

**Documento de Requisitos do Sistema (Weiteens) Versão
1.0**

Cronograma do Projeto

Data	Descrição
08/05/2024	Definição da equipe e tema do projeto
08/05/2024	Planejamento e Análise
21/05/2024	Desenvolvimento
26/05/2024	Testes e Depuração
29/05/2024	Entrega e apresentação do projeto

Equipe de desenvolvimento

Nome	Função
João Pedro	Desenvolvedor e Gerente de projeto
Saulo	Desenvolvedor
Arthur Gomes	Desenvolvedor
Pedro	Desenvolvedor
Samuel	Desenvolvedor

1. Introdução

Desenvolver uma plataforma digital chamada Weiteens dedicada à comercialização de itens relacionados a jogos para proporcionar uma experiência completa aos gamers.

1.1.1 O Projeto consiste na criação de um sistema web voltado à de itens e skins de jogos online . O mesmo deverá dar visibilidade das skins/itens da loja aos compradores a oportunidade de lançar itens e skins em tempo real , além de criar uma comunidade mais ativa onde cada um pode vender seu proprio item.

Link do repositório: <https://github.com/SamuelColaco/projeto-weiteens>

Descrição geral do sistema

O projeto envolve a criação de uma empresa digital que oferecerá uma variedade de produtos relacionados a jogos, incluindo itens in-game e peças de vestuário inspiradas em jogos populares..

//vamos ainda alterar

2. Requisitos funcionais

[UC001] Autenticar-se no Sistema

Descrição: Permite aos usuários logarem no sistema.

Atores: Comprador, Vendedor.

Entradas e pré-condições: Estar devidamente cadastrado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

— Mensagens

M1	Login ou senha inválida.
M2	Valores inválidos para Login ou senha

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Login	Texto	16		X
Senha	Password	15		X

[UC002] Registra-se no Sistema

- Especificação dos Atributos:

EA1 – Fazer autenticação de

usuário

Descrição: Permite que o usuário se registre no sistema.

Atores: usuários.

Entradas e pré-condições: não possui.

Saídas e pós-condição: não ter nenhum cadastro no sistema.

— Mensagens

M1	Campos obrigatórios não preenchidos
M2	Dados inválidos.
M3	Já existe um registro anteriormente cadastrado.

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Registrar-se no sistema (Aluno)

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Login	Texto	16		X
Senha	Password	15		X
Nome	Texto			X
Contato	Texto			X

[UC003] Cadastrar Itens

Descrição: Permite ao Vendedor cadastrar produtos e formas com o game

Atores: Vendedor.

Entradas e pré-condições: O usuário estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: não possui.

— Mensagens

M1	Campos obrigatórios não preenchidos.
----	--------------------------------------

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Game	Seleção			X

- **Especificação dos**

Atributos: EA1 – Solicitação de

Demanda

Professor: Daniel Brandão

Descrição	Texto			X
Produto	Texto	32		X

[UC004] Venda de Itens

Descrição: Permite ao Vendedor ter que selecionar um item o nosso banco de dados e definir preço referente ao produtos específicos.

Atores: Vendedor.

Entradas e pré-condições: O Vendedor está autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: O Produto já pode ser negociado

• Mensagens

M1	
M12	

• Especificação dos Atributos:

EA1 – Solicitação de demanda com anexo de arquivos.

Dados				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Itens	Varchar	40		X
Turma	Texto	8		X
Área ou coordenação	Texto			X
Descrição	Texto			

[UC005] campo de carinho

Descrição: Permite que os usuários visualizem o produto com mais detalhe e efetuem a compra e pagamento.

Atores: usuários.

Entradas e pré-condições: O usuário deve estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: Caso o usuário deseje efetuar a compra é necessário estar logado

— Mensagens

M1	Preencha os campos da compra
-----------	------------------------------

- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Fazer a compra

Configuração da compra				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Codigo	Inteiro	8		X
Nome	Texto	100		X
Local	Texto	255		X
Valor	numero	64	monetária	X

[UC006] campo de formulario

Descrição: Permite que os usuários preencher um formulário onde pode relatar problema e dar feedbacks

Atores: usuários.

Entradas e pré-condições: O usuário deve estar autenticado no sistema.

Saídas e pós-condição: Caso o usuário deseje preencher o formulario é necessário estar logado

— Mensagens

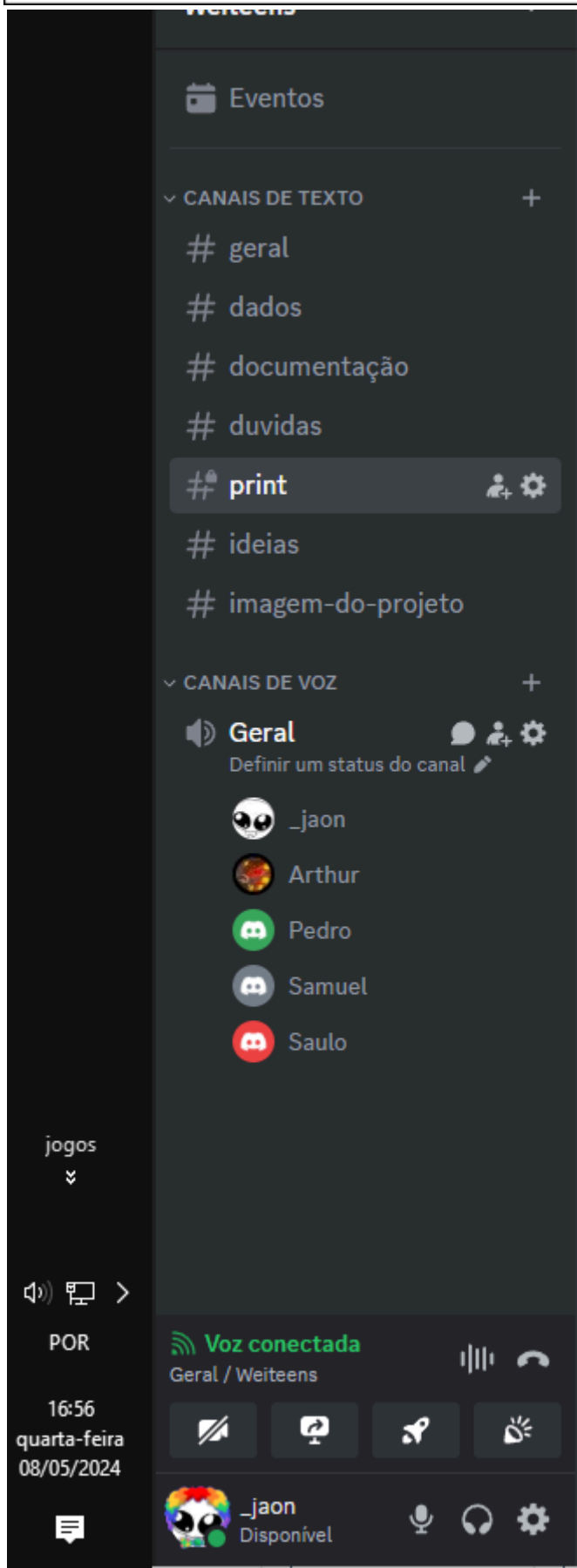
M1	Preencha os campos da formulario
-----------	----------------------------------

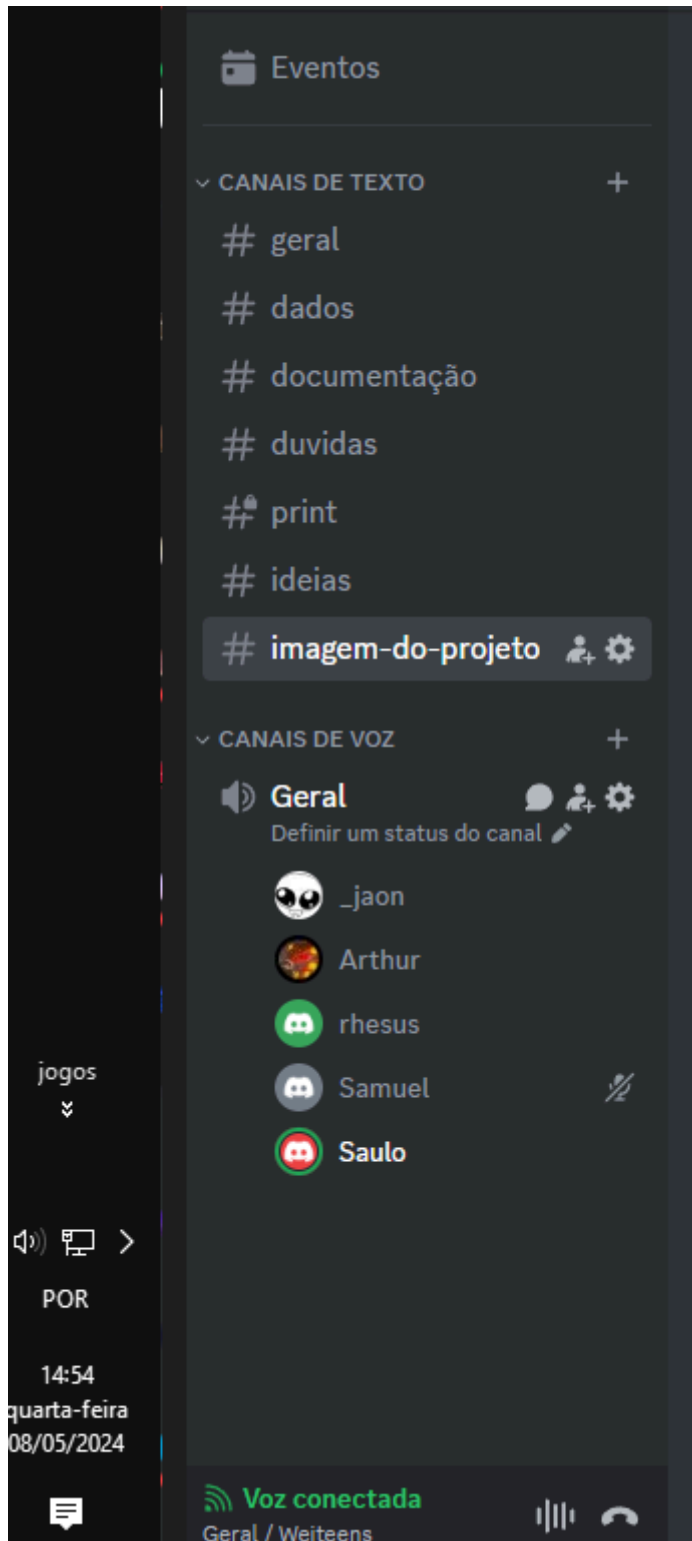
- **Especificação dos Atributos:**

EA1 – Fazer a compra

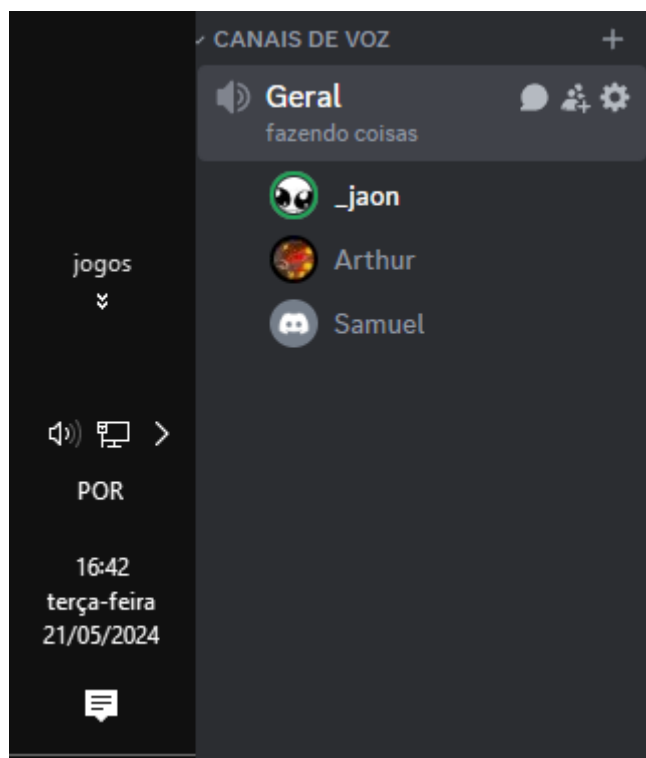
Configuração da compra				
Atributo	Tipo	Tam.	Máscara	Obrig.
Nome	Texto	100		X
Email	Texto	255		X
Problema	Seleção	-		X

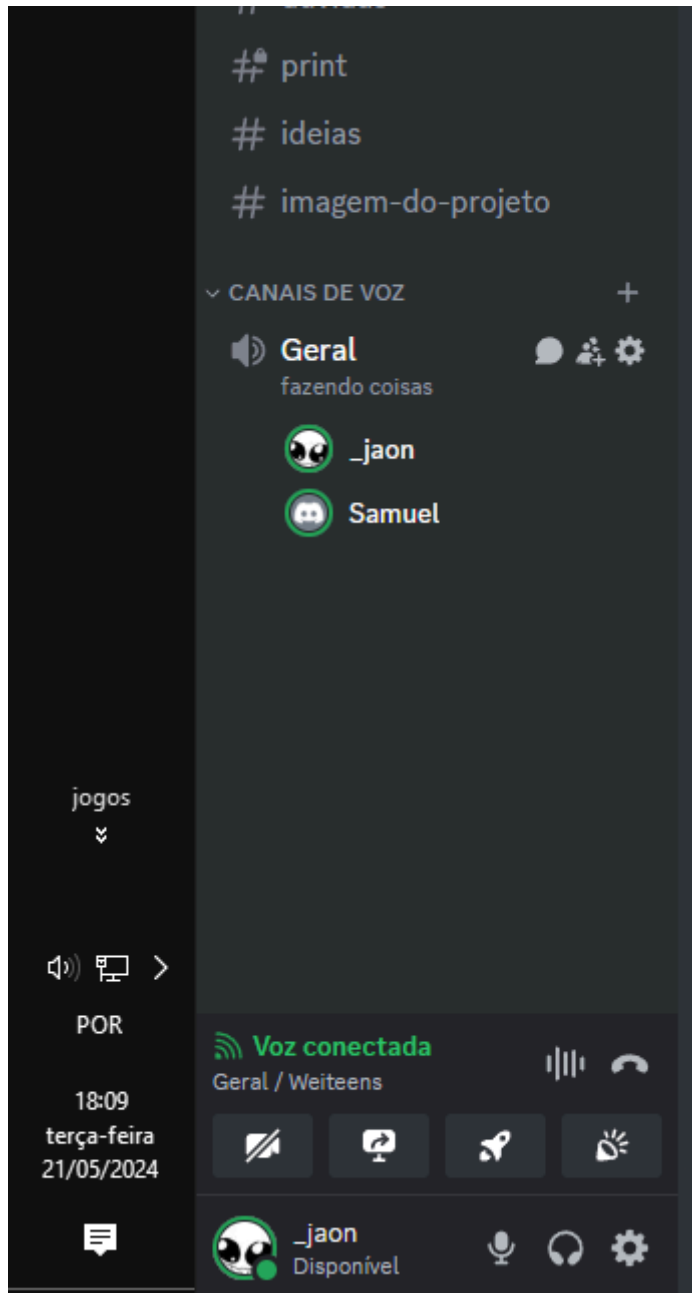
prints das reuniões





Professor: Daniel Brandão





4. Diagramação e prototipações UML

Esboço de Página Inicial

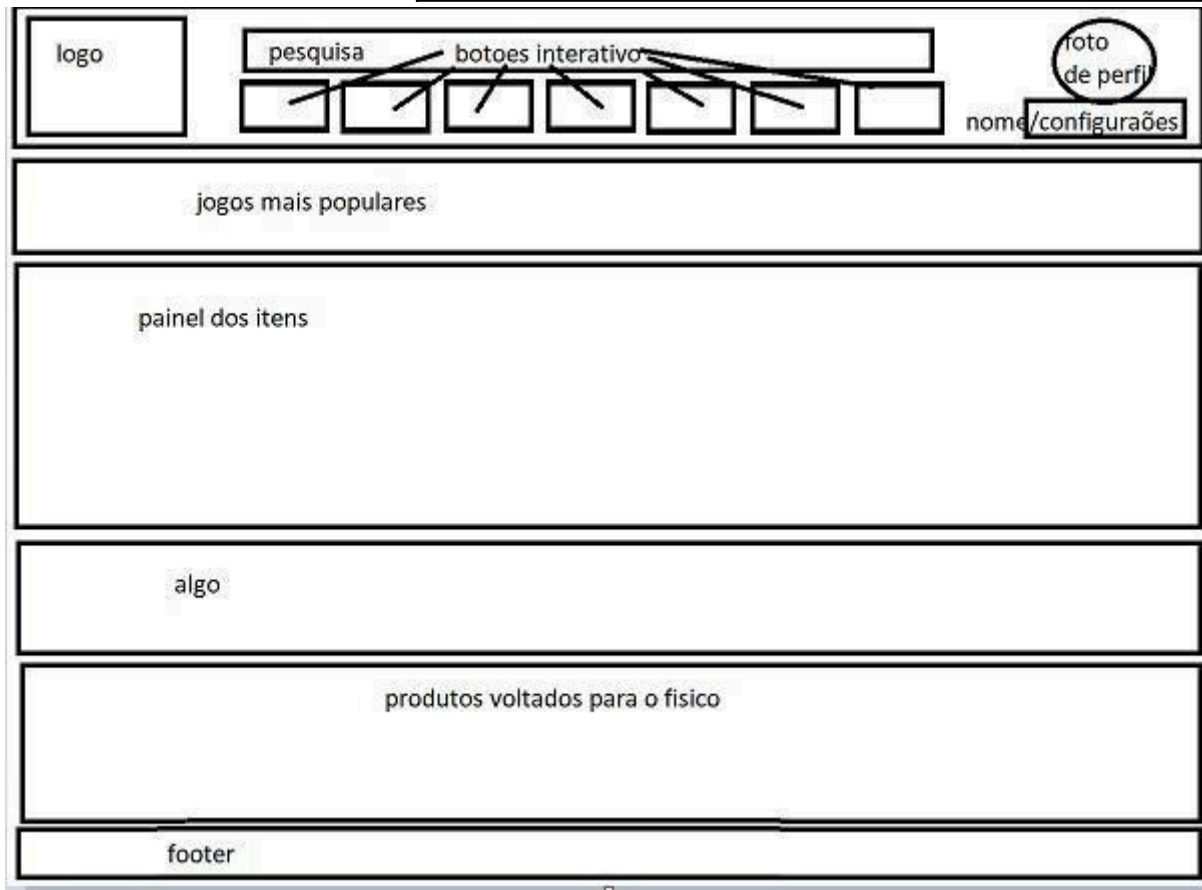


Figura 1 - Imagem ilustrativa

Página Inicial após primeira alteração

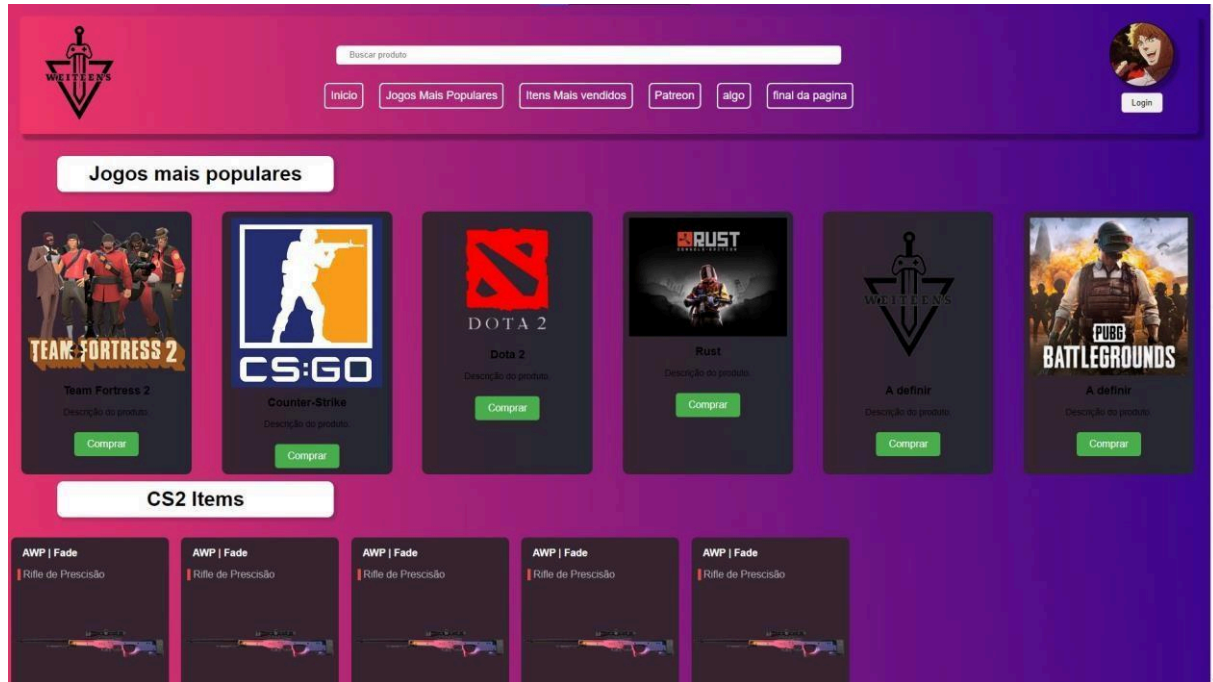


Figura 2 - Imagem ilustrativa

Página 3



Página 4

**Weiteens: do virtual a
realidade**
Fale conosco!

Informações Pessoais

Nome (mínimo 30 caracteres)

Email (digite seu endereço eletrônico)

Selecione um problema

Falta na compra ✕

ENVIAR

