

Ejercicio 3. XML-Schema

Se necesita un fichero XML que almacene la información sobre pedidos recibidos y entregados que esté regido por un esquema XML que contemple las restricciones siguientes:

- El elemento raíz se llama `portes`.
- Dentro de `portes`, puede haber uno o más de los elementos `recepcion` y `entrega`. Su orden puede ser aleatorio y el número de repeticiones también.
- Un `recepcion` lleva dentro tres elementos: un elemento `producto`, un elemento `cantidad` y un elemento `codigoreceptor`.
- El `producto` es obligatorio y lleva dentro texto.
- El elemento `cantidad` (obligatorio) lleva dentro un número con decimales pero que debe ser siempre positivo.
- El `codigoreceptor` lleva dentro un texto con la estructura: 3 cifras, guión, 3 letras (mayúsculas o minúsculas). Este elemento `codigoreceptor` es optativo.
- Una `entrega` tiene siempre un atributo `receptor` que lleva dentro un texto. Aparte de eso, una `entrega` tiene siempre un elemento `transportista` que solo puede valer `T1`, `T2` o `T3`. Después de el elemento `transportista` hay siempre un elemento `distancia`. La `distancia` es un número mayor de 0. Es necesario que la `distancia` tenga un atributo `unidad` que indica la unidad en forma de cadena. Además una `entrega` lleva un atributo `coste` que siempre es un entero mayor de 0.

A continuación se muestra un fichero de ejemplo:

```
<portes>
  <recepcion>
    <producto>Fruta</producto>
    <cantidad>125.5</cantidad>
    <codigoreceptor>333-AZT</codigoreceptor>
  </recepcion>
  <entrega receptor="Mercados SL" coste="1321">
    <transportista>T2</transportista>
    <distancia unidad="millas">468</distancia>
  </entrega>
  <recepcion>
    <producto>Verdura</producto>
    <cantidad>250</cantidad>
    <!--El codigo de receptor no se usó aquí-->
  </recepcion>
</portes>
```