# Relatório de Questões Teóricas - Atividade Prática 01

## Questão 6.1 — Complexidade de Algoritmos de Busca

## Tema: Busca sequencial vs. busca binária

**Enunciado:** Compare os algoritmos de busca sequencial e busca binária em termos de complexidade, aplicabilidade e limitações. Discuta:

- Em quais contextos cada um é mais apropriado?
- · Quais são os pré-requisitos para aplicar a busca binária corretamente?
- Como a ordenação influencia a escolha do algoritmo de busca?

Ilustre seu argumento com um exemplo concreto de uso para cada tipo de busca.

## Comparação Geral

A busca sequencial e a busca binária são algoritmos para encontrar um elemento dentro de um conjunto de dados.

## **Busca Sequencial:**

## Complexidade:

- Pior Caso e Caso Médio: O(n), onde 'n' é o número de elementos. Isso ocorre porque, na pior das hipóteses, o algoritmo pode precisar verificar todos os elementos até encontrar o alvo (ou determinar que ele não existe).
- Melhor Caso: O(1), se o elemento procurado for o primeiro do conjunto.

## • Aplicabilidade:

- Funciona em qualquer tipo de lista, ordenada ou desordenada.
- É simples de implementar.
- Adequada para conjuntos de dados pequenos, onde a diferença de desempenho não é significativa.
- Útil quando os dados são alterados com frequência e o custo de manter a ordenação seria inviável.

## • Limitações:

Ineficiente para grandes volumes de dados.

### Busca Binária:

## · Complexidade:

- Pior Caso e Caso Médio: O(log n). A cada passo, o algoritmo reduz o espaço de busca pela metade.
- Melhor Caso: O(1), se o elemento procurado estiver no meio do conjunto na primeira verificação.

### · Aplicabilidade:

- Extremamente eficiente para grandes conjuntos de dados ordenados.
- Usada em cenários onde buscas são frequentes e o conjunto de dados não muda constantemente, ou o custo de reordenação é aceitável.

## • Limitações:

- Pré-requisito fundamental: O conjunto de dados deve estar ordenado. Se os dados não estiverem ordenados, a busca binária não funcionará corretamente e pode retornar resultados incorretos ou não encontrar elementos existentes.
- Requer acesso aleatório aos elementos (um array), o que a torna menos adequada para estruturas de dados como listas encadeadas (onde o acesso a um elemento no meio tem custo O(n)).

#### **Contextos Apropriados**

## • Busca Sequencial é mais apropriada para:

- Listas pequenas ou não ordenadas.
- Situações onde a simplicidade de implementação é prioritária.
- Quando se espera que o item buscado esteja próximo ao início da lista.

## • Busca Binária é mais apropriada para:

- Grandes conjuntos de dados que já estão ordenados ou podem ser ordenados uma vez e acessados muitas vezes.
- Aplicações onde a velocidade de busca é crítica (por exemplo, dicionários, índices de banco de dados).

### Pré-requisitos para Busca Binária

O principal e indispensável pré-requisito para aplicar a busca binária corretamente é que **o conjunto de dados deve estar ordenado**. Sem ordenação, a lógica de dividir o espaço de busca ao meio e descartar uma das metades com base na comparação não funciona.

## Influência da Ordenação na Escolha do Algoritmo

A ordenação é o fator decisivo na escolha entre busca sequencial e binária quando se lida com conjuntos de dados de tamanho considerável.

- Se os dados já estão ordenados ou o custo de ordená-los (com algoritmos eficientes como quick sort) é
  compensado por um grande número de buscas, a busca binária (O(log n) por busca) é a escolha certa devido
  à sua eficiência.
- Se os dados não estão ordenados e as buscas são infrequentes, ou o conjunto é pequeno, o custo de ordenar os dados pode não compensar. Nesses casos, a busca sequencial (O(n)) pode ser mais prática, apesar de ser mais lenta.

## **Exemplos Concretos**

- Exemplo de Busca Sequencial: Imagine uma pequena lista de compras em uma ordem aleatória: ["Maçã", "Leite", "Pão", "Café", "Arroz"]. Se você quiser verificar se "Pão" está na lista, você provavelmente leria a lista item por item, até encontrar "Pão". Este é um processo de busca sequencial. É prático para esta lista curta e desordenada.
- Exemplo de Busca Binária: Considere um dicionário físico. As palavras estão ordenadas alfabeticamente. Para encontrar a palavra "Busca", você não começa pela primeira página e lê todas as palavras. Em vez disso, você abre o dicionário aproximadamente no meio. Se a página aberta contiver palavras que vêm depois de "Busca", você sabe que "Busca" deve estar na primeira metade do dicionário. Você então pega essa primeira metade e repete o processo, e assim por diante, até encontrar a palavra. Esta é a lógica da busca binária.

## Questão 6.2 — Impacto da Ordenação nos Algoritmos de Busca

## Tema: Pré-processamento e desempenho de algoritmos

Enunciado: Considere uma situação onde é necessário fazer várias buscas sobre um mesmo conjunto de dados.

- Vale a pena ordenar os dados previamente?
- Qual o impacto dessa escolha no desempenho do sistema a longo prazo?
- Como isso se relaciona com o tempo de execução dos algoritmos envolvidos?

## Vale a pena ordenar os dados previamente?

Sim, **vale a pena ordenar os dados previamente**. A decisão depende de custo-benefício entre o tempo gasto na ordenação inicial e a economia de tempo obtida nas buscas subsequentes.

- **Custo da Ordenação:** Algoritmos de ordenação eficientes (como quick sort) têm uma complexidade de tempo média de O(n log n).
- **Custo da Busca Sequencial:** O(n) por busca.
- Custo da Busca Binária: O(log n) por busca.

## Impacto no Desempenho do Sistema a Longo Prazo

A escolha de ordenar os dados previamente tem um impacto significativo no desempenho do sistema a longo prazo, especialmente para aplicações que dependem de buscas rápidas em grandes volumes de dados:

- **Melhora na Responsividade:** Buscas mais rápidas (O(log n) vs O(n)) significam que o sistema responde mais rapidamente às consultas do usuário.
- **Escalabilidade:** Sistemas que utilizam busca binária em dados ordenados tendem a escalar melhor com o aumento do volume de dados em comparação com aqueles que dependem de busca sequencial, pois o tempo de busca cresce logaritmicamente, não linearmente.
- **Manutenção de Dados:** A desvantagem, porém, é o custo de manter os dados ordenados em cenários com muitas inserções, atualizações ou exclusões. Inserir um novo elemento em um array ordenado, por exemplo, pode exigir o realocamento de vários outros itens (complexidade O(n)).

## Relação com o Tempo de Execução dos Algoritmos

A relação é direta:

- 1. **Tempo de Ordenação:** O tempo gasto para ordenar o conjunto de dados é um investimento inicial. Algoritmos como Quick Sort têm um tempo de execução médio de O(n log n).
- 2. **Tempo de Busca (Pós-Ordenação):** Após a ordenação, cada busca utilizando busca binária leva tempo O(log n).
- 3. **Tempo de Busca (Sem Ordenação):** Sem ordenação, cada busca utilizando busca sequencial leva tempo O(n).

Quando o conjunto de dados é estático ou sofre poucas alterações, ele pode ser ordenado uma única vez (ou ocasionalmente), permitindo que os ganhos de desempenho da busca binária sejam melhor aproveitado.

## Questão 6.3 — Recursão x Iteração

## Tema: Estratégias de resolução de problemas

**Enunciado:** Explique as principais diferenças entre recursão e iteração na resolução de problemas algorítmicos. Discuta:

- Quais são os prós e contras de cada abordagem?
- Em quais tipos de problemas a recursão pode ser mais vantajosa?
- Existe alguma desvantagem de desempenho ou consumo de memória?

Inclua um exemplo simples em pseudocódigo ou linguagem C/C++ para ilustrar sua resposta.

## Principais Diferenças

#### Iteração:

- Mecanismo: Utiliza laços como for, while, do-while para repetir um bloco de código.
- **Término:** A repetição termina quando uma condição de término do laço é satisfeita (por exemplo, um contador atinge um limite, ou uma flag booleana muda de valor).
- Fluxo de Controle: Geralmente linear.

#### Recursão:

- **Mecanismo:** Uma função chama a si mesma, para resolver uma instância menor do mesmo problema.
- Término: A recursão termina quando uma ou mais "condições base" são alcançadas. Sem uma condição base adequada ou se ela nunca for atingida, ocorre recursão infinita, levando a um estouro da pilha de chamadas (stack overflow).
- **Fluxo de Controle:** Pode ser mais complexo de rastrear, pois envolve múltiplas instâncias da mesma função ativas simultaneamente na pilha.

#### Prós e Contras

## Iteração:

- · Prós:
  - Eficiência de Memória: Geralmente consome menos memória, pois não há a sobrecarga da pilha de chamadas para cada repetição.
  - **Desempenho:** Pode ser mais rápida devido à ausência da sobrecarga de chamadas de função.
  - Simplicidade para Problemas Lineares: Para muitos problemas que envolvem repetição linear (como percorrer um array), a iteração é mais natural e fácil de entender.
- · Contras:
  - Código Mais Verboso: Para problemas inerentemente recursivos (como algoritmos de quick sort), convertê-los para uma forma iterativa pode resultar em código mais longo, complexo e difícil de entender.

#### Recursão:

- · Prós:
  - Elegância e Clareza: Para problemas que têm uma estrutura recursiva natural (por exemplo, fatorial, Fibonacci, Quick Sort), a solução recursiva pode ser muito mais concisa, elegante e fácil de entender.
  - Redução de Complexidade de Código: Simplifica a implementação de algoritmos.
- · Contras:
  - Consumo de Memória (Stack Overflow): Cada chamada recursiva adiciona um novo espaço a pilha de chamadas. Para recursões muito profundas (muitas chamadas), isso pode levar a um estouro da pilha (stack overflow).
  - Desempenho: A sobrecarga das chamadas de função pode tornar as soluções recursivas mais lentas que as iterativas equivalentes para alguns problemas.

## Tipos de Problemas onde a Recursão é Vantajosa

A recursão é particularmente vantajosa para problemas que podem ser definidos por problemas menores. Exemplos incluem:

- Algoritmos de "Dividir para Conquistar": Como Merge Sort, Quick Sort.
- Cálculos Matemáticos Definidos Recursivamente: Como fatorial, números de Fibonacci.

## Desvantagens de Desempenho ou Consumo de Memória

Sim, existem desvantagens significativas:

- Consumo de Memória: A principal desvantagem é o uso da pilha de chamadas. Cada chamada recursiva consome espaço na pilha para armazenar seus parâmetros, variáveis locais e o endereço de retorno. Se a profundidade da recursão for grande (por exemplo, calcular o fatorial de um número muito grande), a pilha pode estourar (StackOverflow).
- **Desempenho:** As chamadas de função têm um custo. Criar um novo espaço, copiar parâmetros, e depois destruir o espaço alocado no retorno consome tempo. Em problemas onde uma solução iterativa simples existe, a recursão pode ser mais lenta.

## Exemplo: Cálculo de Fatorial

### Iterativo (C):

```
long long fatorial_iterativo(int n) {
   if (n < 0) {
      return -1;
   }
   long long resultado = 1;
   for (int i = 1; i <= n; ++i) {
      resultado *= i;
   }
}</pre>
```

```
}
    return resultado;
}
Recursivo (C):
long long fatorial_recursivo(int n) {
    if (n < 0) {
        return -1;
    }
    if (n == 0 || n == 1) {
        return 1;
    }
    return n * fatorial_recursivo(n - 1);
}</pre>
```

Neste exemplo, a versão recursiva é muito próxima da definição matemática e pode ser considerada mais elegante por alguns. No entanto, para n grande, ela pode estourar a pilha, enquanto a versão iterativa não terá esse problema e provavelmente será mais eficiente em termos de memória e velocidade.

## Questão 6.4 — Análise de um Cenário Real

## Tema: Escolha de algoritmos na prática

**Enunciado:** Imagine que você trabalha no setor de tecnologia de uma empresa de logística. O sistema precisa localizar rapidamente pacotes com base em códigos de rastreio que chegam em tempo real. Os dados chegam desordenados.

- Qual algoritmo de busca você recomendaria para este sistema?
- Justifique tecnicamente sua escolha considerando tempo de resposta, necessidade de ordenação e custo computacional.
- · Caso os dados pudessem ser pré-processados, sua escolha mudaria?

## Cenário: Códigos de Rastreio Chegando em Tempo Real, Dados Desordenados

### Qual algoritmo de busca você recomendaria?

Para este cenário, onde os códigos de rastreio chegam em tempo real e os dados estão inicialmente desordenados, e a localização precisa ser rápida, a recomendação inicial **seria busca sequencial.** 

## Justificativa:

- **Dados desordenados:** A busca binária exige que os dados estejam ordenados, portanto não é adequada neste caso sem um passo prévio de ordenação, o que adicionaria tempo e custo.
- **Chegada em tempo real:** Como os dados chegam continuamente e desordenados, manter a ordenação constantemente atualizada teria um alto custo, tornando a busca binária ineficiente nesse contexto.
- **Tempo de resposta:** A busca sequencial não exige ordenação, funciona diretamente sobre os dados conforme chegam e tem custo constante.
- **Custo computacional:** Embora a busca sequencial tenha complexidade O(n) no pior caso, ela é mais prática aqui, pois não requer reestruturações ou ordenações adicionais a cada novo dado.

## Caso os dados pudessem ser pré-processados, sua escolha mudaria?

Sim, a possibilidade de pré-processamento influencia na escolha, então a busca binária seria mais eficiente. Com os dados ordenados, a busca binária reduz o tempo de busca para O(log n), sendo muito mais rápida do que a busca sequencial.

# **Pré-processamento:**

- A busca binária tem complexidade O(log n), sendo muito mais rápida que a busca sequencial em grandes volumes de dados.
- Com os dados ordenados previamente, o tempo de resposta cairia drasticamente, ideal para sistemas com grande número de pacotes.