



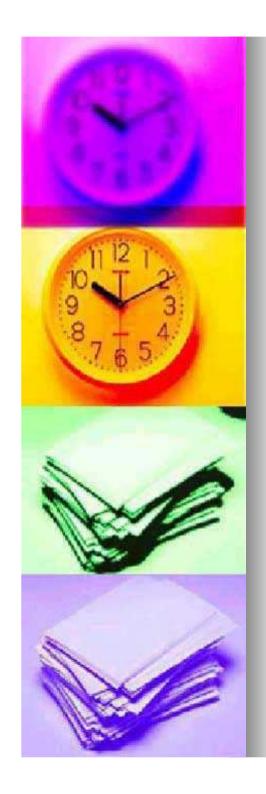
# Algoritmo e Estruturas de Dados II

Lista Linear Duplamente Encadeada por Alocação Dinâmica de Memória

IFSULDEMINAS, campus Muzambinho

Curso de Bacharelado em Ciência da Computação

AED II - Algoritmo e Estruturas de Dados II



É uma variação de lista simplesmente encadeada;

Permite percorrer a lista nos dois sentidos: "do início para o final" e "do final para o início"



#### **TAD - Lista Duplamente Encadeada**

```
#define TRUE 1
#define FALSE 0
struct no
 int dado;
                             lista
 struct no *prox;
 struct no *ant;
                          inicio fim
typedef struct
 struct no *inicio;
 struct no *fim;
                         no
                                              no
} listaDE;
                       ant dado prox
                                           ant dado prox
```

```
void create(listaDE *q);
int isEmpty(listaDE q);
int insert(listaDE *q, int d);
int remover(listaDE *q, int d);
void imprime(listaDE q, char modo);
```

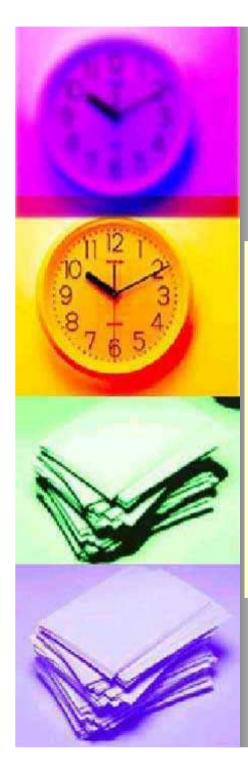


```
main( )
{
    listaDE L;

    create(&L);

    insert(&L,12);
    insert(&L,320);
    insert(&L,413);
    insert(&L,197);
    insert(&L,26);
    imprime(L,'i');
    remover(&L,320);
    imprime(L,'f');
}
```

```
void create(listaDE *q)
  g->inicio=NULL;
int isEmpty(listaDE q)
  if (q.inicio==NULL)
      return (TRUE);
  else
      return (FALSE);
```



```
main( )
{
    listaDE L;

    create(&L);

    insert(&L,12);
    insert(&L,320);
    insert(&L,413);
    insert(&L,197);
    insert(&L,26);
    imprime(L,'i');
    remover(&L,320);
    imprime(L,'f');
}
```

```
int insert(listaDE *q, int d)
 struct no *aux, *ant;
 if(q->inicio == NULL)
    aux=(struct no*)malloc(sizeof(struct no));
   aux->dado = d; q->inicio = aux;
   q->fim = aux; aux->prox = NULL;
   aux->ant = NULL; return(TRUE);
 aux= (struct no*) malloc(sizeof(struct no));
 aux - > dado = di
 aux->prox = NULL;
 aux->ant = q->fim;
 g->fim->prox = aux;
 q->fim = aux;
 return(TRUE);
```

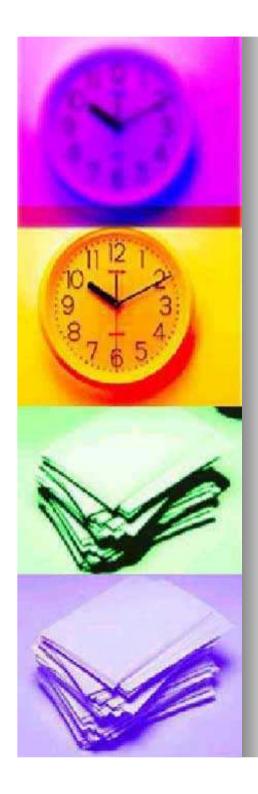


```
main( )
{
    listaDE L;

    create(&L);

    insert(&L,12);
    insert(&L,320);
    insert(&L,413);
    insert(&L,197);
    insert(&L,26);
    imprime(L,'i');
    remover(&L,320);
    imprime(L,'f');
}
```

```
void imprime(listaDE q, char modo)
  struct no *aux;
  if (!isEmpty(q))
    if (modo == 'i')
       aux = q.inicio;
       while (aux != NULL)
         printf("%d ", aux->dado);
         aux = aux->prox;
    else
        aux = q.fim;
        while (aux != NULL)
          printf("%d ", aux->dado);
          aux = aux->ant;
```



```
aux = q->inicio;
int remover(listaDE *q, int d)
                                      if (q->inicio->prox == NULL)
  struct no *aux;
                                        g->inicio = NULL;
 struct no *atual;
                                        q->fim = NULL;
  struct no *anterior;
  if(d == (q->inicio)->dado)
                                       else
                                         q->inicio = aux->prox;
                                         q->inicio->ant = aux->ant;
  else
                                      free(aux); return(TRUE);
   anterior = q->inicio;
   atual = q->inicio->prox;
   while (atual != NULL && atual->dado != d)
     anterior = atual; atual = atual->prox;
    if (atual != NULL)
    aux = atual; anterior->prox = atual->prox;
    atual->prox->ant = atual->ant;
     if (atual->prox == NULL)
        anterior->prox = NULL; q->fim = anterior;
     free(aux); return(TRUE);
 return(FALSE);
```