Guide d’utilisation du projet Inoh

**Inoh se joue exclusivement à la manette xbox.**

Toutes les scènes **utiles** pour la milestone se trouvent dans le dossier **Scene> Main Scene**. Les autres scènes ne sont pas utiles.

Pour **naviguer** de scènes en scènes que ça soit en RunTime ou dans la build, vous pouvez à tout instant appuyiez sur **start** (manette xbox) et cliqué sur **menu**. Dans le menu chacune des scènes jouables est présente.

L’ordre des scènes pour le jeu final est celui du menu soit : Ronchonchon Forest > Ruines> Donjon Entry> BossRoom > Ronchonchon Forest Back.

Vous pouvez également accéder à la **prochaine** scène en **finissant** le niveau auquel vous jouez.

La **build** peut se trouver en ouvrant l’explorateur de fichier et en ouvrant le dossier build, il suffit ensuite de **lancer l’application**. Pour **quitter** l’application il faut aller dans le **menu** et appuyer sur **Exit**…. Ou faire alt+F4.