

Consignes

Vous devez créer une application qui vous permettra de gérer des personnages de jeux de rôle. Dans ce contexte, vous devrez développer une première interface contenant une liste de personnages et une seconde interface contenant les détails sur les caractéristiques du personnage sélectionné.

Votre application devra vous permettre d'ajouter, de détruire ou d'éditer l'information sur un personnage.

Au démarrage, l'application montrera une liste de 3 personnages que vous aurez manuellement ajoutés dans la liste (hardcodé). La persistance des modifications de votre liste n'est pas exigée lors de la fermeture de l'application.

Information à conserver sur un personnage

- Nom (Texte. Minimum 3 et maximum 20 caractères. Doit commencer par une lettre majuscule et contenir au moins 1 chiffre.)
- Description (Texte. Minimum 10 et maximum 150 caractères)
- Type (4 types possibles à prédéterminer)
- Date de naissance (Date inférieure à la date du jour)
- Caractéristiques physiques
 - o Force (Entier entre 1 et 20)
 - o Dextérité (Entier entre 1 et 20)
 - o Endurance (Entier entre 1 et 20)
- Caractéristiques mentales
 - o Intelligence (Faible, Moyen ou Élevé)
 - o Mémoire (Faible, Moyen ou Élevé)
 - o Volonté (Faible, Moyen ou Élevé)
 - o Empathique (Booléen)
 - o Charismatique (Booléen)

Écran - Liste de personnages

Pour chaque ligne de la liste, vous devez afficher :

- Nom du personnage en **gras** (TextView)
- Une image qui représente le type du personnage (ImageView)
- La description du personnage (TextView)

Dans la barre du haut, un bouton + vous permettra d'ajouter de nouveaux personnages.

Écran - Détails d'un personnage

- Nom (EditText)
 - Description (EditText multiligne)
 - Type (Spinner)
 - Date de naissance (DatePicker)
 - Âge (TextView calculé selon la date de naissance)
 - Force, Dextérité et endurance (SeekBar)
 - Intelligence, Mémoire et Volonté (RadioButton)
 - Empathique et Charismatique (Switch)
-
- Un bouton pour sauvegarder et un bouton pour supprimer.
 - Lors de la sauvegarde ou de la suppression, vous devez revenir à la liste et afficher un Toast indiquant que l'action est réussie.
 - Vous devez effectuer toutes les validations nécessaires et indiquer les erreurs à l'utilisateur.
 - Le choix de la structure de données pour conserver l'information des personnages est à votre discrétion.
 - Votre application doit fonctionner en mode paysage ET en mode portrait sans perdre l'information.
 - Vous devez également limiter les avertissements d'Android Lint.
 - Les commentaires doivent respecter le standard Javadoc.
 - Faites attention à la présentation et à la modularisation de votre code.

Votre application doit rouler dans l'émulateur Nexus 5x API 24 x86.

Remise

- Le travail doit se faire en équipe de deux.
- Vous devez remettre votre projet Android dans un fichier .zip sur Léa.
- Vous devez nettoyer votre projet (Clean project) avant de l'envoyer.
- La remise doit se faire avant le mardi 13 novembre 2018 à 23h59.