フリガナ	サミュエル・フロスト	性別	扪	
氏名	Samuel Frost	9	· 女	
生年月日	1993年08月27日 (満27歳)			
現住所	〒155-0031 東京都世田谷区北沢			
自宅電話				
携帯電話	メールに連絡をお願いします			
メールアドレス	samuelfrostcontact@gmail.com			
配偶者	(有り)・無し	扶養家族(配偶者を除く)		有り ・ (無し)
扶養義務	(有り)・無し	現年収		

■ 学歴

入学年月	卒業年月	学校名·学部名·学科名
2009年08月	2012月08月	Austin Community College · 日本語
2012月09月	2014月12月	University of Texas at Austin ·Asian Studies学部·日本語
2012月09月	2014月12月	University of Texas at Austin •McCombs School of Business学部・ビジネス・ファウンデーションズ (副専攻)

■職歴

2011年06月 - 2012年08月	自営業
2015年03月 - 2015年10月	Pole To Win International
2016年06月 - 2017年10月	不動産証券化
2018年06月 - 2020年04月	株式会社イーグリッド
	現在に至る

■ 取得資格(語学)

= 10/14×11 (H1 1)		
	英語母国語	

■ 取得資格(その他)

2014年12月	University of Texas at Austin卒業

■ 活かせる経験・知識・技術

- ・ ビジネス、教育、及びプログラミングのベストプラクティスの知識
- ・ アメリカの会社と日本の会社両方に携わった経験
- ・ 10代から独学で学んだプログラミングの技術
- ・ 新しい知識を得て共有したいという底なしの好奇心

■ 業務実績

株式会社イーグリッド

システム開発部門

運営中のウェブサイトでRuby on Railsのフルスタック開発(2018年08月~2020年04月まで)

【業務・プロジェクト概要】

大規模の電子工業部品サプライヤーのデザイン及び部品検索機能を中心としたウェブサイトの開発。

- ・バニラJavaScriptやCSSと複数のJSライブラリーを使用してUIの開発
- ・Ruby on Railsのフレームワークで新規機能の全体のプランニングや開発
- ・VagrantとEC2を使ってチームの開発環境用のVirtual Machineの設置とサポート
- ・Git-flowのブランチ・モデルでバージョンプランニングと日常運転
- バグやセキュリティ問題のメインテナンス
- ・GitLabのリポジトリで同僚のマージリクエストのコードレビュー

【役割・役職/プロジェクト規模】

Full Stack Engineer・新規機能開発チーム / 10名

【OS/DB/言語など】

Cloud: AWS(EC2, S3, DynamoDB, AWSGlue, RDS, Cloud9)

OS: Linux (centos7)

DB: MySQL, DynamoDB, Redis

MySQLのエンジン: MyISAM, InnoDB, mroonga(groongaというカラムストア機能付き全文検索エンジンの

MySQL用のエンジン)

言語: Ruby, JavaScript, HTML, CSS

その他: Vagrant, Git, GitLab

プロジェクトの前半はウオーターフォール風の開発で、後半はスクラム/アジャイルでした。

【成果】

- ・自意識的に大きなControllerの増大化の原因となっていたプロジェクト全体で使われているModelの問題の解消
- ・開発中にRansackというrubyのgemの不注意の実装によるパスワード及び個人情報の脆弱性の発見と解消
- ・バックエンドの検索高速化からフロントエンドのホームページデザイン、100以上の新規機能の実装

株式会社イーグリッド

システム開発部門

インターン教育係(2019年08月26~2019年08月30)

【業務・プロジェクト概要】

プログラミング知識のない日本人インターン二人の教育。

【役割・役職/プロジェクト規模】

教育係 / 1名

【OS/DB/言語など】

OS: Linux (centos7)

DB: MySQL

言語: Ruby, JavaScript, HTML, CSS

その他: Vagrant, git

【成果】

・一週間でインターン二人がRuby on RailsのModels, Views, Controllers, Migrations, Table Relationsなどのフレームワークの基本の理解を得て、gitとWindowsとLinuxのコマンドコンソールを使えて、JavaScript, CSS, とHTMLの書き方や基礎的な知識を習得できるまでに教えました。

株式会社イーグリッド

システム開発部門

FuelPHPのアプリ開発(2018年06月~2018年08月まで)

【業務・プロジェクト概要】

上司の指導の元でFuelPHPでセンサーの受信APIとウェブサイトの新規プロジェクトの開発・サーバー設置以外のプロジェクト全体の開発

【役割・役職/プロジェクト規模】

Fuel PHPウェブアプリ開発 / 2名

【OS/DB/言語など】

OS: Linux Server: Apache DB: MySQL 言語: PHP その他: FileZilla

【成果】

・ログイン、ユーザー権限レベル、IoTのAPI、API設定、作業人用の追加データ記入とライブ表示UIの機能を実装

不動産証券化

企画部門

不動産証券化(2016年06月~2017年10月まで)

【業務・プロジェクト概要】

兄と一緒に土地開発と不動産証券化

- ・不動産の投資のリサーチと判断
- 作業人とともに土地開発作業
- ・3Dモデリングでの計画案の作成
- ・政府の許可やインスペクションの対応

【役割・役職/プロジェクト規模】

企画者 / 2名 (+契約者)

【OS/DB/言語など】

その他: SketchUp 3d design software

【成果】

・土地の価格が上がった土地から家を丸ごとトラックに載せて田舎の安い土地に移動ししました

Pole To Win International

サポート

サポート・エージェント(2015年03月~2015年10月まで)

【業務・プロジェクト概要】

エンドユーザーのサポート依頼emailの対応

- ・客の問題をメールで対応 (日課に30~50件)
- ・SNSでのユーザーの意見やコメントを集めてリポートに纏めてクライエントに報告
- ・ユーザーが発見したゲームの不具合やチートを探ってクライエントに報告

【役割・役職/プロジェクト規模】

サポート・エージェント / 4名

【OS/DB/言語など】

その他: Jira, ZenDesk

【成果】

- ・入社前に不満だったクライエントを満足させて無事契約期間を迎えました
- クライエントのサポートチームのトレーニングを見届けました

自営業

RuneScape リアルマネートレーディング

Pascalでマクロ開発(2011年06月~2012年08月まで)

【業務・プロジェクト概要】

RuneScapeというMMORPGでゲーム内の通貨をマクロで生産して売る

- ・PascalのSimbaというライブラリーを使って画像認識とゲームのタイミングやパターンを利用したプログラムの開発
- ・支払いや連絡情報のためのスタティック・ウェブサイトの作成(サードパーティーのホストサーバー)
- ・客対応と直接のトランザクション

【役割・役職/プロジェクト規模】

CEO / 1名

【OS/DB/言語など】

OS: Windows

言語: Pascal, HTML

【成果】

- ・作ったマクロが対マクロソフトをよけながらベテランプレイヤーの平均の時給稼ぎの4倍のペースで稼げていました
- ・400ドル分のゲーム内通貨を取引中の詐欺でなくしました
- ・18歳の時の空いた時間で550ドルの利益とプログラミングとビジネスの経験を得ました

■ 自己PR

エンジニアとして機能が理解しやすくて再利用可能であることを保てるためのコード構造を使うことに熱心です。常にコードと ビジネスとデザインのベストプラクティスに一致するように動力しています。

同僚と技術的な会話することが楽しく思えます。おかげでよく同僚のプロジェクトやトレーニングを自然に協力することになります。

以上