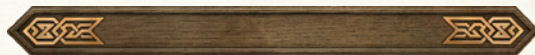


GUÍA DEL MAESTRO DEL SABER (aventuras en la tierra media)

FE DE ERRATAS, VERSIÓN 1.0, MARZO 2021

(un agradecimiento especial a Jorge Redondo [hitman] y Pablo Rodríguez [skelwar] así como al resto de aficionados que han participado en esta recopilación de erratas).



Página 5, primera columna: "Bestiario de las Tierras Ásperas". Reordenar y cambiar números de página:

- Orcos 97
- Orcos de Mordor 100
- Arañas 105
- Troles 107
- Lobos 111
- Hombre lobo 113

Página 5, primera columna: El número de página de "Aptitudes y acciones de criaturas concretas: arañas" es 120

Página 5, segunda columna: El número de página de "Cómo crear tu propia magia" es 143

Página 5, tercera columna: Sustituir "PX" por "Puntos de experiencia"

Página 10, primera columna: No dividir la palabra "Smaug"

Página 23, segunda columna: No dividir la palabra "Smaug"

Página 32, segunda columna: El título "El barrio del Ayuntamiento" debería tener el mismo formato que "El barrio Elfo"

Página 66, primera columna: Cambiar título por "Gente con la que uno se encuentra"

Página 75, Estadísticas del Bandido:

- Sigilo +3
- Lanza. ataque con arma cuerpo a cuerpo o a distancia: +3 al impacto, alcance 5 pies [...]

Página 76, Estadísticas del Montaraz:

- Añadir: Tiradas de salvación: Fuerza +7, Constitución +8
- Añadir Historia +6

Página 77, Estadísticas del del Señor Elfo:

- Añadir: Tiradas de salvación: Destreza +5, Carisma +5
- Añadir: Habilidades: Saber +5, Percepción +5, Persuasión +5, Tradiciones +6
- Lanza amarga. Ataque con arma cuerpo a cuerpo: +6 al impacto, alcance 5 pies [...]

Página 78, Estadísticas del Enano:

- Hacha forjada por los enanos: Ataque con arma cuerpo a cuerpo +4 al impacto, alcance 5 pies [...]

Página 78, Estadísticas del Señor Enano:

- Velocidad: 30 pies (9 m)
- Piqueta forjada por los enanos: Ataque con arma cuerpo a cuerpo +7 al impacto, alcance 5 pies [...]

Página 85, Prueba final de la audiencia con Gella, final del segundo párrafo. Sustituir por "CD de 13".

Página 90, título: Cambiar por "Entornos de combate"

Página 90, título segunda columna: Cambiar por "Las Tierras salvajes"

Página 91, segunda columna: Cambiar título por "Los bosques"

Página 96, segunda columna: Modificar título de "Un hedor terrible, el aroma" por "Un hedor terrible, el aroma de la muerte"

Página 96, segunda columna, Clima: Añadir la siguiente condición:
Niebla densa, humo, niebla espeluznante
* Las criaturas que intentan moverse a través de estas condiciones atmosféricas se considera que tienen la condición Cegado.

Página 100, Estadísticas Uruk Negro: Cambiar el valor de FUE por 16

Página 100, Estadísticas Mensajero de Lugbúrrz: Eliminar la negrita en "Persuasión"

Página 102, Estadísticas Trasgo de las Montañas Nubladas:

- Lanza. Ataque con arma cuerpo a cuerpo o a distancia: +2 al impacto [...]

Página 106, Estadísticas Gran araña: Cambiar el valor de Velocidad (trepar) por 40 pies (12m)

Página 112, Estadísticas Líder de los lobos:

- Mordisco. Ataque con arma cuerpo a cuerpo: +4 al impacto, alcance 5 pies (1,5 m) [...]

Página 114, Estadísticas Sabueso de Sauron: Eliminar símbolo "+" en los alcances.

Página 115, Estadísticas Sombra secreta: Cambiar Velocidad por 30 pies (9m)

Página 116, Segunda columna, título: Modificar por "Lista de acciones y aptitudes de las criaturas"

Página 118, Primera columna, título: Modificar por "Acciones adicionales de las criaturas"

Página 125, Primera columna, título: Modificar por "Recurriendo a las fuentes"

Página 128, segunda columna, final de página. Sustituir "efecto mayor" por "efecto grande"

Página 150, Primera columna, título: Modificar por "Duración de una Fase de comunidad"