**Proceso instalación Visual Studio Code**

**Paso 1:** Escribimos en Google Visual Studio Code y seleccionamos donde dice “Download”.



**Paso 2:** Seleccionamos el sistema operativo que tenemos y lo descargamos.



**Paso 3:** Al darle clic nos descargará un .exe, al cual le daremos clic encima.



**Paso 4:** Lee y acepta el acuerdo de licencia. Haz clic en Next para continuar.



**Paso 5:** Puedes cambiar la ubicación de la carpeta de instalación o mantener la configuración predeterminada. Haz clic en Next para continuar.



**Paso 6:** Elige si deseas cambiar el nombre de la carpeta de accesos directos en el menú Inicio o si no deseas instalar accesos directos en absoluto. Haz clic en Next.



**Paso 7:** Selecciona las tareas adicionales, por ej. crear un icono en el escritorio o añadir opciones al menú contextual de Windows Explorer. Haz clic en Next.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación, Correo electrónico

Descripción generada automáticamente

**Paso 8:** Haz clic en Install para iniciar la instalación.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

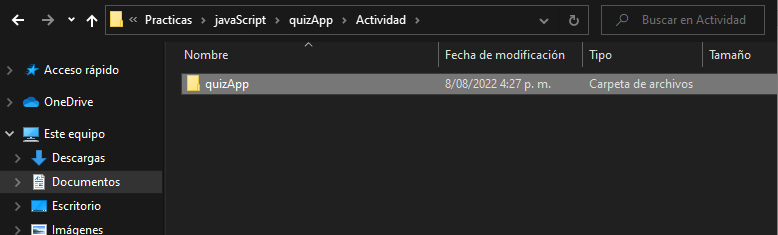
**Paso 9:** El programa está instalado y listo para usar. Haz clic en Finish para finalizar la instalación y lanzar el programa.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

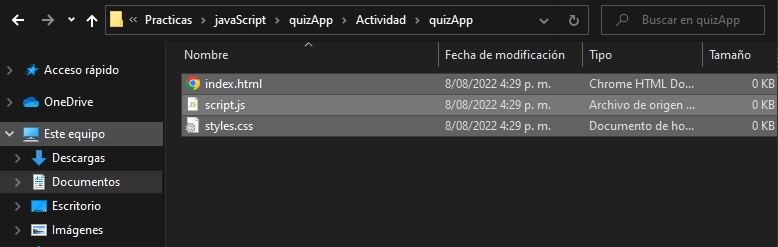
Descripción generada automáticamente

**Creación de archivos**

Creamos una carpeta raíz. En nuestro caso la llamaremos “quizApp”.

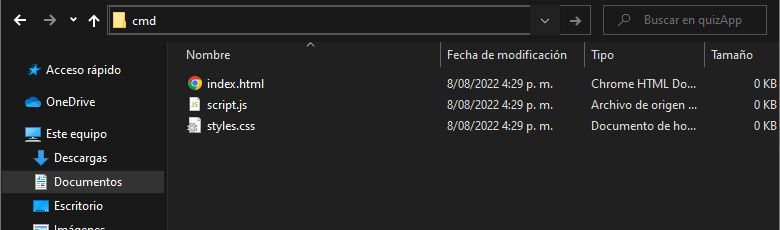


Dentro de esta, crearemos tres archivos. El primero llamado index.html, otro llamado styles.css y el último script.js (Es importante tener exactamente esa extensión en el archivo).



**Project – Quiz App**

Para abrir el Visual Studio Code, haremos lo siguiente: En la barra superior, escribiremos cmd y le damos enter.

****

Este comando, nos abrirá una terminal, ahí dentro, solo tendremos que copiar “code .” y posteriormente darle enter, esto nos abrirá el Visual Studio Code.

**Texto

Descripción generada automáticamente**

Esto nos abrirá como anteriormente dije, el Visual Studio Code.

**Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente**

Ingresamos a index.html y codificamos lo básico: html, head y body.

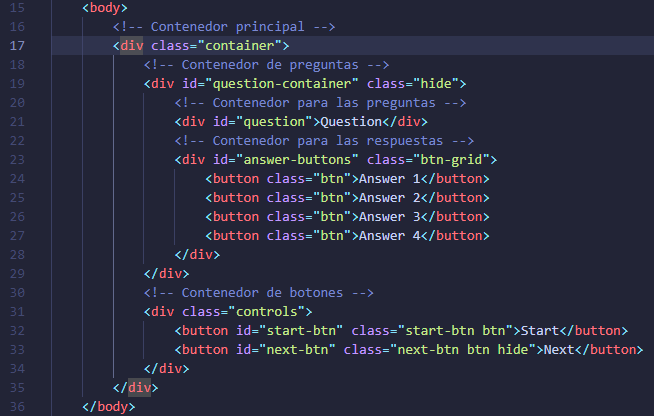
**Texto

Descripción generada automáticamente**

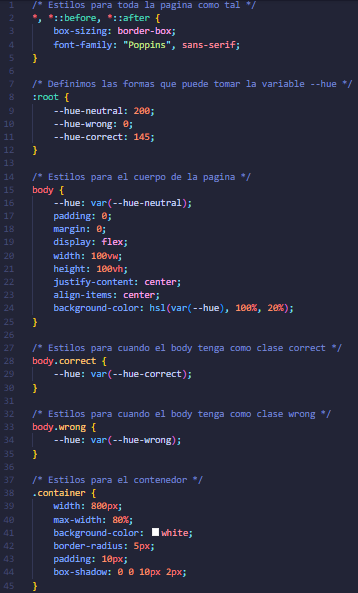
Importamos la fuente que vayamos a utilizar y linkeamos el css y el javascript.

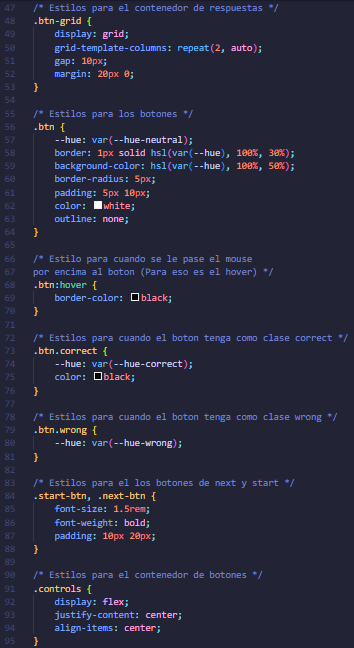


Dentro de la etiqueta “body” creamos un contenedor, donde estará toda la información, de igual manera, creamos un contenedor para las preguntas y respuestas, y luego otro contenedor para los botones.



Vamos al archivo css y comenzamos a darle estilos a nuestra página.





Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

Ahora vamos al javascript (js) y comenzamos trayendo el botón de start, el de next, el contenedor de preguntas, las preguntas y los botones de respuestas.

Texto

Descripción generada automáticamente

Ahora vamos a escuchar el evento (Click) que se realice en el botón de start, y correrá la función startGame. De igual manera escuchamos el evento del botón next y realizamos acciones.

Texto

Descripción generada automáticamente

Ahora comencemos con las funciones, empezaremos realizando la función para iniciar el juego. Y la siguiente función será para definir la siguiente pregunta.

Texto

Descripción generada automáticamente

Ahora, haremos una función para mostrar las preguntas y mostrar las respuestas, cada respuesta tendrá un botón. Y creamos otra función para resetear las clases del body y removemos los botones de respuestas.

Texto

Descripción generada automáticamente

Creamos una función para ver si la respuesta que seleccione el usuario es la correcta o no.

Texto

Descripción generada automáticamente

Crearemos las dos últimas clases, la primera será para definir la clase correct, y wrong, para poder luego ponerle los colores respectivos. Y la última función nos servirá para eliminar todas las clases correct y wrong, y así eliminamos y reseteamos todos los colores.

Texto

Descripción generada automáticamente

Ahora, definiremos las preguntas y respuestas (Podremos poner cuantas preguntas y respuestas queramos, obviamente siguiendo el mismo patrón).

Texto

Descripción generada automáticamente

Hemos terminado el desarrollo del aplicativo, y se debería ver de la siguiente manera:

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Sitio web

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica, Texto

Descripción generada automáticamente