Guide d’utilisation du projet Inoh

**Inoh se joue exclusivement à la manette xbox.**

Toutes les scènes **utiles** pour la milestone se trouvent dans le dossier **Scene> Main Scene**. Les autres scènes ne sont pas utiles.

Pour **naviguer** de scènes en scènes que ça soit en RunTime ou dans la build, vous pouvez à tout instant appuyiez sur **start** (manette xbox) et cliqué sur **menu**. Dans le menu chacune des scènes jouables est présente.

L’ordre des scènes pour le jeu final est celui du menu soit : Ronchonchon Forest > Ruines> Donjon Entry> FirstBoss > Ronchonchon Forest Back.

Vous pouvez également accéder à la **prochaine** scène en **finissant** le niveau auquel vous jouez.

La **build** peut se trouver en ouvrant l’explorateur de fichier et en ouvrant le dossier build, il suffit ensuite de **lancer l’application**. Pour **quitter** l’application il faut aller dans le **menu** et appuyer sur **Exit**…. Ou faire alt+F4.

**Les contrôles**:

Les tutoriels n’étant pas implémenté voici les contrôles :

-**joysticke** gauche pour se **déplacer.**

-**A** pour **dasher** (le dash permet de **sauter** au-dessus des troues et de créer des **plateformes** de vent en dessous du joueur (pour la dernière seulement après avoir récupérer la **mécanique versatile** (grand carré vert) dans le **donjon**).

-**X** pour **attaquer** (après avoir récupérer la **note pépé** (petit carré vert a coté de l’arbre dans la forêt aller,) l’attaque permet de **renvoyer** des projectiles).

-**B** pour **interagir** (utile pour récupérer des **clefs** et ouvrir des **portes** (si vous avez la clef pour l’ouvrir)).

-**Start** pour accéder au menu **pause.**