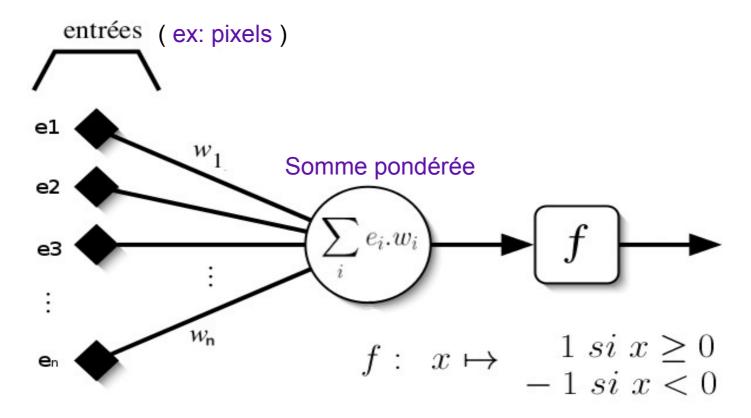
# I/ Théorie sur les réseaux neuronaux

### I.1. Modèle du perceptron

Fonction: reconnaître un caractère précis



1: caractère reconnu

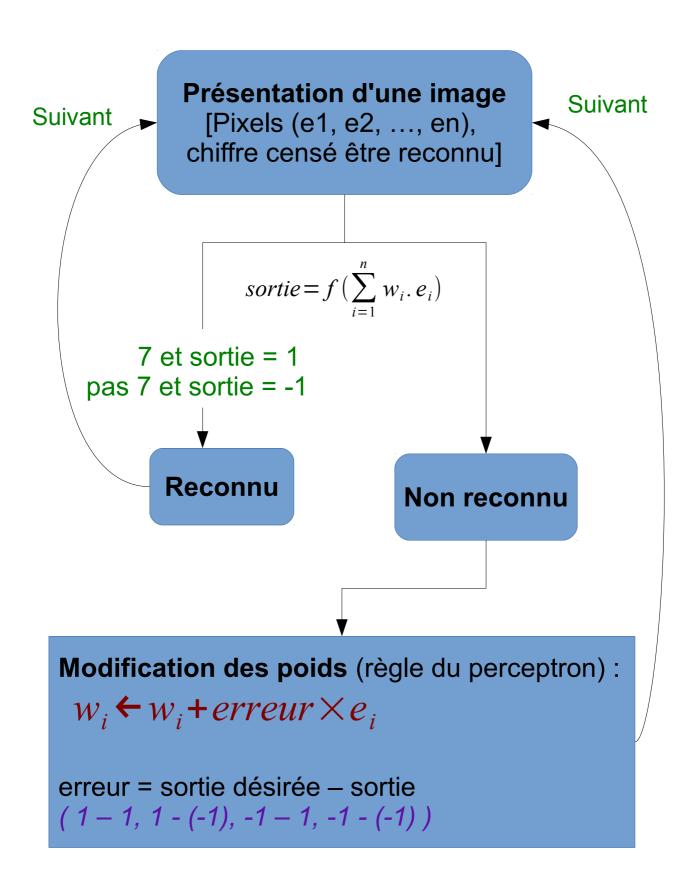
-1: caractère non reconnu

## I.2. L'apprentissage

**But**: modification des poids ( $w_1, ..., w_n$ )

Base d'apprentissage: ensemble d'images connues

### • Exemple du perceptron qui reconnaît les 7:



# II/ Application à la reconnaissance de caractères

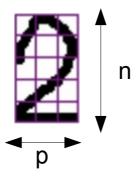
### II.1. Mon programme

300 lignes de Ocaml Reconnaît les 10 **chiffres** 

- Transformation d'une image en structure de donnée
- Matrice de pixels de l'image (let transformer)
- Suppression des bordures blanches (let reduction)

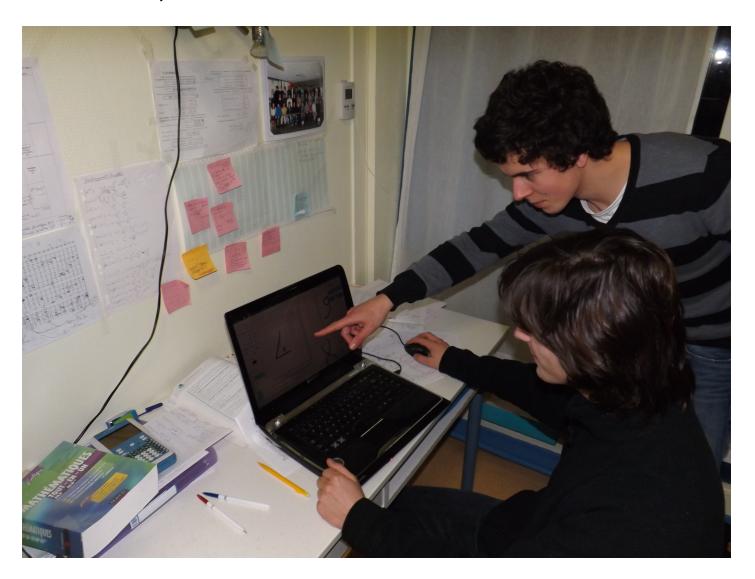


On divise l'image en n x p blocs puis matrice de pourcentage de noir (let blocs)



## Collecte des images base d'apprentissage

internat, 25 volontaires



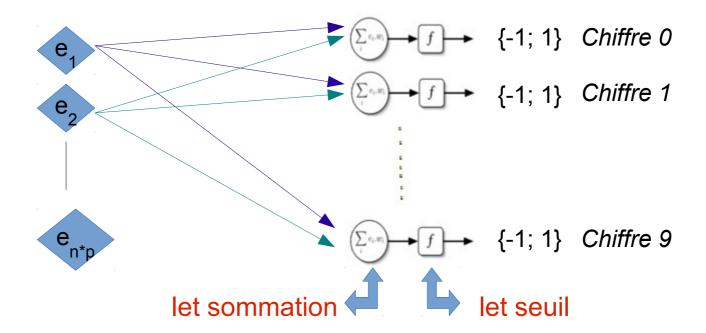
### La base d'apprentissage

Liste d'exemples de la base d'apprentissage (let creerExemples)

Liste: [ (matrice pourcentage noir, chiffre) ]

# Phase d'apprentissage

# 10 **perceptrons** indépendants (let perceptron chiffre)



Tant que
Images pas toutes reconnues
Faire
Modifier les poids

### La phase de test

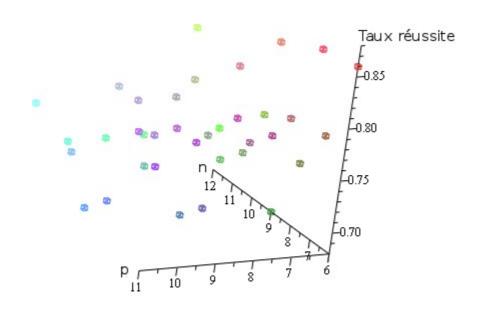
- → Image à tester → matrice de pourcentage de noir
- Pour chaque perceptron sommation
- Chiffre reconnu = celui dont la somme pondérée est la plus élevée

### II.2. Détermination de n\*p

n et p choisis arbitrairement: couple optimal?

On calcule le **meilleur pourcentage de reconnaissance** sur une **base de test** (10x5 images).

Courbe (n, p, taux) avec maple:



Pourcentage maximum: 87 % pour (n, p) = (9, 7)

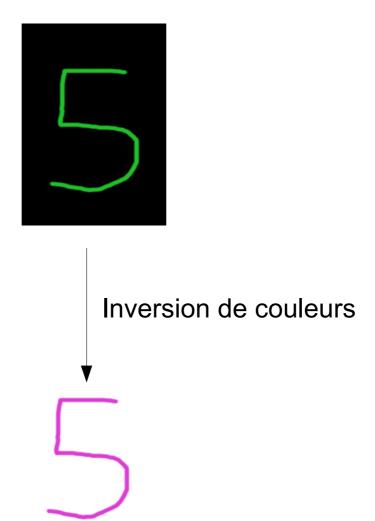
Satisfaisant, reconnaissance captcha: au moins 3 essais

# II.3. Limites du perceptron

### Rotation indétectable



Fond blanc seulement
 appel à un logiciel tiers pour modifier couleurs



# III/ Reconnaissance de plusieurs chiffres

### III.1. Principe

Histogramme pour repérer les caractères : (let histogramme)



Seuil de noir

Puis étude de chaque chiffres indépendamment.

On peut jouer sur le **contraste** de l'image globale pour faciliter la distinction des chiffres.

**Limite**: lettres attachées

### III.2. Exemples

Captcha





#### Reconnaissance de caractères scannés



Seuil de l'histogramme: 0,9 %