

Samuel Dubois

Tool Programmer

e-mail: samuel.m.dubois@gmail.com

Phone: +33 6 46 28 06 70

<https://samuelduboi.github.io/Website>

<https://www.linkedin.com/in/samuel-dubois/>

COMPETENCES

Développement:

C#

C++

Git

Hmtl 5

Logiciels:

Unity

Unreal Engine 4

Jira

Notion

Langues:

Français: natif

English: bilingue

Espagnole: avancé

Permis B

ETUDES

2019 - 2022

France, Rubika

Game Programming

2018

Hamilton Bermuda

Alberta High School Diploma

2017

Solesmes France

Baccalauréat Scientifique mention
très bien

INTERETS

Volleyball : Je faisais partie de
l'équipe nationale des Bermudes.

Judo : J'ai passé la ceinture
noire.

Scout : 9 ans à vivre avec un
groupe, à construire des projets
et à les mener à bout (récoltes de
fonds, recherches de sponsors et de
collaborateurs,etc..).

EXPERIENCES PROFESSIONELLES

Junior Programmer - Atelier Daruma

Juin 2022 - Septembre 2022 Paris France

- Création d'un **tool d'importation d'XML** sur Unreal.
- **Programmation** d'une expérience de 30 min en VR.
- **Optimisation** d'un projet VR avec direction Ultra réaliste.

Tool Programmer - CrossQuestStudio

Juillet 2020 - Aout 2020 Valenciennes France

- Création d'un **tool nodal de visual scripting** sur Unity.
- Intégration de fichier **CSV** sur le tool.
- Mise en place de l'**interface graphique** du tool dans le moteur.

Lead Programmer - Keep The Beat

Septembre 2020 - Novembre 2020 Valenciennes France

- Création d'un **outil de level design** incluant la notion de rythme variable et de la génération procédurale.
- Développement du **gameplay** d'un jeu de **rythme** sur **Unity**
- Développement des **feedback** sur un instrument via **Arduino**
- **Installation** du produit lors du Festival Européen du Film Fantastique de Strasbourg.

PROJETS PERSONNELS

Lead Programmer VR/Réseau - Foxy Flox

Novembre 2021 - actuellement

- Développement de l'**infrastructure réseau** via Mirror.
- Modification de la **physique** du moteur **Unity 3D**.
- Développement du **gameplay VR** de **manipulation** via **OpenXR**.
- Développement de la **compatibilité** HTC Vive, **Oculus Quest** et **Valve Index**.

Tool Programmer - Escape Time

Fevrier 2021 - Mai 2021

- Création d'un **tool** de **level design** pour création de salle.
- Développement du **gameplay** pour **Android** sur **Unity**.

Lead Programmer - Pirate Academy

Decembre 2019 - Janvier 2020

- Création d'un **tool** et d'une **pipeline** d'intégration pour **44** développeurs .
- Développement du **gameplay** "macro" d'un **WarioWare Like**.