# Samuel Dubois III

Game Programmer/ Tool designer

#### **Contact**

e-mail: samuel.m.dubois@gmail.com

**Phone:** +33 6 46 28 06 70

https://samuelduboi.github.io/Websit

### Connaissances

## **Dévelopement:**

C#

C++

Git

Hmtl 5

### **Logiciels:**

Unity

**Unreal Engine 4** 

Excel

Trello

Adobe

## Langues:

French: native English: fluent Spanish: advanced

#### **Permis B**

### **Etudes**

#### 2019 - 2021

France, **Rubika**Game Design

#### 2018

Hamilton Bermuda

Alberta High School Diploma

#### 2017

Solesmes France Baccalauréat Scientifique

# **Experiences**

### 2020 - CrossQuestStudio-Tool Design (2 mois)

-Création d'un **tool nodal de visual scripting sur Unity.** Ce tool a été designé pour l'équipe de narration du studio.

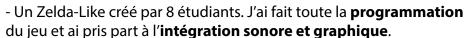
# 2020 - PirateAcademy(3 mois)

- Un Warioware conçu par **44** étudiants. Mon rôle a été de créer des **tools d'intégration** pour la trentaine de micro-jeu. J'ai aussi été chargé de **programmer le macro-jeu** ainsi que des **tools** pour l'équipe de **playtest**.

### 2020 - Keep the Beat (3 mois)

- Un jeu de rythme par **contrôleur alternatif** basé sur le **rythme cardiaque** du joueur. J'ai développé le jeu sur **Unity** et **Arduino** et ai créé un **tool de level design**.

# 2020 - Inoh's tale (5 mois)



# 2019 - La Sixième Collection (3 ans)

- J'ai été Game Designer sur un jeu de société basé sur la mode.
- J'ai été en charge de protéger la propriété intellectuelle du jeu.

# 2019 - InTheRoom (2 mois)

- J'ai designé une nouvelle salle à partir d'un thème imposé
- J'ai accueilli et accompagné les joueurs a dans leurs expériences.

#### Intérêt

### Sports Musique

Volleyball S Judo G VTT

Saxophone Guitare Jeux Video MMORPG Puzzle Game RPG

#### Scout