

Profil

Mon énorme passion envers les jeux vidéo m'a amené à travailler en équipe sur des projets d'envergure. Je suis à la recherche d'innovations pour améliorer la performance et la qualité des jeux.

Formation

Techniques de l'informatique

Diplôme d'études collégiales
Cégep de Sainte-Foy

2013 à ...

Expériences

Testeur de Jeux vidéo

Qualité Assurance Québec
Sens de l'observation, bonne collaboration d'équipe.

Été 2015

Été 2014

Tuteur en informatique

Cégep Sainte-Foy
Aider les gens, écouter, conseiller et guider les autres.

Automne 2014

Réalisations

Jeu **Unity 3D** : Le jeu comprend plusieurs fonctionnalités comme des statistiques en temps réel, des bonus, des niveaux, des buts et différents type d'Ennemis.

Moteur de jeu en C++ avec DirectX : Depuis fin 2013, je recherche et je construis un moteur de jeu 3D.

Jeu **Unreal Engine** : Le jeu contient de l'eau dynamique, un environnement réaliste et plusieurs autres fonctionnalités de jeux.

Langage

Anglais

Compétence professionnelle

Site Web

www.samueldaigle.ca

Plus d'informations, liste des réalisations, captures d'écran.

Des références vous seront fournies sur demande.