

## サミュエル・フロスト (Samuel Frost)

samuelfrostcontact@gmail.com

### 職務経歴

#### Goals inc. - フリーランス システムエンジニア

2025年4月 - 2025年10月

- マルチサービスアーキテクチャの一部である、モジュラーモノリス形式のRuby on Railsアプリケーションを使用し、サプライチェーン管理およびビジネス分析システムの機能開発に従事。主にRuby on RailsとReact / TypeScriptを使用。
- AWS Step FunctionsとGlueを使用し、S3やAthenaを含むデータメンテナンス作業の自動化を実施。

#### SmartHR - フリーランス システムエンジニア

2024年9月 - 2024年12月

- マルチサービスアーキテクチャを用いた人事労務ソフトウェアのエンドツーエンドの機能開発を担当。主にRuby on RailsとReact / TypeScriptを使用。
- RSpecおよびStorybookを用いた自動テストの作成・修正。
- 新機能やタスクに関する設計ドキュメントの作成および工数見積もりを実施。
- Redashを用いた機能利用状況の分析クエリ・チャートの作成。
- Google Cloud SQL Analyticsを用いたシステム最適化の影響を測定。

#### 学研リープ (Gakken Leap) - フリーランス システムエンジニア

2023年12月 - 2024年9月

- マルチサービスアーキテクチャを用いたオンライン学習プラットフォームのエンドツーエンドの機能開発を担当。主にRuby on RailsとHotwire / Stimulusを使用。
- RSpecおよびFactoryBotを用いた自動テストの作成・修正。
- Docker構成の最適化を通じた、開発者および運用エクスペリエンスの向上。

#### アイキューブドシステムズ (i-Cubed systems) - システムエンジニア

2021年6月 - 2023年7月

- 日本をリードするモバイルデバイス管理(MDM)ソリューションのアジャイル/スクラムチームにおいて、機能開発およびバグ修正を担当。Ruby on Rails, Vue.js, MongoDB, MySQL, Docker, Kubernetes、および多様なRuby GemやJavaScriptライブラリを使用。
- Dockerでコンテナ化されたRubyおよびNode.jsによる、相互依存するサーバー群を備えたマルチサービスアーキテクチャ周辺のシステム設計・管理。
- RSpecとFactoryBotを用いた保守性の高いテストの作成。

## e-Grid - システムエンジニア

2018年6月 - 2020年4月

- 40億円規模の組織における、電子機器エンジニア向けウェブサイトの機能開発に従事(10名のアジャイルチーム、Ruby on Rails)。
- Vagrant、EC2、Linux、AWS、MySQL(MyISAM, InnoDB, mroonga)を用いた仮想マシン開発環境の管理。

## 不動産開発 (Real Estate Development) - 自営業

2016年6月 - 2017年10月

- 建設プロジェクトを完了させるため、請負業者の雇用および共同作業を実施。

## サポートエージェント - Pole To Win International

2015年3月 - 2015年10月

- 製品内容や技術的な問題に関する、1日あたり30~80件の顧客からの問い合わせに対応。

## 学歴 (EDUCATION)

### テキサス大学オース汀校 (University of Texas at Austin)

2012年8月 - 2014年12月

- アジア文化・言語学士号(BA)取得。日本語専攻。
- 副専攻:ビジネス。

## その他プロジェクト

- ゲーム映像アナライザー (Python)
  - ゲーム映像を処理するためのシンプルなPythonプログラム。
- カレンダースケジューラー (Ruby on Rails)
  - Ruby on Railsを使用した、自動スケジューリングサービスを作成する個人プロジェクト。
- インターンのトレーニング (Ruby on Rails, Vagrant, HTML/JavaScript)
  - プログラミング未経験の日本人インターン2名に対し、HTML、JavaScript、CSS、Ruby、およびRuby on Railsの主要機能(モデル、ビュー、コントローラー、マイグレーション、テーブルのリレーション)、基本的なコンソールコマンドを理解し活用できるよう指導。
- 小規模Web API (PHP)
  - ユーザーがデータをさらに処理するためのウェブサイトインターフェースを備えた、監視デバイスネットワークからのデータ記録用APIの開発。
- ビデオゲームマクロ (Pascal)
  - 人気MMORPGでゲーム内通貨を生成するためのプレイヤー模倣マクロの開発。Pascalを使用して開発。ピクセル位置とカラー値を用いた画面解釈およびBOT検知回避機能を構

築。このマクロは、一般的なベテランプレイヤーの約400%、当時利用可能だった他の人気マクロの約1000%の速度でゲーム内通貨を生成。

- ポートフォリオ (Progressive Web Application / Single Page Application)
  - 最新のWeb技術を実験するためのプレイグラウンド。数年間更新していないが、開発当時のGoogle web.devなどの業界リーダーによるPWAガイドラインに準拠。
  - <https://samuelfrost.github.io/portfolio/>

## 関連情報

- 習熟したソフトウェアスキル: Git, Ruby on Rails, JavaScript & TypeScript, SPA(single page application) および Webコンポーネント開発, React, HTML, CSS, rollup, Node Package Manager, Python, PHP, C#, Pascal, Linux, AWS, Azure クラウドサービス, Google Cloud サービス, Elasticsearch / Kibana, EC2, Docker, Kubernetes (基礎), MongoDB, DynamoDB, PostgreSQL, MySQL, SQL, Groonga, Vagrant (仮想マシン管理), Google SketchUp (CAD / 3Dモデリング), Blender, Unity
- **Ruby on Rails**に関する技術/Gemの特筆すべき経験: Blueprinter, Google Cloud Storage, ActiveRecord Multi-Tenant, Brakeman, Seed-fu, Ridgepole, Ransack, Kaminari, AWS SDK (CloudFront, S3, Firehose, Athena), Closure Tree, Sentry-Rails, Stimulus-Rails, Capybara, RuboCop, Bullet, FactoryBot, RSpec, Hotwire, Stimulus, committee, active-record bitemporal
- 言語: 英語(ネイティブ)、日本語(流暢な会話・リスニング / ビジネスレベルの読解・タイピング)。日本での約7年間の実務経験はすべて日本語のみを使用する企業・チームでのものです。)
- 自己PR: エンジニアとして、開発者エクスペリエンス(DX)の向上に情熱を持っています。多くのビジネス、デザイン、コーディングのベストプラクティスを内面化していますが、特にルールの厳格な遵守よりも実用性を重視します。業務負荷が軽いときは、プロジェクトのセキュリティ、パフォーマンス、または使いやすさを向上させる方法を模索する傾向があります。  
技術的で複雑な話題について話すことを好みます。同僚との自由な時間には、彼らのタスクやプロジェクト、トレーニングにおいて自然に協力し合っていることがよくあります。
- GitHub / LinkedIn:
  - <https://github.com/Samuel-Frost>
  - <https://www.linkedin.com/in/samuel-frost-0a8711a3/>
- 労働資格: 米国市民権。日本での就労ビザ(技術・人文知識・国際業務)。

以上