

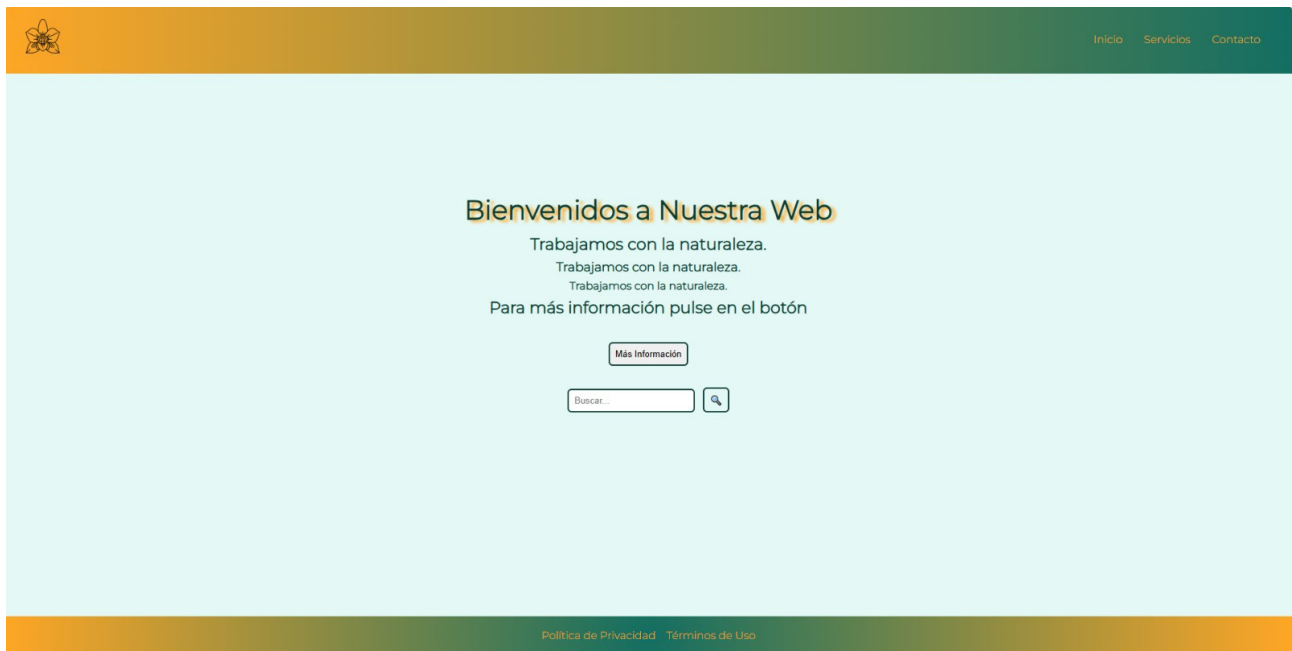
Descripción del ejercicio práctico:

Desarrolla una página web responsive basándote en los prototipos proporcionados. Asegúrate de que tu página sea visualmente fiel a los prototipos, con un diseño limpio y profesional.

1. **Buenas Prácticas HTML y CSS:** Asegúrate de mantener una estructura ordenada en tu código, con una correcta indentación y un uso adecuado de los selectores CSS.
 - Evita clases innecesarias; intenta usar selectores descendientes o de hijos donde sea posible.
2. **Estilos y Variables CSS:**
 - Define una paleta de colores usando variables CSS para consistencia en toda la página (si no te atreves, usa el código RGB proporcionado):
 - `--main-green: #136f63;` (Verde principal)
 - `--dark-green: #0b3d33;` (Verde oscuro)
 - `--background-pale: #e4f9f5;` (Verde claro)
 - `--highlight-orange: #ffa726;` (Naranja para efectos de hover)
 - Configura la tipografía general del documento con Google Fonts:
 - **Fuente principal:** Montserrat.
 - El fondo de la página es de color `--background-pale`
3. **Interactividad y Efectos de Hover:**
 - Define el color de hover en elementos interactivos:
 - **Enlaces del menú y del footer:** Cambia el color a `--background-pale` al pasar el cursor.
 - **Botón, input y lupa:** Borde en `--dark-green` y redondeado. Cambia el color a `--highlight-orange` al pasar el ratón.
 - Cambia el cursor a pointer en todos los elementos clickables.
4. **Estiliza el Campo de Búsqueda:**
 - Aplica autofocus en el campo de texto de búsqueda.
5. **Transiciones y Transformaciones:**
 - Aplica transformaciones suaves:
 - **Logo:** Aplica una rotación de 360 grados al hacer hover, con una transición suave de 0.3s.
 - **Input de Búsqueda:** Escala el input a 1.05 al hacer hover, con una transición suave de 0.2s.
 - **Botón de Búsqueda:** Escala a 1.15 al hacer hover y cambia su color a `var(--highlight-orange)`.
6. **Sombras de Texto:**
 - Usa una sombra en el texto del encabezado h1 con:
 - Color de sombra: `var(--highlight-orange)`
 - Desplazamiento horizontal: 6px, vertical: 3px, y desenfoco de 4px.

Prototipos:

Pantallas mayores a 600px:



Pantallas menores o iguales a 600px:

