

Manual de Usuario

Descripción

El propósito de este programa es almacenar los datos de los alumnos que participaran en la carrera 5k que la Universidad Mariano Gálvez realizará. Además, el programa brinda ciertas funcionalidades que el usuario pueda necesitar, por ejemplo, el programa puede mostrar los datos de un participante que el usuario ingrese, importar archivos, organizar a los participantes en orden descendente según el tiempo que los tomó llegar a la meta, etc. El programa incorpora una interfaz gráfica agradable e intuitiva, con botones e íconos para guiar al usuario. A continuación, se especificará cómo utilizar el programa correctamente.

Intefaz

The screenshot displays a web application interface. On the left, there is a blue sidebar containing a form titled 'Configuracion'. The form fields include: 'Nombre' (text input), 'Apellido' (text input), 'Correo Electronico' (text input), 'Numero de Telefono' (text input), 'Sexo' (radio buttons for 'Masculino' and 'Femenino'), 'Edad' (text input), 'Numero de Carne' (text input), 'Facultad en la que Estudia' (dropdown menu with 'Ingenieria en Sistemas' selected), 'Talla de Playera' (dropdown menu with 'S' selected), 'Texto en la Playera' (text input), and 'Modalidad de Carrera' (radio buttons for 'Camninadora', 'Jardin', and 'Otro'). At the bottom of the sidebar is an 'Ingresar' button. The main area on the right has a search bar with the text 'Buscar' and a 'Ganadores' button. Below these is a table with the following headers: 'Nombre', 'Apellido', 'Correo', 'Numero', 'Sexo', 'Edad', 'Carne', 'Facultad', 'Talla', 'Texto', 'Modalidad', 'Carrera', and 'Tiempo'. The table body is currently empty.

Ingresar Participantes

Para ingresar un participante, se debe ingresar la información que se solicita en el formulario de la izquierda (todos los campos son obligatorios), en caso de tener un campo vacío, el programa mostrará una advertencia indicando que todos los campos deben ser llenados y por lo tanto, cancelará el envío de la información.

Al terminar de llenar el formulario, bastará con oprimir el botón **Ingresar** para cargar los datos al programa.

Nota: En el campo años se debe escribir únicamente la edad, no se debe agregar la palabra **años**.

Nombre

Apellido

Correo Electronico

Numero de Telefono

Sexo

☐ Masculino ☐ Femenino

Edad

Numero de Carne

Facultad en la que Estudio

Talla de Playera

Texto en la Playera

Modalidad de Carrera

☐ Caminadora ☐ Jardin ☐ Otro

Ingresar

Búsqueda

Para ingresar el número de corredor y el tiempo del participante, debe dirigirse a la barra de búsqueda ubicada encima de la tabla. A continuación, deberá ingresar el nombre, apellido o carné del participante en cuestión (deberá pulsar **Enter** para enviar el nombre, apellido o carné que ingresó); al hacerlo, se generará una ventana en la que debe ingresar el número de corredor y el tiempo de participante; al terminar de rellenar el formulario pulse el botón actualizar. Puede regresar al menú principal oprimiendo el botón regresar que se ubica de lado izquierdo de la barra buscar. (La información se actualizará cuando usted vuelva a realizar el mismo proceso, ya que debe confirmar los cambios).

Barra de Búsqueda

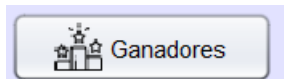
Botón Regresar



Mostrar Ganadores

El botón Ganadores se encuentra de lado derecho de la barra de búsqueda, al pulsarlo, se desplegará una tabla donde se mostrarán los 3 primeros ganadores y las 3 primeras ganadoras en ese orden de seguido (todos los participantes deben haber terminado la carrera para poder utilizar este botón, de caso contrario se desplegará un mensaje de error). Puede pulsar el botón regresar para mostrar la tabla principal.

Botón Ganadores

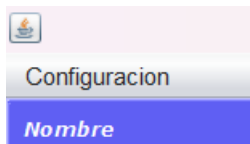


Guardar en una Base de Datos

Esta opción se encuentra en la pestaña configuración y su función es la siguiente: envía todos los datos ingresados dentro de una tabla de datos. Para que funcione, en phpMyAdmin debe existir una base de datos llamada: "carrera".

Nota: La base de datos debe ser la definitiva porque en caso contrario, al pulsar el botón los datos enviados se duplicarán.

Pestaña configuración



Cargar desde Base de Datos

Esta opción permitirá extraer los datos que se encuentren en la tabla participantes de la base de datos carrera para cargarlos al programa.

Nota: La base de datos debe ser la definitiva porque en caso contrario, al pulsar el botón los datos extraídos se duplicarán.

Cargar Archivo

Al pulsar esta opción, se cargará la información de un archivo de texto llamado "importación", por lo tanto el archivo de texto que se desea importar debe tener ese nombre para que el programa lo reconozca. El archivo debe estar ubicado dentro de la carpeta del programa.

Nota: El archivo de texto debe ser definitivo porque en caso contrario, al pulsar el botón los datos extraídos se duplicarán.