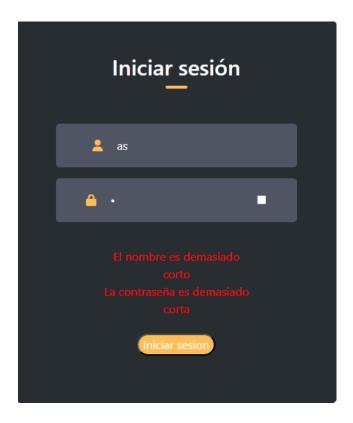


Comprobación de validación del registro(archivo de js validación 1)



Comprobación de iniciar sesion (archivo de js validación 2)

Footer con fecha actualizada(archivo de js script1)

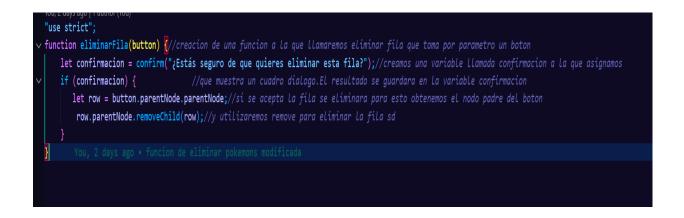
```
let año = document.getElementById("año");
let añoActual = new Date().getFullYear();//obtencion del año actual

if (año) {
        año.textContent = añoActual;//si exite el año mostrara el año actualizado
} else {
        console.error('No hay elemento año.');
}
```

©Copyright Proyecto Pokémon - 2024

Eliminar pokemon(archivo en general.js)



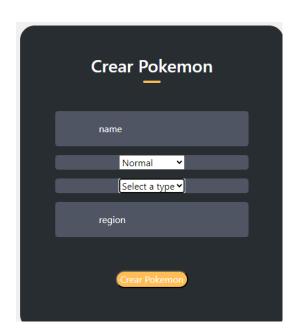




Función para cambiar el color de algo segun la estacion en este caso la card(script 1 linea de la 31 a 56)

Está inspirada en la región de Kyushu en Japón y es conocida por su diversidad geográfica. Hoenn presenta islas tropicales, desiertos, y una gran cantidad de áreas acuáticas. La Liga Pokémon de Hoenn se encuentra en la Isla del Origen.

```
//creamos una funcion para obtener la estacion actual atraves del mes
function getestacionactual() {
    let ahora = new Date();//obtenemos la fecha actual
    let mes = ahora.getMonth() + 1; //en js los meses van del 0 al 11 por eso le sumamos un
    if (mes >= 3 && mes <= 5) { //determinacion de la estacion segun en el mes que se este
        return 'primavera';
    } else if (mes >= 6 && mes <= 8) {
        return 'verano';
    } else if (mes >= 9 && mes <= 11) {
        return 'otoño';
      return 'invierno'; You, 5 days ago • funciones para cambiar de color las cards
}
function cambiarcolores() {//funcion para cambiar el color de las tarjetas segun en la estac
    let estacion = getestacionactual();//obtencion de la estacion actual
    let cards = document.querySelectorAll('.card');//seleccionamos todas las tarjeta con cla
    cards.forEach(card => {
```



Formulario de crear pokemon validacion3.js