

## Connaissances

### Développement:

C#  
C++  
Git  
Hmtl 5

### Logiciels:

Unity  
Unreal Engine 4  
Excel  
Trello  
Adobe

### Langues:

**French:** native  
**English:** fluent  
**Spanish:** advanced

### Permis B

## Etudes

**2019 - 2021**  
France, **Rubika**  
Game Design

**2018**  
Hamilton Bermuda  
Alberta High School Diploma

**2017**  
Solesmes France  
Baccalauréat Scientifique

## Experiences

### 2020 - CrossQuestStudio- Tool Design (2 mois)

-Création d'un **tool nodal de visual scripting sur Unity**.  
Ce tool a été designé pour l'équipe de narration du studio.

### 2020 - PirateAcademy(3 mois)

- Un Warioware conçu par **44** étudiants. Mon rôle a été de créer des **tools d'intégration** pour la trentaine de micro-jeu. J'ai aussi été chargé de **programmer le macro-jeu** ainsi que des **tools** pour l'équipe de **playtest**.

### 2020 - Keep the Beat (3 mois)

- Un jeu de rythme par **contrôleur alternatif** basé sur le **rythme cardiaque** du joueur. J'ai développé le jeu sur **Unity** et **Arduino** et ai créé un **tool de level design**.

### 2020 - Inoh's tale (5 mois)

- Un Zelda-Like créé par 8 étudiants. J'ai fait toute la **programmation** du jeu et ai pris part à l'**intégration sonore et graphique**.

### 2019 - La Sixième Collection (3 ans)

- J'ai été Game Designer sur un jeu de société basé sur la mode.  
- J'ai été en charge de protéger la propriété intellectuelle du jeu.

### 2019 - InTheRoom (2 mois)

- J'ai designé une nouvelle salle à partir d'un thème imposé  
- J'ai accueilli et accompagné les joueurs a dans leurs expériences.

## Intérêt

### Sports

Volleyball  
Judo  
VTT

### Scout

### Musique

Saxophone  
Guitare

### Jeux Video

MMORPG  
Puzzle Game  
RPG