ARQUIVOS

FUNÇÕES DE MANIPULAÇÃO DE ARQUIVOS

Função	Ação
fopen()	Abre um arquivo
Fclose ()	Fecha um arquivo
<pre>putc() e fputc()</pre>	Escreve um caractere em um arquivo
getc() e fgetc()	Lê um caractere de um arquivo
fseek()	Posiciona em um registro de um arquivo
fprintf()	Efetua impressão formatada em um arquivo
fscanf()	Efetua leitura formatada em um arquivo
feof()	Verifica o final de um arquivo
fwrite()	Escreve tipos maiores que 1 byte em um arquivo
fread()	Lê tipos maiores que 1 byte de um arquivo

MODO DE ABERTURA DE ARQUIVOS

Modo	Significado
"r"	Abre um arquivo texto para leitura. O arquivo deve existir antes de ser aberto.
"w"	Abrir um arquivo texto para gravação. Se o arquivo não existir, ele será criado. Se já existir, o conteúdo anterior será destruído.
"a"	Abrir um arquivo texto para gravação. Os dados serão adicionados no fim do arquivo ("append"), se ele já existir, ou um novo arquivo será criado, no caso de arquivo não existente anteriormente.
"rb"	Abre um arquivo binário para leitura. Igual ao modo "r" anterior, só que o arquivo é binário.
"wb"	Cria um arquivo binário para escrita, como no modo "w" anterior, só que o arquivo é binário.
"ab"	Acrescenta dados binários no fim do arquivo, como no modo "a" anterior, só que o arquivo é binário.
"r+"	Abre um arquivo texto para leitura e gravação. O arquivo deve existir e pode ser modificado.
"w+"	Cria um arquivo texto para leitura e gravação. Se o arquivo existir, o conteúdo anterior será destruído. Se não existir, será criado.
"a+"	Abre um arquivo texto para gravação e leitura. Os dados serão adicionados no fim do arquivo se ele já existir, ou um novo arquivo será criado, no caso de arquivo não existente anteriormente.
"r+b"	Abre um arquivo binário para leitura e escrita. O mesmo que "r+" acima, só que o arquivo é binário.
"w+b"	Cria um arquivo binário para leitura e escrita. O mesmo que "w+" acima, só que o arquivo é binário.
"a+b"	Acrescenta dados ou cria uma arquivo binário para leitura e escrita. O mesmo que "a+" acima, só que o arquivo é binário

Lista de exercícios 11 – Arquivos

Algoritmos e Estruturas de Dados 1 - Prof. Tiago Gonçalves Botelho

- 1 Fazer um programa que preencha um vetor de 10 posições e guarde os valores em um arquivo.
- 2 Fazer um programa que leia o arquivo do exercício anterior, armazene os valores em um vetor. Após realizar estas etapas, ordene e mostre na tela os elementos do vetor em ordem crescente.