

COMPETENCES

Développement:

C#

C++

Git

Hmtl 5

Logiciels:

Unity

Unreal Engine 4

Excel

Trello

Adobe

Langues:

French: native

English: fluent

Spanish: advanced

Permis B

ETUDES

2019 - 2021

France, **Rubika**

Game Design

2018

Hamilton Bermuda

Alberta High School Diploma

2017

Solesmes France

Baccalauréat Scientifique

EXPERIENCES

2020 - CrossQuestStudio- Tool Design (2 mois)

- Création d'un **tool nodal de visual scripting sur Unity**.
Ce tool a été designé pour l'équipe de narration du studio.

2020 - PirateAcademy (3 mois)

- Un Warioware conçu par **44** étudiants. Mon rôle a été de créer des **tools d'intégration** pour la trentaine de micro-jeu. J'ai aussi été chargé de **programmer le macro-jeu** ainsi que des **tools** pour l'équipe de **playtest**.

2020 - Keep the Beat (3 mois)

- Un jeu de rythme par **contrôleur alternatif** basé sur le **rythme cardiaque** du joueur. J'ai développé le jeu sur **Unity** et **Arduino** et ai créé un **tool de level design**.

2020 - Inoh's tale (5 mois)

- Un Zelda-Like créé par 8 étudiants. J'ai fait toute la **programmation** du jeu et ai pris part à l'**intégration sonore et graphique**.

2019 - La Sixième Collection (3 ans)

- J'ai été Game Designer sur un jeu de société basé sur la mode.
- J'ai été en charge de protéger la propriété intellectuelle du jeu.

2019 - InTheRoom (2 mois)

- J'ai designé une nouvelle salle à partir d'un thème imposé
- J'ai accueilli et accompagné les joueurs a dans leurs expériences.

INTERETS

Sports

Volleyball

Judo

VTT

Scout

Musique

Saxophone

Guitare

Jeux Video

MMORPG

Puzzle Game

RPG