

**Gameplay Programmer**  
**Tool Programmer**

**e-mail:** samuel.m.dubois@gmail.com  
**Phone:** +33 6 46 28 06 70  
**https://samuelduboi.github.io/Websit**

## COMPETENCES

### Développement:

C#  
C++  
Git  
Hmtl 5

### Logiciels:

Unity  
Unreal Engine 4  
Jira  
Notion

### Langues:

**French:** native  
**English:** fluent  
**Spanish:** advanced

### Permis B

## ETUDES

### 2019 - 2021

France, **Rubika**  
Game Design

### 2018

Hamilton Bermuda  
Alberta High School Diploma

### 2017

Solismes France  
Baccalauréat Scientifique

## EXPERIENCES PROFESSIONELLES

### 2020 - Tool Programmer - CrossQuestStudio (2 mois)

- Création d'un **tool nodal de visual scripting** sur **Unity**.  
Ce tool a été designé pour l'équipe de narration du studio.

### 2020 - Lead Programmer - Keep The Beat(3 mois)

- Un jeu de rythme par **contrôleur alternatif** basé sur le **rythme cardiaque** du joueur. J'ai développé le jeu sur **Unity** et **Arduino** et ai créé un **tool de level design**. Le projet a été exposé lors du Festival du Film Fantastique de Strasbourg.

### 2019 - Game Design - La Sixième Collection (3 ans)

- J'ai été Game Designer sur un jeu de société basé sur la mode.  
- J'ai été en charge de protéger la propriété intellectuelle du jeu.

## PROJETS PERSONNELS

### 2022- Lead Programmer VR/Réseau - Foxy FLox (3 mois)

- Un jeu de **manipulation** multijoueur basé sur de la **physique** compatible avec **HTC Vive**, **Oculus Quest** et **Valve Index**. J'ai été le seul programmer du projet aussi bien **gameplay** que **réseau**.

### 2021- Tool Programmer - Escape Time (4 mois)

--Un jeu **mobile** utilisant les principes des **escape game** et des point&click. J'ai développé sur **Unity** l'ensemble du jeu ainsi qu'un **éditeur de niveau** afin de produire des salles en quelques clics.

### 2020 - Lead Programmer - Pirate Academy (3 mois)

- Un Warioware conçu par **44** étudiants. Mon rôle a été de créer des **tools d'intégration** pour la trentaine de micro-jeu. J'ai aussi été chargé de **programmer le macro-jeu** ainsi que des **tools** pour l'équipe de **playtest**.

## INTERETS

**Volleyball** : Je faisais partie de l'équipe nationale des Bermudes.

**Judo** : J'ai passé la ceinture noire.

**Scout** : 9 ans à vivre avec un groupe, à construire des projets et à les mener à bout (récoltes de fonds, recherches de sponsors et de collaborateurs,etc..).