

Samuel Dubois

Game Programmer
Tool designer

CONTACT

e-mail: samuel.m.dubois@gmail.com
Phone: +33 6 46 28 06 70
https://samuelduboi.github.io/Websit

COMPETENCES

Développement:

C#
C++
Git
Hmtl 5

Logiciels:

Unity
Unreal Engine 4
Excel
Trello
Adobe

Langues:

French: native
English: fluent
Spanish: advanced

Permis B

ETUDES

2019 - 2021

France, **Rubika**
Game Design

2018

Hamilton Bermuda
Alberta High School Diploma

2017

Solesmes France
Baccalauréat Scientifique

EXPERIENCES

2021 - Escape Time (4 mois)

--Un jeu **mobile** utilisant les principes des **escape game** et des point&click. J'ai développé sur **Unity** l'ensemble du jeu ainsi qu'un **éditeur de niveau** afin de produire des salles en quelques clics.

2020 - CrossQuestStudio- Tool Design (2 mois)

- Création d'un **tool nodal de visual scripting sur Unity**. Ce tool a été designé pour l'équipe de narration du studio.

2020-Pirate Academy (3 mois)

- Un Warioware conçu par **44** étudiants. Mon rôle a été de créer des **tools d'intégration** pour la trentaine de micro-jeu. J'ai aussi été chargé de **programmer le macro-jeu** ainsi que des **tools** pour l'équipe de **playtest**.

2020 - Keep the Beat (3 mois)



- Un jeu de rythme par **contrôleur alternatif** basé sur le **rythme cardiaque** du joueur. J'ai développé le jeu sur **Unity** et **Arduino** et ai créé un **tool de level design**.

2020 - Inoh's tale (5 mois)

- Un Zelda-Like créé par 8 étudiants. J'ai fait toute la **programmation** du jeu et ai pris part à l'**intégration sonore et graphique**.

2019 - La Sixième Collection (3 ans)

- J'ai été Game Designer sur un jeu de société basé sur la mode.
- J'ai été en charge de protéger la propriété intellectuelle du jeu.

INTERETS

Sports

Volleyball
Judo
VTT

Scout

Musique

Saxophone
Guitare

Jeux Video

MMORPG
Puzzle Game
RPG