

```
clear all
close all
```

```
% -----
% Inicializa com um LOOP para contar a quantidade de Treinamentos e Classificação a Serem Realizadas;
% -----
QT = 5;                % Quantidade de Treinamentos que se pretende realizar consecutivamente;
TR = 0;
for TR = 1:QT          % Realiza N vezes (TR) o Treinamento e Classificação do Perceptron -> Conforme Variavel QT;

% -----
% X eh "Vetor de Entrada do Padrao" - [limiar(Bias), X1, X2, X3, X4];
% -----
```

```
X = [
-1    0.4329    -1.3719     0.7022    -0.8535;
-1    0.3024     0.2286     0.8630     2.7909;
-1    0.1349    -0.6445     1.0530     0.5687;
-1    0.3374    -1.7163     0.3670    -0.6283;
-1    1.1434    -0.0485     0.6637     1.2606;
-1    1.3749    -0.5071     0.4464     1.3009;
-1    0.7221    -0.7587     0.7681    -0.5592;
-1    0.4403    -0.8072     0.5154    -0.3129;
-1   -0.5231     0.3548     0.2538     1.5776;
-1    0.3255    -2.0000     0.7112    -1.1209;
-1    0.5824     1.3915    -0.2291     4.1735;
-1    0.1340     0.6081     0.4450     3.2230;
-1    0.1480    -0.2988     0.4778     0.8649;
-1    0.7359     0.1869    -0.0872     2.3584;
-1    0.7115    -1.1469     0.3394     0.9573;
-1    0.8251    -1.2840     0.8452     1.2382;
-1    0.1569     0.3712     0.8825     1.7633;
-1    0.0033     0.6835     0.5389     2.8249;
-1    0.4243     0.8313     0.2634     3.5855;
-1    1.0490     0.1326     0.9138     1.9792;
-1    1.4276     0.5331    -0.0145     3.7286;
-1    0.5971     1.4865     0.2904     4.6069;
-1    0.8475     2.1479     0.3179     5.8235;
```

```

-1    1.3967    -0.4171    0.6443    1.3927;
-1    0.0044    1.5378    0.6099    4.7755;
-1    0.2201    -0.5668    0.0515    0.7829;
-1    0.6300    -1.2480    0.8591    0.8093;
-1    -0.2479    0.8960    0.0547    1.7381;
-1    -0.3088    -0.0929    0.8659    1.5483;
-1    -0.5180    1.4974    0.5453    2.3993;
-1    0.6833    0.8266    0.0829    2.8864;
-1    0.4353    -1.4066    0.4207    -0.4879;
-1    -0.1069    -3.2329    0.1856    -2.4572;
-1    0.4662    0.6261    0.7304    3.4370;
-1    0.8298    -1.4089    0.3119    1.3235];

```

```

% -----
% Atribui o tamanho do "Vetor de Entrada do Padrao" para M,N (35,5) que sera utilizada nos LOOPS;
% -----

```

```

[M,N] = size(X);    %M= Nro.Linhas da Matriz X
                  %N= Nro.Colunas da Matriz X

```

```

%M=35;    %Nro. Linhas    (Da Matriz X -> Vetor Entrada)
%N=5;    %Nro. Colunas    (Da Matriz X -> Vetor Entrada)

```

```

% -----
% D eh "Vetor de Saida Desejada" em relaao ao "Vetor de Entrada do Padrao"
% [Para -1 os valores de entrada (X1,X2,X3,X4) direcionam-se para "Valvula A" -> Pertencem a Classe 1]
% [Para +1 os valores de entrada (X1,X2,X3,X4) direcionam-se para "Valvula B" -> Pertencem a Classe 2]
% -----

```

```

D = [
1; -1; -1; -1; 1;
1; 1; 1; -1; 1;
-1; -1; 1; 1; -1;
-1; 1; -1; -1; 1;
1; -1; -1; 1; -1;
1; -1; 1; -1; 1;
1; 1; -1; -1; -1];

```

```

%-----
% W sao os "Pesos Sinapticos" que serao multiplicados pelo vetor de entrada - [W1*Limiar + W2*X1, W3*X02 + W4*X3 +
W5*X4];
%-----
W = rand(1,5);           % W -> Sao os Pesos Sinapticos utilizado spara "ajustar" a Rede; Sao gerados aleatoriamente;
WAnterior = W;           % WAnterior -> Recebe W para conferencia posterior. Conforme mudançãs ocorridas no ajuste dos
Pesos;

%-----
% TaxApr (Neta) = E a taxa de Aprendizagem - Utilizado para Ajuste dos Pesos Sinapticos;
% epoca = E a quantidade de interacoes ocorridas durante o treinamento para Ajuste dos Pesos Sinapticos;
% epslon = E o Vetor Gradiente utilizado p/ Minimizar o Erro.
%-----

DifeDU = 0;              % SomaEQM -> Primeira parte do processo para encontrar a Funcao Quadratica (EQM) - Utilizada
para Calculo do EQM;
P = 0;                   % P -> Quantidade de Padroes de Treinamento (Qtde.Linhas de X) - Utilizada para Calculo do EQM;
U = 0;                   % U -> Saida do Combinador Linear - Resultado da SOMA da MULTIPLICACAO dos valores do Padrao de
treinamento (X) pelos "Pesos Sinapticos" (W) gerados aleatoriamente;
EQM = 0;                 % Erro Quadratico Medio -> Diferenca entre U (Saida do Combinador Linear) e D (Saida Desejada);
TaxApr = 0.0025;         % N(Eta) - Taxa de Aprendizagem -> Utilizada para "rearranjar" (para achar os melhores
resultados) dos pesos sinapticos durante a fase de treinamento.

EQMANter = 0;            % Erro Quadratico Anterior -> Utilizado como FLAG, atribuicão e passagem de valores no LOOP;
EQMATual = 0;            % Erro Quadratico Atual -> Utilizado como FLAG, atribuicão e passagem de valores no LOOP;

EpsPreci = 10e-6;        % E(Epsilono) - Valor de Precisao -> Utilizado para estar mais proximo possivel do W "Otimo"
(Nao dando "passos" muito distantes).
epoca = 0;               % Contagem dos LOOPINGS Realizados -> Mostra a quantidade de "calculos" (iterações) realizados
durante o processo de treinamento da RN.

%-----
% Exibe Cabeçalho para demonstrar/visualizar os resultados do Treinamneto e das Atividades realizadas (para
conferencia!)...
%-----
fprintf('\n-----\n')

```

```

fprintf('REDE NEURAL - ADALINE')
fprintf('\n-----\n')

fprintf('4 Entradas (X1,X2,X3,X4) \n')
fprintf('1 Neuronio \n')
fprintf('1 Saida \n')

fprintf('\n\n----- Resultado Treinamento da RN - Adaline -----\n\n')
fprintf('Onde:\n')
fprintf('(D)-> Valor Desejado \n')
fprintf('(Y)-> Valor Saida \n\n')
fprintf('Limiar      X1      X2      X3      X4      (D)      (Y) \n')

%-----
% INICIO
% PARTE 1      = Primeiramente Treina-se a Rede Realizando o Seguinte Procedimento antes de Iniciar o LOOP:
%-----

%-----
% Comeca o Treinamento procurando o "Combinador Linear" (U) de cada linha de entrada da matriz (Padrao de Treinamento)
% Depois, verificando o resultado deste (Cada Padrao) com a "Saida Desejada" (D),
% Acumula seu resultado em uma variavel (DifeDU) para calcular depois o EQM;...
%-----

P = M;
for L = 1:M                                % PARA L de 1 a M -> M Declarado anteriormente [M:N] p/tamanho Vetor de Entrada
(Linhas)-> M=35;
    U = 0;                                % U e a Saida do Combinador Linear -> Inicia valendo 0 para receber o resultado do
procedimento abaixo;
    K = 0;                                % K e a Coluna da Matriz -> Inicia o LOOP com valor 0 para começar desde a primeira
coluna;

        for K = 1:N                        % PARA K de 1 a N -> N Declarado anteriormente [M:N] p/tamanho Vetor de Entrada
(colunas)-> N=5;

```

```

        U = U + X(L,K) * W(K);          % Faz multiplicacao e atribui a U ->
                                          % U = Saida do Combinador Linear -> Vai acumular o Resultado da Multiplicacao
(Linha x Coluna) de X e W -->
                                          % Ele vai ser o resultado do seguinte procedimento:
                                          % O Elemento na posicao L,M da matriz X (Vetor de Entrada) sera
                                          % multiplicado pelo valor relativo a ele (na posicao L,M) da
                                          % matriz W (Vetor de Pesos Sinapticos) atribuidos, no inicio,
aleatoriamente;
    end
    DifeDU = DifeDU + (D(L) - U)^2;      % Diferença entre: O Resultado da Somatoria do "Combinador Linear"(U)
dos padroes MENOS a "Saida Desejada" (D) Elevando ao quadrado;

end

EQM = (1/P)* DifeDU;                   % EQM (Erro Quadratico) -> 1/P [P = Nr.Padros (Cada Linha da Matriz de Entrada)]
MULTIPLICADO pela Diferença entre o OBTIDO(U) e o DESEJADO(D) -> DIFEDU (d(k)-u(k)^2);

EQMATual = EQM;                        % FLAG;...
EQMANter = 10^5;                       % FLAG;...

%-----
% Comeca a Montar o Grafico para exibir, posteriormente, o resultado do Treinamento da Rede;
%-----
hold on;
grid on;
title('Treinamento da Rede Neural Adaline');
xlabel('EQM');
ylabel('Epoca');

%-----
% ... Depois Realiza o Treinamento alterando o W conforme a TaxApr;
%-----

while (abs(EQMATual - EQMANter)) > EpsPreci % Inicia o Treinamento com "EQMATual" e "EQMANter" forçando a entrada
no LOOPING;
    EQMANter = EQMATual;                  % Depois EQMANter vai receber o Valor de EQM Atual para posterior
comparacao (Quando voltar ao inicio deste LOOP);

```

```

DifeDU=0; % DifeDU e zerado para receber novamente (e cada instante) o valor da Diferença de Cada
Padrao de Treinamento (Linha de X);

for L = 1:M
    U = 0; % U e a Saida do Combinador Linear -> Inicia valendo 0 para receber o resultado do
    procedimento abaixo;
    K = 0; % K e a Coluna da Matriz -> Inicia o LOOP com valor 0 para começar desde a primeira
    coluna;

    for K = 1:N % PARA K de 1 a N -> N Declarado anteriormente [M:N] p/tamanho Vetor de Entrada
        (Qtde de Elementos por Padrao de Treinamento. Ou seja, o Nr.colunas)-> N=5;
        U = U + X(L,K) * W(K); % Faz multiplicacao e atribui a U ->
        % U = Saida do Combinador Linear -> Vai acumular o Resultado da Multiplicacao
        (Linha x Coluna) de X e W -->
        % Ele vai ser o resultado do seguinte procedimento:
        % O Elemento na posicao L,M da matriz X (Vetor de Entrada) sera
        % multiplicado pelo valor relativo a ele (na posicao L,M) da
        % matriz W (Vetor de Pesos Sinapticos) atribuidos, no inicio,
        aleatoriamente;
    end

    for K = 1:N % PARA K de 1 a N -> N Declarado anteriormente [M:N] p/tamanho Vetor de Entrada
        (Qtde de Elementos por Padrao de Treinamento. Ou seja, o Nr.colunas)-> N=5;
        W = W + (TaxApr * ((D(L) - U) * X(L,1:5))); % Realiza o Ajuste dos Pesos Sinapticos Conforme o Valor
        do U
    end

    DifeDU = DifeDU + ((D(L) - U)^2); % Diferença entre: O Resultado da Somatoria do "Combinador
    Linear"(U) dos padroes MENOS a "Saida Desejada" (D) Elevando ao quadrado;

    if U >= 0 % Verifica SE o Resultado de U obtido no processamento acima pertence a alguma
    Classe (Vai conferir posteriormente c/ o Padrao Desejado mencionado na matriz D); Especifica e Atribui 1/-1 a Y(L) (que
    sera comparado com valor da linha da Matriz do Vetor Desejado) conforme o resultado obtido no processamneto acima;
        Y(L) = 1; % Neste caso o U ou Y(L) Pertence a Valvula B (Y(L) vai ser comparado com o
        Vetor Desejado D na mesma posicao deste);
    else

```

```

        Y(L) = -1; % Neste caso o U ou Y(L) Pertence a Valvula A (Y(L) vai ser comparado com o
Vetor Desejado D na mesma posicao deste);
    end
end

EQM = (1/P)* DifeDU; % EQM (Erro Quadratico) -> 1/P (P=Nr.Padrees) MULTIPLICADO pela Diferença entre o
OBTIDO(U) e o DESEJADO(D) -> DIFEDU (d(k)-u(k)^2);
EQMatual = EQM; % FLAG para entrar no LOOP;

epoca = epoca + 1;

plot(EQM,epoca,'k+');

end

%if TR<=2;
% print -f1; % Imprime a Figura.1 para os 2 primeiros treinamentos;
%end

for L = 1:M
    for K = 1:N
        fprintf('%7.4f ', X(L,K))
    end
    fprintf('%4d %4d\n', D(L), Y(L))
end

fprintf('\n
          [----- PESOS -----]')
fprintf('\n
          W0          W1          W2          W3          W4')
fprintf('\nIniciais =')
fprintf('%10.4f',WAnterior)
fprintf('\nAjustados =')
fprintf('%10.4f',W)
fprintf('\n\nNo.Epocas = %d', epoca)
fprintf('\nNo.Padrees = %d', P)
fprintf('\nValor EQM =')
fprintf('%10.4f',EQM)

```

```
fprintf('\n\nNro.Treinamento -> %d', TR)
```

```
fprintf('\n\nPressione ENTER para executar a CLASSIFICACAO...')
```

```
pause;
```

```
%-----  
% PARTE 2    = Executa-se a Classificacao com os Pesos Obtidos no Treinamento da Rede  
%-----
```

```
X = [  
-1    0.9694    0.6909    0.4334    3.4965;  
-1    0.5427    1.3832    0.6390    4.0352;  
-1    0.6081   -0.9196    0.5925    0.1016;  
-1   -0.1618    0.4694    0.2030    3.0117;  
-1    0.1870   -0.2578    0.6124    1.7749;  
-1    0.4891   -0.5276    0.4378    0.6439;  
-1    0.3777    2.0149    0.7423    3.3932;  
-1    1.1498   -0.4067    0.2469    1.5866;  
-1    0.9325    1.0950    1.0359    3.3591;  
-1    0.5060    1.3317    0.9222    3.7174;  
-1    0.0497   -2.0656    0.6124   -0.6585;  
-1    0.4004    3.5369    0.9766    5.3532;  
-1   -0.1874    1.3343    0.5374    3.2189;  
-1    0.5060    1.3317    0.9222    3.7174;  
-1    1.6375   -0.7911    0.7537    0.5515];
```

```
[M,N] = size(X);
```

```
for L = 1:M                                % PARA L de 1 a M -> M Declarado anteriormente [M:N] p/tamanho Vetor de Entrada  
(Linhas)-> M=35;  
    U = 0;                                % U e a Saida do Combinador Linear -> Inicia valendo 0 para receber o resultado do  
procedimento abaixo;  
    K = 0;                                % K e a Coluna da Matriz -> Inicia o LOOP com valor 0 para começar desde a primeira  
coluna;
```



```

        for K = 1:N                % PARA K de 1 a N -> N Declarado anteriormente [M:N] p/tamanho Vetor de Entrada
(colunas)-> N=5;
            U = U + X(L,K) * W(K);    % Faz multiplicacao e atribui a U ->
                                      % U = Saida do Combinador Linear -> Vai acumular o Resultado da Multiplicacao
(Linha x Coluna) de X e W -->
                                      % Ele vai ser o resultado do seguinte procedimento:
                                      % O Elemento na posicao L,M da matriz X (Vetor de Entrada) sera
                                      % multiplicado pelo valor relativo a ele (na posicao L,M) da
                                      % matriz W (Vetor de Pesos Sinapticos) atribuidos, no inicio,
aleatoriamente;
        end

        if U >= 0
            Y(L) = 1;                % Valvula B
        else
            Y(L) = -1;                % Valvula A
        end

    end

fprintf('\n\n\n----- Resultado da Classificacao da RN - Adaline ----- \n\n')
fprintf(' X0          X1          X2          X3          X4          (Y)      Valvula\n')
for L = 1:M
    for K = 1:N
        fprintf('%7.4f    ', X(L,K))
    end
    if Y(L) == -1
        fprintf('%4d    ->    A\n', Y(L))
    else
        fprintf('%4d    ->    B\n', Y(L))
    end
end

end

fprintf('\n\n\nPressione ENTER para executar novo TREINAMENTO...')

pause;
end                % END para a quantidade de Treinamento -> QT;

```