
    return 'verano';
  } else if (mes >= 9 && mes <= 11) {
    return 'otoño';
  } else {
    return 'invierno';
  }
}

function cambiarcolores() { //funcion para cambiar el color de las tarjetas segun en la estacion
  let estacion = getestacionactual();//obtencion de la estacion actual
  let cards = document.querySelectorAll('.card');//seleccionamos todas las tarjeta con clase card
  // Para cada tarjeta actualiza las clases de estación
  cards.forEach(card => {
    // You, 5 days ago • funciones para cambiar de color las cards
  })
}
```

Crear Pokemon

name

Normal

Select a type

region

Crear Pokemon

Formulario de crear pokemon validacion3.js

```
document.addEventListener('DOMContentLoaded', function () {  
  let type1 = document.getElementById('type');  
  let type2 = document.getElementById('type2');  
  
  type1.addEventListener('change', function () { //  
    // Establece un event listener para el evento change en el elemento type1  
    let seleccionar = type1.value;// Obtiene el valor seleccionado en type1  
  
    for (let i = 0; i < type2.options.length; i++) { // Habilita todas las opciones  
      type2.options[i].disabled = false;  
    }  
    // Si se ha seleccionado un valor en type1  
    if (seleccionar !== "") {  
      let opciones = type2.querySelector('option[value="' + seleccionar + '"]');  
  
      if (opciones) {  
        opciones.disabled = true;  
      }  
    }  
  });  
});
```