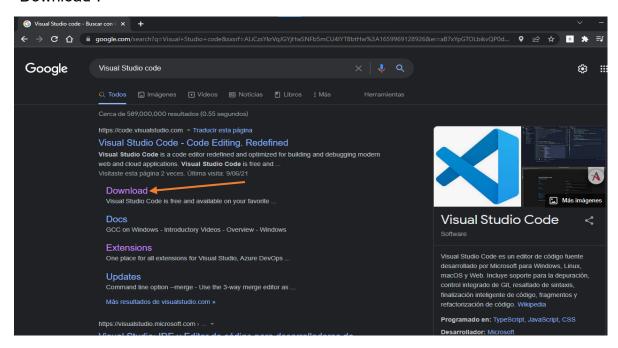
Proceso instalación Visual Studio Code

Paso 1: Escribimos en Google Visual Studio Code y seleccionamos donde dice "Download".



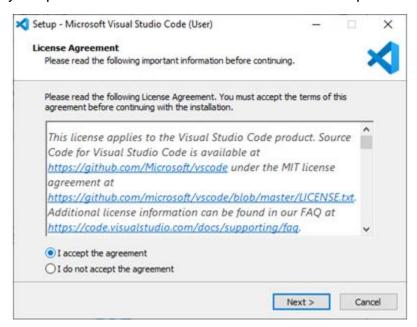
Paso 2: Seleccionamos el sistema operativo que tenemos y lo descargamos.



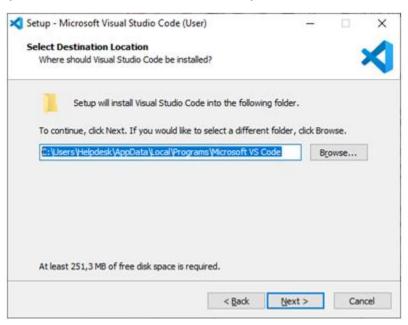
Paso 3: Al darle clic nos descargará un .exe, al cual le daremos clic encima.



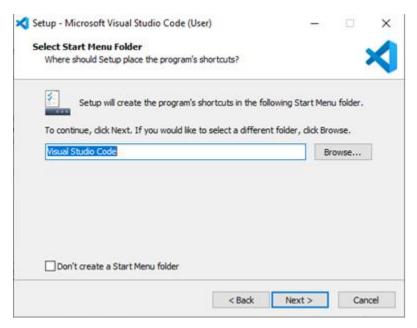
Paso 4: Lee y acepta el acuerdo de licencia. Haz clic en Next para continuar.



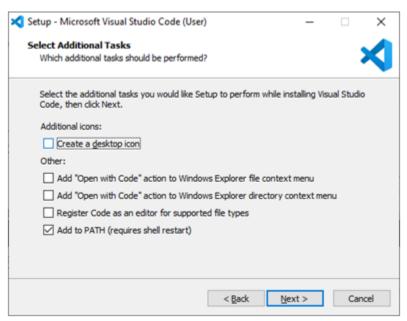
Paso 5: Puedes cambiar la ubicación de la carpeta de instalación o mantener la configuración predeterminada. Haz clic en Next para continuar.



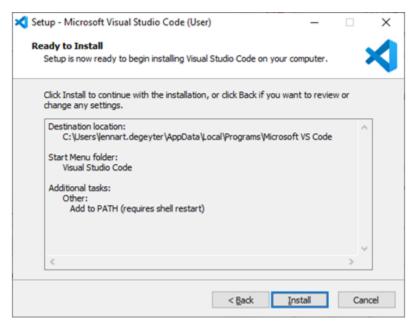
Paso 6: Elige si deseas cambiar el nombre de la carpeta de accesos directos en el menú Inicio o si no deseas instalar accesos directos en absoluto. Haz clic en Next.



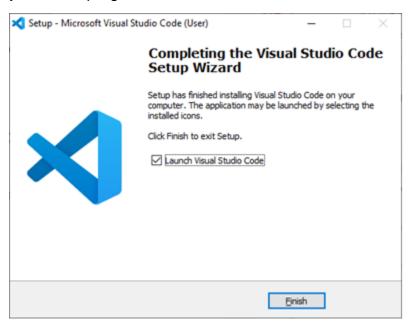
Paso 7: Selecciona las tareas adicionales, por ej. crear un icono en el escritorio o añadir opciones al menú contextual de Windows Explorer. Haz clic en Next.



Paso 8: Haz clic en Install para iniciar la instalación.

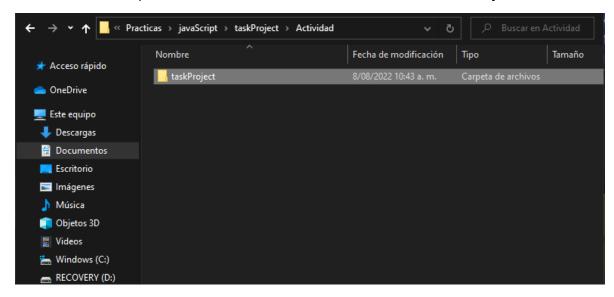


Paso 9: El programa está instalado y listo para usar. Haz clic en Finish para finalizar la instalación y lanzar el programa.

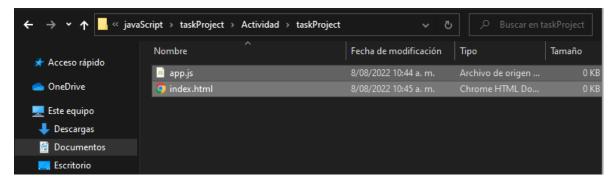


Creación de archivos

Creamos una carpeta raíz. En nuestro caso la llamaremos "taskProject".

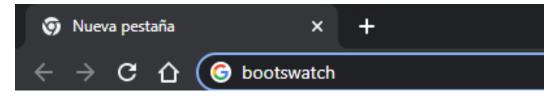


Dentro de esta, crearemos dos archivos. Uno llamado index.html y el otro llamado app.js (Es importante tener exactamente esa extensión en el archivo).

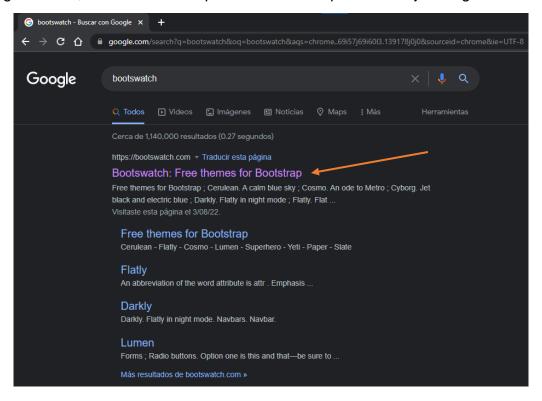


Project – Task Product

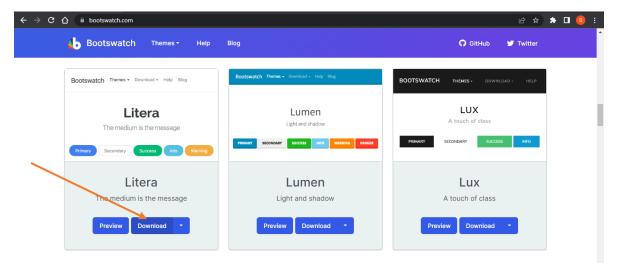
Empezamos ingresando bootswatch en el buscador de Google.



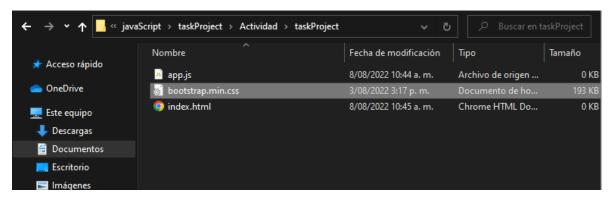
Luego de esto, se selecciona el primer resultado que nos arroja Google.



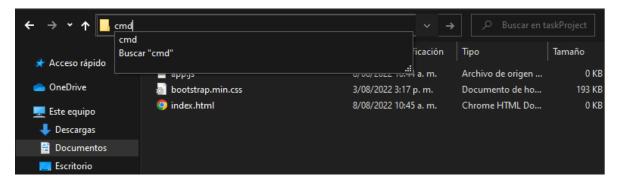
Entramos, y luego bajamos hasta que nos encontremos uno que diga "Litera" y le damos en Download.



Eso nos descargará un archivo llamado Bootstrap.min.css, este archivo lo moveremos a la carpeta anteriormente creada.



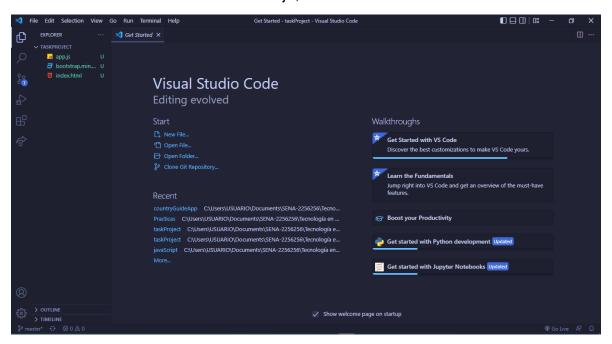
Para abrir el Visual Studio Code, haremos lo siguiente: En la barra superior, escribiremos cmd y le damos enter.



Este comando, nos abrirá una terminal, ahí dentro, solo tendremos que copiar "code ." y posteriormente darle enter, esto nos abrirá el Visual Studio Code.

```
© Seleccionar C:\Windows\System32\cmd.exe
Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.1826]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
C:\Users\USUARIO\Documents\SENA-2256256\Tecnología en ADSI\Practicas\javaScript\taskProject\Actividad\taskProject>
```

Esto nos abrirá como anteriormente dije, el Visual Studio Code.



Ingresamos a index.html y codificamos lo básico: html, head y body.

Creamos la navegación.

Creamos el contenedor, donde estará el formulario.

```
| clip | class="containen">
| clip | class="form=group">
| clip | class
```

Y por último, importamos el JavaScript.

Ahora empezaremos a codificar en JavaScript, abrimos el archivo app.js y creamos la clase Product, luego creamos un método constructor que requiera los parámetros name, price, year. Esta clase nos ayudará para definir los campos necesarios de producto.

```
//Clase para definir los campos de producto
class Product {
    //Se crea un metodo constructor y se requieren el nombre, precio y año
    constructor(name, price, year) {
        //Dejamos definidas las variables
        this.name = name;
        this.price = price;
        this.year = year;
    }
}
```

Luego de realizar esto, creamos otra clase llama UI (User Interface), donde irá todo lo que el usuario verá. Dentro de esta, creamos un método llamado "addProduct", este nos servirá para añadir un producto y mostrarlo en la interfaz.

```
//Clase User Interface (Para la vista del usuario)
∨ class UI {
      //Metodo de añadir producto, y le enviamos un parametro (product)
      addProduct(product) {
          //Obtenemos la lista del producto mediante el id
          const productList = document.getElementById('product-list');
          const element = document.createElement('div');
          element.innerHTML = `
              <div class="card text-center mb-4">
                  <div class="card-body">
                      <strong>Product Name</strong>: ${product.name};
                      <strong>Product Price</strong>: ${product.price};
                      <strong>Product Year</strong>: ${product.year};
                      <a href="#" class="btn btn-danger" name="delete">Delete</a>
                  </div>
              </div>
          productList.appendChild(element);
          //Llamamos el metodo para resetear el formulario
          this.resetForm();
```

Creamos también, otro método llamado "resetProduct", este nos servirá para resetear el formulario y borrarle los datos anteriores cada vez que ingrese un nuevo producto.

```
//Metodo para resetear el formulario
resetForm() {

//Llamo el el formulario por medio del id
document.getElementById('product-form').reset();

//Llamo el el formulario por medio del id
document.getElementById('product-form').reset();

// **Transport **Trans
```

Creamos otro método llamado "deleteProduct", este como su nombre lo dice, servirá para eliminar el producto ingresado y nos mostrará un mensaje.

```
//Metodo para eliminar producto y le envio un elemento
deleteProduct(element) {
    if (element.name == 'delete') {
        //parentElement es para coger el elemento padre del anterior
        element.parentElement.parentElement.remove();
        //Se muestra un mensaje de confirmacion
        this.showMessage('Product Deleted Successfuly', 'info');
}
}
```

Creamos el último método dentro de la clase UI, llamado "showMessage", este servirá para mostrar mensajes en la interfaz y de igual manera definimos dentro de este, la posición donde se mostrará y el tiempo que durará.

```
//Metodo para crear mensajes
showMessage(message, cssClass) {
    //Se crea una constante para crear posteriormente un elemento (div)
    const div = document.createElement('div');
    //Se le asignan clases al div creado anteriormente
    div.className = `alert alert-${cssClass} mt-2`;
    div.appendChild(document.createTextNode(message));
    //Mostrando en el DOM
    //Se crea una constante que me trae todo lo que haya dentro del container
const container = document.querySelector('.container');
    //Se crea una constante que me trae todo lo que haya dentro de app
    const app = document.querySelector('#App');
    container.insertBefore(div, app);
    //Se define el tiempo que se muestre el aviso
    setTimeout(function() {
        document.querySelector('.alert').remove();
    }, 3000);
}
```

Luego empezamos a crear los DOM (Document Object Model) o los eventos del aplicativo. Traemos el elemento producto-form mediante el id y escuchamos el evento realizado, el cual es submit, y luego insertamos un nuevo producto, llamando la clase Product y UI.

```
/*DOM EVENTS (Document Object Model)
    Se llama el formulario*/
document.getElementById('product-form')
    //Con esta funcion se traen los valores ingresados
    .addEventListener('submit', function(e) {
       const name = document.getElementById('name').value;
        const price = document.getElementById('price').value;
       const year = document.getElementById('year').value;
       //Se crea un nuevo producto y se le envian los parametros necesarios
       const product = new Product(name, price, year);
       //Se crea una nueva UI
       const ui = new UI();
        if (name === '' || price === '' || year === '') {
            //Si estan vacios, retorna un mensaje
            return ui.showMessage('Complete Fields', 'danger');
       ui.addProduct(product);
        //Mensaje si se añade el producto
        ui.showMessage('Product Added Successfuly','success');
        //Esta funcion es para que no se recargue al enviar el formulario
        e.preventDefault();
```

Para terminar, traemos el elemento product-list y escuchamos el evento, el cual debe ser click y luego se crea un nuevo UI y llamamos el método para eliminar el producto.

```
//Se llama a la lista de productos

document.getElementById('product-list')

//Se escucha el evento click
.addEventListener('click', function(e) {

//Se crea una nueva UI

const ui = new UI();

/*Se llama el metodo para eliminar producto

Y se le envian los datos del event*/
ui.deleteProduct(e.target);

});
```

De esta manera, deberíamos tener un resultado parecido al siguiente:

