

UNIVERSIDADE FEDERAL FLUMINENSE
INSTITUTO DE COMPUTAÇÃO
PROGRAMA DE PÓS-GRADUAÇÃO EM COMPUTAÇÃO



QUADRO DE HORÁRIOS (2019/1)

Disciplina	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Professor
Análise Computacional de Sistemas de Potência		14-18 313				Milton Brown Do Coutto Filho
Análise e Síntese de Algoritmos		14-18 302				Uéverton dos Santos Souza
Aprendizado de Máquina	18-22 317					Flavia Cristina Bernardini
Arquiteturas Paralelas				14-18 306		Eugene Francis Vinod Rebello
Biologia Computacional	*	*	*	*	*	Luis Antonio Brasil Kowada
Computação Móvel	*	*	*	*	*	Diego Gimenez Passos
Computação Ubíqua	*	*	*	*	*	José Viterbo Filho
E-Science					9-13 202	Vanessa Braganholo Murta
Engenharia de Redes		11-13 302		11-13 313		Igor Monteiro Moraes
Estimação de Estado em Sistemas de Potência			16-20 313			Julio Cesar Stacchini de Souza
Estrutura de Dados e Algoritmos				14-18 217		Isabel Cristina Mello Rosseti
Gerência de Configuração			9-13 302			Leonardo Gresta Paulino Murta
Inteligência Coletiva (Crowdsourcing)		18-22 302				José Viterbo Filho
Inteligência Computacional				14-18 302		Celso da Cruz Carneiro Ribeiro
Laboratório de Programação Paralela		9-13 LAB. 306				Lúcia Maria de Assumpção Drummond

Disciplina	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Professor
Mineração de Dados	*	*	*	*	*	Alexandre Plastino de Carvalho
Morfologia Matemática em Análise de Imagens				14-18 308		Aura Conci
Otimização em Grafos		9-13 313				Luiz Satoru Ochi
Programação Linear	18-20 306		18-20 308			Yuri Abitbol de Menezes Frota
Redes de Computadores					14-18 302	Diego Gimenez Passos
Seminários			14-16 215			Célio Vinicius Neves de Albuquerque
Sistemas de Computação			9-13 202			Simone de Lima Martins
Teoria da Computação					9-13 217	Luis Antonio Brasil Kowada
Teoria dos Grafos	11-13 313		11-13 313			Fábio Protti
Tópicos Avançados em Computação Científica e Sistemas de Potência II (Elementos para Supervisão Eficiente de Redes Elétricas)				14-18 313		Milton Brown Do Coutto Filho
Tópicos Avançados em Computação Visual I (Visualização de Dados)	9-11 217		9-11 217			Marcos de Oliveira Lage Ferreira
Tópicos Avançados em Computação Visual II (Interação Humano-Dados: Vulnerabilidades, Ética, Cultura e outros Desafios)		9-13 315				Luciana Cardoso de Castro Salgado
Tópicos Avançados em Computação Visual III (Desenvolvimento de Jogos e Realidade Virtual)				9-13 LAB. 305		Esteban Walter Gonzalez Clua
Tópicos Avançados em Engenharia de Sistemas e Informação I (Aprendizado de Representações com Embeddings)	9-13 317					Aline Marins Paes Carvalho
Tópicos Avançados em Engenharia de Sistemas e Informação II (Game Analytics)		11-13 208		11-13 208		Troy Costa Kohwalter

Disciplina	Segunda	Terça	Quarta	Quinta	Sexta	Professor
Tópicos Avançados em Sistemas de Computação I (Blockchain em Cidades Inteligentes)		14-18 317				Antonio Augusto de Aragão Rocha
Visão Computacional					9-13 319	Leandro Augusto Frata Fernandes

*** Horário a combinar**

**** Alunos interessados em cursar disciplinas de Tópicos Avançados devem consultar os respectivos professores antes da matrícula. Alunos interessados em se matricular em Estudo Orientado ou Estágio em Docência devem combinar o horário diretamente com o professor. Alunos de mestrado matriculados de 2015/1 em diante devem se inscrever em Pesquisa de Dissertação ao invés de Dissertação. Alunos de doutorado matriculados de 2015/1 em diante devem se inscrever em Pesquisa de Tese ao invés de Tese.**