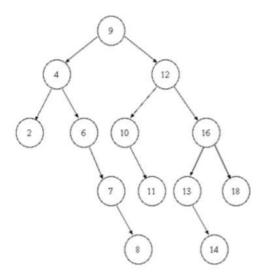
Lista de Exercícios – Árvore Binária

- 1. Escreva funções para contar:
- (a) o número de nós em uma árvore binária
- (b) o número de folhas
- (c) o número de filhos a direita
- 2. Elabore uma função que receba uma árvore e exiba os nós que possuem duas subárvores.
- 3. Elabore uma função que receba uma árvore e exiba os nós que possuem uma subárvore.
- 4. Elabore uma função que receba uma árvore e exiba os nós folhas da árvore.
- 5. Elabore uma função que receba um item e escreva o endereço de memória do nó que possui o item na árvore. Utilize a função Pesquisa.
- 6. Elabore uma função que receba um item e exiba seus filhos diretos.
- 7. Elabore uma função que receba um item e exiba somente a sua sub-árvore esquerda.
- 8. Elabore uma função que receba duas árvores e retorne se as mesmas são iguais ou não (retornar 0 ou 1).
- 9. Elabore uma função que receba uma árvore e exiba o nó com o menor valor.
- 10. Elabore uma função que receba como parâmetro um nó e retorne o nó sucessor deste nó.
- 11. Levando em consideração as funções para percorrer árvores, quais funções devem ser aplicadas aos itens (números) 17, 11, 15, 5 e 10 para que seja exibida a sequência 10, 5, 15, 11 e 17?
- 12. Após a retirada dos elementos abaixo da árvore a seguir, como ficará a exibição da mesma utilizando as respectivas funções:
- Elemento 8, pré-ordem
- Elemento 7, em-ordem
- Elemento 9, pós-ordem



- 13. Elabore uma função em que receba como parâmetros dois valores a e b e imprima todos os registros da árvore que são maiores que a e menores que b.
- 14. Elabore uma função que atualizar um registro da árvore.
- 15. Dadas duas árvores, elabore uma função que faça a união destas árvores.
- 16. Dadas duas árvores, elabore uma função que faça a interseção destas árvores.
- 17. Escreva uma função que encontre a altura de uma árvore.
- 18. Usando as funções implementadas nos exercícios anteriores faça um programa que:
- Leia três árvores (A, B e C).
- Crie uma árvore R resultado da operação: A união (B interseção C).
- Leia dois valores (valor 1 e valor 2).

- Obtenha os elementos da árvore que estão entre os valores: valor1 e valor2.
- Imprima a mediana destes elementos. Obs: o elemento da mediana está na posicao (n + 1)/2. Onde n é o número de elementos.
- 19. A remoção em árvores binárias foi implementada encontrando o antecessor do nó a ser removido. A remoção poderia ter sido implementada utilizando o sucessor deste nó. Implemente a remoção utilizando o sucessor.
- 20. Implemente um algoritmo recursivo para a inserção de nós em árvores binárias.
- 21. Implemente um algoritmo recursivo para a remoção de nós em árvores binárias.
- 22. Escreva um algoritmo que imprima a árvore em níveis.