**Instruction de base:**

* Avoir Visual Studio 2015.
* Copier les dossiers dans Setup/ dans {VC Root}/
  + Par exemple : C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio 14.0\VC\
  + Mettre les dossiers de Setup/include dans le dossier include de vc.
  + Mettre les librairies de Setup/lib dans le dossier lib de vc.
* Installer Qt version 5.8 avec **la version 32 bits** (64 ne fonctionnera pas car tous les librairies sont compilés avec 32 bits)
  + Pour installer la version 32 bits, il faut ouvrir la sélection de 5.8 durant l’installation et cocher msvc\_2015\_32.
* Après l’installation de Qt, il faut aller dans Tools/Extension & updates et installer le QtPackage dans la section online.
* Si le projet ne démarre pas quand vous le partez en x86 release, il faut aller dans l’onglet QT5 > Qt Options et ajouter le path de Qt 32 bits (dossier msvc2015)
  + Il faut aussi assigner cette version de Qt au projet UIQT en faisant clic droit sur le projet exécutable>Qt Project Settings et changer la version pour celle créé qui pointe vers 32 bits.

Peut aider:

GLEW Installation:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| bin/glew32.dll | to | %SystemRoot%/system32 |
| lib/glew32.lib | to | {VC Root}/Lib |
| include/GL/glew.h | to | {VC Root}/Include/GL |
| include/GL/wglew.h | to | {VC Root}/Include/GL |

<http://glew.sourceforge.net/install.html>

MSVCP120D.dll is missing error:

* Utiliser Visual Studio 2015
* Être en mode Release
* Une des librairies peut être buildé pour une version moins récente que 2015
* Properties>C/C++>Code Generation 🡪 /MT