UNIVERSIDAD MARIANO GÁLVEZ DE GUATEMALA FACULTAD DE INGENIERIA EN SISTEMAS DE INFORMACIÓN CENTRO UNVERSITARIO EL NARANJO PROGRAMACIÓN 3 ING. VILLATORO



DOCUMENTACIÓN TAREA 2

SAMUEL ESTUARDO ESPAÑA SON 9490-22-11789 JONATHAN ROGELIO HERRERA SOTO 9490-22-1155 SERGIO ENRIQUE SÁNCH EZ SÁNCHEZ 9490-21-1077 MARIO ANDRES CULAJAY ROLDAN 9490-22-5771

SECCION "C"

GUATEMALA 23 DE FEBRERO DEL 2024

FUNCIONAMIENTO Y MANEJO DEL PROGRAMA DE LISTA DOBLEMENTE ENLAZADA

Se utilizó lo visto en la última clase para el desarrollo de las funciones de la aplicación desarrollada, la recursividad.

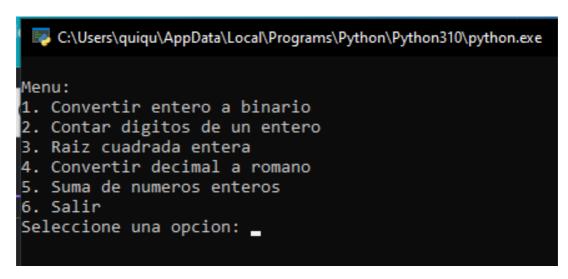
La recursividad es un concepto en el que una función se llama a sí misma para resolver un problema más grande, dividiéndolo en casos más pequeños y simplificándolos hasta alcanzar un caso base.

Para programar el siguiente código se utilizo el lenguaje de programación Python, por lo tanto debemos de contar con un programa que nos permita ejecutar este tipo de lenguaje.

Algunos integrantes usaron los conocimientos en clase y otros investigaron funciones reservadas comoo try por lo que se recomienda unicamente ingresar numeros enteros positivos para evitar errores en el programa, aunque algunas funciones si validan este tema antes de la ejecución

Habiendo aclarado este punto, podemos proceder a la ejecución del programa.

Nos mostrara un menú en el cual podremos seleccionar diferentes opciones.



En la opción 1 debemos ingresar un número entero para que el programa proceda a devolver el equivalente en binario:

```
Menu:
1. Convertir entero a binario
2. Contar digitos de un entero
3. Raiz cuadrada entera
4. Convertir decimal a romano
5. Suma de numeros enteros
6. Salir
Seleccione una opcion: 1
Ingrese el numero que desea convertir a binario: 25
```

Para la opción 2 debemos de ingresar un número entero y el programa contará los dígitos de este y nos devolverá el resultado:

```
Menu:
1. Convertir entero a binario
2. Contar digitos de un entero
3. Raiz cuadrada entera
4. Convertir decimal a romano
5. Suma de numeros enteros
6. Salir
Seleccione una opcion: 2
Por favor, ingrese un numero entero: 345
El numero 345 tiene 3 digitos.
```

Para la opción 3 debemos de ingresar un número entero y el programa calculará la raíz entera y devolverá el resultado:

```
Menu:
1. Convertir entero a binario
2. Contar digitos de un entero
3. Raiz cuadrada entera
4. Convertir decimal a romano
5. Suma de numeros enteros
6. Salir
Seleccione una opcion: 3
Ingrese un numero: 44
Raiz cuadrada entera de 44.0 es: 6
```

Para la opción 4 debemos de ingresar un número entero y el programa devolverá el equivalente en romano, se hace la aclaración que los números romanos clásicos solo llegan hasta 3999 aunque de igual forma esto esta contemplado en la función para evitar errores de capa 8

```
Menu:
1. Convertir entero a binario
2. Contar digitos de un entero
3. Raiz cuadrada entera
4. Convertir decimal a romano
5. Suma de numeros enteros
6. Salir
Seleccione una opcion: 4
Por favor, ingrese el numero entero a convertir en numero romano: 3500
```

Para la opción 5 debemos de ingresar un número entero y el programa calculará la suma de todos los dígitos de este empezando por el 0 y nos devolverá este valor:

```
Menu:
1. Convertir entero a binario
2. Contar digitos de un entero
3. Raiz cuadrada entera
4. Convertir decimal a romano
5. Suma de numeros enteros
6. Salir
Seleccione una opcion: 5
Ingrese el valor hasta el cual desea sumar: 76
2926
```

Finalmente la opción 6 nos finalizará el programa

```
Menu:
1. Convertir entero a binario
2. Contar digitos de un entero
3. Raiz cuadrada entera
4. Convertir decimal a romano
5. Suma de numeros enteros
6. Salir
Seleccione una opcion: 6
Press any key to continue . . . _
```

Si se ingresase un número diferente a las opciones o un caracter alfanumérico el programa nos dara un mensaje de advertencia:

Menu:

- 1. Convertir entero a binario
- Contar digitos de un entero
 Raiz cuadrada entera
- 4. Convertir decimal a romano 5. Suma de numeros enteros
- 6. Salir

Seleccione una opcion: y Opcion no valida. Por favor, seleccione una opcion valida.