

Code du projet

GARDIES Samuel
LIONG-WEE-KWONG Jade
MONFRAIX Laure
STEPHEN Valentine

Code brut (accéder au code commenté) :

Module1 :

Module Module1

```
Public LaRumeur As rumeur
Public LePersonnage As personnage()
Public pictureBox As PictureBox()
Public StopRumeur As Double
Public NombreConvaincus As Double
Public NombreRumeurRépandue As Double

Structure coord
    Dim x As Double
    Dim y As Double
End Structure

Structure personnage
    Dim pos As coord
    Dim croyance As Double
    Dim persuasion As Double
    Dim credulite As Double
    Dim convaincu As Boolean
End Structure

Structure rumeur
    Dim credibilite As Double
End Structure

Sub initialiser()
    LePersonnage = New personnage(99) {}
End Sub

Sub RépandreRumeur()
    Dim X As Double
    For i = 0 To 99
        If LePersonnage(i).convaincu = True Then
            For j = 0 To 99
                If (LePersonnage(j).pos.x = LePersonnage(i).pos.x And
                    (LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y + 1 Or LePersonnage(j).pos.y =
                    LePersonnage(i).pos.y - 1)) Or (LePersonnage(j).pos.x = LePersonnage(i).pos.x - 1 And
                    (LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y + 1 Or LePersonnage(j).pos.y =
                    LePersonnage(i).pos.y - 1)) Or
                    (LePersonnage(j).pos.x = LePersonnage(i).pos.x + 1 And (LePersonnage(j).pos.y =
                    LePersonnage(i).pos.y + 1 Or LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y Or
                    LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y - 1)) Then
                    X = LePersonnage(j).croyance - LePersonnage(j).persuasion +
                    LePersonnage(j).credulite + LePersonnage(i).croyance + LePersonnage(i).persuasion -
                    LePersonnage(i).credulite
                    Select Case X
                        Case -15 To -13
                            LePersonnage(j).croyance = 1
                        Case -12 To -9
                            LePersonnage(j).croyance = 2
                        Case -8 To -5
                            LePersonnage(j).croyance = 3
                        Case -4 To 0
                            LePersonnage(j).croyance = 4
                        Case 1 To 6
                            LePersonnage(j).croyance = 5
                        Case 7 To 15
```

```

        LePersonnage(j).croyance = 6
    Case 16 To 23
        LePersonnage(j).croyance = 7
    Case 24 To 30
        LePersonnage(j).croyance = 8
    Case 31 To 37
        LePersonnage(j).croyance = 9
    Case 38 To 43
        LePersonnage(j).croyance = 10

End Select
'personnages qui sont dans le cadre
End If

If LePersonnage(i).pos.x = 0 Then
    If (LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y Or
LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y + 1 Or LePersonnage(j).pos.y =
LePersonnage(i).pos.y - 1) And LePersonnage(j).pos.x = 9 Then
        X = LePersonnage(j).croyance - LePersonnage(j).persuasion +
LePersonnage(j).credulite + LePersonnage(i).croyance + LePersonnage(i).persuasion -
LePersonnage(i).credulite
        Select Case X
            Case -15 To -13
                LePersonnage(j).croyance = 1
            Case -12 To -9
                LePersonnage(j).croyance = 2
            Case -8 To -5
                LePersonnage(j).croyance = 3
            Case -4 To 0
                LePersonnage(j).croyance = 4
            Case 1 To 6
                LePersonnage(j).croyance = 5
            Case 7 To 15
                LePersonnage(j).croyance = 6
            Case 16 To 23
                LePersonnage(j).croyance = 7
            Case 24 To 30
                LePersonnage(j).croyance = 8
            Case 31 To 37
                LePersonnage(j).croyance = 9
            Case 38 To 43
                LePersonnage(j).croyance = 10
        End Select
    End If
End If
If LePersonnage(i).pos.x = 9 Then
    If (LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y Or
LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y + 1 Or LePersonnage(j).pos.y =
LePersonnage(i).pos.y - 1) And LePersonnage(j).pos.x = 0 Then
        X = LePersonnage(j).croyance - LePersonnage(j).persuasion +
LePersonnage(j).credulite + LePersonnage(i).croyance + LePersonnage(i).persuasion -
LePersonnage(i).credulite
        Select Case X
            Case -15 To -13
                LePersonnage(j).croyance = 1
            Case -12 To -9
                LePersonnage(j).croyance = 2
            Case -8 To -5
                LePersonnage(j).croyance = 3
            Case -4 To 0
                LePersonnage(j).croyance = 4
            Case 1 To 6
                LePersonnage(j).croyance = 5
            Case 7 To 15
                LePersonnage(j).croyance = 6

```

```

        Case 16 To 23
            LePersonnage(j).croyance = 7
        Case 24 To 30
            LePersonnage(j).croyance = 8
        Case 31 To 37
            LePersonnage(j).croyance = 9
        Case 38 To 43
            LePersonnage(j).croyance = 10
    End Select
End If
End If
If LePersonnage(i).pos.y = 0 Then
    If (LePersonnage(j).pos.x = LePersonnage(i).pos.x Or
LePersonnage(j).pos.x = LePersonnage(i).pos.x + 1 Or LePersonnage(j).pos.x =
LePersonnage(i).pos.x - 1) And LePersonnage(j).pos.y = 9 Then
        X = LePersonnage(j).croyance - LePersonnage(j).persuasion +
LePersonnage(j).credulite + LePersonnage(i).croyance + LePersonnage(i).persuasion -
LePersonnage(i).credulite
        Select Case X
            Case -15 To -13
                LePersonnage(j).croyance = 1
            Case -12 To -9
                LePersonnage(j).croyance = 2
            Case -8 To -5
                LePersonnage(j).croyance = 3
            Case -4 To 0
                LePersonnage(j).croyance = 4
            Case 1 To 6
                LePersonnage(j).croyance = 5
            Case 7 To 15
                LePersonnage(j).croyance = 6
            Case 16 To 23
                LePersonnage(j).croyance = 7
            Case 24 To 30
                LePersonnage(j).croyance = 8
            Case 31 To 37
                LePersonnage(j).croyance = 9
            Case 38 To 43
                LePersonnage(j).croyance = 10
        End Select
    End If
End If
If LePersonnage(i).pos.y = 9 Then
    If (LePersonnage(j).pos.x = LePersonnage(i).pos.x Or
LePersonnage(j).pos.x = LePersonnage(i).pos.x + 1 Or LePersonnage(j).pos.x =
LePersonnage(i).pos.x - 1) And LePersonnage(j).pos.y = 0 Then
        X = LePersonnage(j).croyance - LePersonnage(j).persuasion +
LePersonnage(j).credulite + LePersonnage(i).croyance + LePersonnage(i).persuasion -
LePersonnage(i).credulite
        Select Case X
            Case -15 To -13
                LePersonnage(j).croyance = 1
            Case -12 To -9
                LePersonnage(j).croyance = 2
            Case -8 To -5
                LePersonnage(j).croyance = 3
            Case -4 To 0
                LePersonnage(j).croyance = 4
            Case 1 To 6
                LePersonnage(j).croyance = 5
            Case 7 To 15
                LePersonnage(j).croyance = 6
            Case 16 To 23
                LePersonnage(j).croyance = 7
            Case 24 To 30

```

```

        LePersonnage(j).croyance = 8
    Case 31 To 37
        LePersonnage(j).croyance = 9
    Case 38 To 43
        LePersonnage(j).croyance = 10
    End Select
    'personnages en dehors du cadre
End If
End If
Next
End If
Next
End Sub
End Module

```

Form1 :

```

Public Class Form1
    Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
        ButtonInitialiser.Click
            Dim rand As New Random
            Dim prs As personnage
            initialiser()
            StopRumeur = 1
            NombreConvaincus = 0
            NombreRumeurRépandue = 0

            'initialisations des personnages
            For i = 0 To 99
                prs.croyance = rand.Next(1, 6)
                prs.persuasion = rand.Next(1, 11)
                prs.credulite = rand.Next(1, 11)
                prs.convaincu = False
                LePersonnage(i) = prs
            Next

            'position X et Y
            For i = 0 To 9
                LePersonnage(i).pos.y = 0
                LePersonnage(i).pos.x = i
            Next
            For i = 10 To 19
                LePersonnage(i).pos.y = 1
                LePersonnage(i).pos.x = i - 10
            Next
            For i = 20 To 29
                LePersonnage(i).pos.y = 2
                LePersonnage(i).pos.x = i - 20
            Next
            For i = 30 To 39
                LePersonnage(i).pos.y = 3
                LePersonnage(i).pos.x = i - 30
            Next
            For i = 40 To 49
                LePersonnage(i).pos.y = 4
                LePersonnage(i).pos.x = i - 40
            Next
            For i = 50 To 59
                LePersonnage(i).pos.y = 5
                LePersonnage(i).pos.x = i - 50
            Next
            For i = 60 To 69
                LePersonnage(i).pos.y = 6
                LePersonnage(i).pos.x = i - 60
            Next
        End Sub
    End Class

```

```

Next
For i = 70 To 79
    LePersonnage(i).pos.y = 7
    LePersonnage(i).pos.x = i - 70
Next
For i = 80 To 89
    LePersonnage(i).pos.y = 8
    LePersonnage(i).pos.x = i - 80
Next
For i = 90 To 99
    LePersonnage(i).pos.y = 9
    LePersonnage(i).pos.x = i - 90
Next

'initialisation du graphique
Chart1.Series.Clear()
Chart1.Series.Add("Series1")
Chart1.Series("Series1").ChartType =
DataVisualization.Charting.SeriesChartType.Spline
Chart1.Series("Series1").IsValueShownAsLabel = True
Chart1.Series("Series1").IsXValueIndexed = True

'actualisation
For i = 0 To 99
    Select Case LePersonnage(i).croyance
        Case 1
            TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightCyan
        Case 2
            TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.PaleTurquoise
        Case 3
            TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightBlue
        Case 4
            TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightSkyBlue
        Case 5
            TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.DeepSkyBlue
        Case 6
            TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.DodgerBlue
        Case 7
            TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.CornflowerBlue
        Case 8
            TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.RoyalBlue
        Case 9
            TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.Blue
        Case 10
            TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.Navy
    End Select
Next

For i = 0 To 99
    If LePersonnage(i).convaincu = False Then
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).Cursor = Cursors.No
    End If
Next
End Sub

```

```

Private Sub ButtonLancerRumeur_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
ButtonLancerRumeur.Click
    'initialisation de la rumeur
    LaRumeur.credibilite = TextBoxCredibilite.Text

    'messages d'erreur
    If TextBoxCredibilite.Text < 1 Or TextBoxCredibilite.Text > 10 Then
        MsgBox("la crédibilité de la rumeur doit être un entier compris entre 1 et 10")
    End If
    If TextBoxPosRumeurX.Text < 0 Or TextBoxPosRumeurX.Text > 9 Then
        MsgBox("la position du personnage qui lance la rumeur doit être un entier
compris entre 0 et 9")
    End If
    If TextBoxPosRumeurY.Text < 0 Or TextBoxPosRumeurY.Text > 9 Then
        MsgBox("la position du personnage qui lance la rumeur doit être un entier
compris entre 0 et 9")
    End If

    'personnage qui va répandre la rumeur
    For i = 0 To 99
        If LePersonnage(i).pos.x = TextBoxPosRumeurX.Text And LePersonnage(i).pos.y =
TextBoxPosRumeurY.Text Then
            If LePersonnage(i).convaincu = False Then
                NombreConvaincus = NombreConvaincus + 1 'si le personnage est pas déjà
convaincus alors +1 personnage convaincu
            End If

            Select Case (LePersonnage(i).credulite + LaRumeur.credibilite)
                Case 2 To 5
                    LePersonnage(i).croyance = 6
                Case 6 To 9
                    LePersonnage(i).croyance = 7
                Case 10 To 13
                    LePersonnage(i).croyance = 8
                Case 14 To 17
                    LePersonnage(i).croyance = 9
                Case 18 To 20
                    LePersonnage(i).croyance = 10
            End Select
        End If
    Next

    'actualisation

    For i = 0 To 99
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).Cursor = DefaultCursor
    Next

    For i = 0 To 99
        If LePersonnage(i).croyance > 5 Then
            LePersonnage(i).convaincu = True
        End If
    Next

    For i = 0 To 99
        Select Case LePersonnage(i).croyance
            Case 1
                TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightCyan
            Case 2
                TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.PaleTurquoise
            Case 3

```

```

        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightBlue
    Case 4
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightSkyBlue
    Case 5
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.DeepSkyBlue
    Case 6
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.DodgerBlue
    Case 7
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.CornflowerBlue
    Case 8
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.RoyalBlue
    Case 9
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.Blue
    Case 10
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.Navy
    End Select
Next

For i = 0 To 99
    If LePersonnage(i).convaincu = False Then
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).Cursor = Cursors.No
    End If
Next

'actualisation graphique
NombreRumeurRépandue = NombreRumeurRépandue + 1
Chart1.Series("Series1").Points.AddXY(NombreRumeurRépandue, NombreConvaincus)
End Sub

Private Sub ButtonRépandre_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
ButtonRépandre.Click
    Dim c As Double
    c = 0
    RépandreRumeur()

    'actualisation

    For i = 0 To 99
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).Cursor = DefaultCursor
    Next

    For i = 0 To 99
        If LePersonnage(i).croyance > 5 Then
            LePersonnage(i).convaincu = True
        Else
            LePersonnage(i).convaincu = False
        End If
    Next

    For i = 0 To 99
        Select Case LePersonnage(i).croyance
            Case 1
                TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightCyan
            Case 2

```

```

        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.PaleTurquoise
    Case 3
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightBlue
    Case 4
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightSkyBlue
    Case 5
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.DeepSkyBlue
    Case 6
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.DodgerBlue
    Case 7
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.CornflowerBlue
    Case 8
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.RoyalBlue
    Case 9
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.Blue
    Case 10
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.Navy
    End Select
Next

For i = 0 To 99
    If LePersonnage(i).convaincu = False Then
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x,
LePersonnage(i).pos.y).Cursor = Cursors.No
    End If
Next

'actualisation graphique
For i = 0 To 99
    If LePersonnage(i).convaincu = True Then
        c = c + 1
personnages déjà convaincus
    End If
Next
NombreConvaincus = c
NombreRumeurRépandue = NombreRumeurRépandue + 1
Chart1.Series("Series1").Points.AddXY(NombreRumeurRépandue, NombreConvaincus)
End Sub

Private Sub ButtonStop_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ButtonStop.Click
    StopRumeur = 1
End Sub

Private Async Sub ButtonVRAI_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
ButtonVRAI.Click
    StopRumeur = 0

    Select Case TrackBar1.Value
        Case 0
            ButtonRépandre_Click(ButtonVRAI, e)
        Case 1
            Do While StopRumeur = 0
                ButtonRépandre_Click(ButtonVRAI, e)
                Await Task.Delay(2000)
            Loop
        Case 2

```



```

        Do While StopRumeur = 0
            ButtonRépandre_Click(ButtonVRAI, e)
            Await Task.Delay(1000)
        Loop
    End Select

End Sub

Private Sub ButtonGraphique_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
ButtonGraphique.Click
    Chart1.BringToFront()
    ButtonGrille.BringToFront()
End Sub

Private Sub ButtonGrille_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
ButtonGrille.Click
    TableLayoutPanel1.BringToFront()
    ButtonGraphique.BringToFront()
End Sub

Private Sub TrackBar1_MouseHover(sender As Object, e As EventArgs) Handles
TrackBar1.MouseHover
    Dim tooltip1 As New ToolTip()
    tooltip1.ToolTipTitle = "Vitesses possibles :"
    tooltip1.SetToolTip(TrackBar1, "- Rapide
- Lent
- Pas à pas")
End Sub

Private Sub Chart1_MouseHover(sender As Object, e As EventArgs) Handles
Chart1.MouseHover
    Dim tooltip1 As New ToolTip()
    tooltip1.ToolTipTitle = "Remarque :"
    tooltip1.SetToolTip(Chart1, "Un personnage est considéré comme convaincu si la
valeur de sa croyance est comprise entre 6 et 10 inclus")
End Sub

Private Sub ButtonGraphique_MouseHover(sender As Object, e As EventArgs) Handles
ButtonGraphique.MouseHover
    Dim tooltip1 As New ToolTip()
    tooltip1.ToolTipTitle = "Cliquer pour afficher le Graphique"
    tooltip1.SetToolTip(ButtonGraphique, " ")
End Sub

Private Sub ButtonGrille_MouseHover(sender As Object, e As EventArgs) Handles
ButtonGrille.MouseHover
    Dim tooltip1 As New ToolTip()
    tooltip1.ToolTipTitle = "Cliquer pour afficher les personnages"
    tooltip1.SetToolTip(ButtonGrille, " ")
End Sub

Private Sub PictureBox1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox1.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(0).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(0).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(0).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(0).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(0).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(0).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then

```

```

        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox1.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox1.BackColor
End Sub

Private Sub PictureBox2_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox2.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(1).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(1).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(1).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(1).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(1).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(1).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox2.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox2.BackColor
End Sub

Private Sub PictureBox3_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox3.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(2).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(2).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(2).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(2).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(2).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(2).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox3.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox3.BackColor
End Sub

Private Sub PictureBox4_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox4.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(3).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(3).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(3).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(3).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(3).credulite

```

```

        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(3).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox4.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox4.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox5_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox5.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(4).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(4).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(4).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(4).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(4).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(4).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox5.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox5.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox6_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox6.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(5).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(5).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(5).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(5).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(5).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(5).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox6.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox6.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox7_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox7.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(6).pos.x

```

```

        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(6).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(6).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(6).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(6).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(6).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel11.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox7.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox7.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox8_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox8.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(7).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(7).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(7).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(7).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(7).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(7).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel11.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox8.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox8.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox9_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox9.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(8).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(8).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(8).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(8).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(8).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(8).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel11.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox9.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox9.BackColor
    End Sub

```

```

Private Sub PictureBox10_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox10.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(9).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(9).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(9).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(9).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(9).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(9).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox10.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox10.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox11_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox11.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(10).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(10).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(10).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(10).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(10).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(10).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox11.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox11.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox12_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox12.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(11).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(11).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(11).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(11).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(11).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(11).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next

```

```

        PictureBox12.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox12.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox13_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox13.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(12).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(12).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(12).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(12).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(12).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(12).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox13.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox13.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox14_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox14.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(13).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(13).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(13).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(13).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(13).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(13).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox14.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox14.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox15_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox15.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(14).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(14).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(14).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(14).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(14).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(14).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99

```

```

        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox15.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox15.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox16_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox16.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(15).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(15).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(15).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(15).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(15).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(15).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox16.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox16.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox17_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox17.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(16).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(16).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(16).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(16).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(16).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(16).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox17.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox17.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox18_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox18.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(17).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(17).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(17).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(17).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(17).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(17).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    End If
End Sub

```

```

ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
    TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
End If
For i = 0 To 99
    lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
    lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
Next
PictureBox18.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
PictureBox102.BackColor = PictureBox18.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox19_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox19.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(18).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(18).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(18).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(18).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(18).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(18).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox19.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox19.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox20_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox20.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(19).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(19).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(19).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(19).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(19).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(19).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox20.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox20.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox21_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox21.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(20).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(20).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(20).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(20).persuasion

```



```

        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(20).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(20).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox21.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox21.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox22_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox22.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(21).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(21).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(21).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(21).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(21).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(21).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox22.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox22.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox23_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox23.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(22).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(22).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(22).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(22).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(22).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(22).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox23.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox23.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox24_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox24.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox

```

```

        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(23).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(23).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(23).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(23).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(23).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(23).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox24.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox24.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox25_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox25.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(24).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(24).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(24).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(24).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(24).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(24).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox25.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox25.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox26_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox26.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(25).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(25).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(25).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(25).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(25).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(25).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox26.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox26.BackColor
    End Sub

```

```

Private Sub PictureBox27_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox27.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(26).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(26).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(26).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(26).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(26).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(26).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel11.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox27.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox27.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox28_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox28.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(27).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(27).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(27).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(27).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(27).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(27).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel11.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox28.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox28.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox29_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox29.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(28).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(28).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(28).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(28).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(28).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(28).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel11.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
End Sub

```

```

Next
PictureBox29.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
PictureBox102.BackColor = PictureBox29.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox30_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox30.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(29).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(29).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(29).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(29).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(29).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(29).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox30.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox30.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox31_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox31.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(30).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(30).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(30).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(30).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(30).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(30).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox31.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox31.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox32_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox32.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(31).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(31).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(31).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(31).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(31).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(31).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If

```

```

        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox32.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox32.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox33_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox33.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(32).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(32).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(32).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(32).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(32).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(32).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox33.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox33.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox34_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox34.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(33).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(33).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(33).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(33).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(33).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(33).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox34.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox34.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox35_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox35.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(34).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(34).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(34).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(34).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(34).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(34).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then

```

```

        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox35.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox35.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox36_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox36.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(35).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(35).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(35).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(35).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(35).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(35).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox36.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox36.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox37_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox37.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(36).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(36).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(36).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(36).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(36).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(36).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox37.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox37.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox38_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox38.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(37).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(37).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(37).croyance

```

```

        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(37).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(37).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(37).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox38.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox38.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox39_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox39.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(38).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(38).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(38).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(38).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(38).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(38).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox39.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox39.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox40_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox40.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(39).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(39).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(39).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(39).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(39).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(39).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox40.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox40.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox41_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox41.Click

```



```

Dim lesautrespicturebox As PictureBox
TextBoxPosX.Text = LePersonnage(40).pos.x
TextBoxPosY.Text = LePersonnage(40).pos.y
TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(40).croyance
TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(40).persuasion
TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(40).credulite
TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(40).convaincu
If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
    TextBoxConvaincu.Text = "Non"
ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
    TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
End If
For i = 0 To 99
    lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
    lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
Next
PictureBox41.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
PictureBox102.BackColor = PictureBox41.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox42_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox42.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(41).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(41).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(41).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(41).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(41).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(41).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox42.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox42.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox43_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox43.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(42).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(42).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(42).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(42).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(42).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(42).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox43.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox43.BackColor

```


End Sub

```
Private Sub PictureBox44_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox44.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(43).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(43).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(43).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(43).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(43).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(43).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox44.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox44.BackColor
End Sub
```

```
Private Sub PictureBox45_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox45.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(44).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(44).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(44).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(44).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(44).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(44).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox45.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox45.BackColor
End Sub
```

```
Private Sub PictureBox46_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox46.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(45).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(45).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(45).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(45).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(45).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(45).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
```

```

        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox46.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox46.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox47_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox47.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(46).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(46).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(46).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(46).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(46).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(46).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox47.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox47.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox48_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox48.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(47).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(47).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(47).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(47).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(47).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(47).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox48.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox48.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox49_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox49.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(48).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(48).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(48).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(48).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(48).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(48).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
End Sub

```

```

End If
For i = 0 To 99
    lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
    lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
Next
PictureBox49.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
PictureBox102.BackColor = PictureBox49.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox50_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox50.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(49).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(49).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(49).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(49).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(49).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(49).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox50.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox50.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox51_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox51.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(50).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(50).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(50).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(50).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(50).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(50).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox51.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox51.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox52_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox52.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(51).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(51).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(51).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(51).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(51).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(51).convaincu

```

```

If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
    TextBoxConvaincu.Text = "Non"
ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
    TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
End If
For i = 0 To 99
    lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
    lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
Next
PictureBox52.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
PictureBox102.BackColor = PictureBox52.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox53_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox53.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(52).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(52).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(52).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(52).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(52).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(52).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox53.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox53.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox54_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox54.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(53).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(53).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(53).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(53).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(53).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(53).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox54.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox54.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox55_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox55.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(54).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(54).pos.y

```

```

        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(54).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(54).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(54).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(54).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox55.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox55.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox56_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox56.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(55).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(55).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(55).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(55).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(55).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(55).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox56.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox56.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox57_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox57.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(56).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(56).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(56).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(56).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(56).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(56).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox57.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox57.BackColor
    End Sub

```

```

Private Sub PictureBox58_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox58.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(57).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(57).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(57).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(57).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(57).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(57).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox58.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox58.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox59_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox59.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(58).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(58).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(58).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(58).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(58).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(58).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox59.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox59.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox60_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox60.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(59).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(59).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(59).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(59).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(59).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(59).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next

```

```

        PictureBox60.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox60.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox61_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox61.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(60).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(60).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(60).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(60).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(60).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(60).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox61.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox61.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox62_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox62.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(61).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(61).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(61).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(61).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(61).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(61).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox62.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox62.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox63_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox63.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(62).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(62).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(62).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(62).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(62).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(62).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99

```



```

        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox63.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox63.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox64_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox64.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(63).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(63).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(63).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(63).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(63).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(63).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox64.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox64.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox65_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox65.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(64).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(64).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(64).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(64).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(64).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(64).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox65.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox65.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox66_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox66.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(65).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(65).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(65).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(65).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(65).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(65).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    End If
End Sub

```



```

ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
    TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
End If
For i = 0 To 99
    lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
    lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
Next
PictureBox66.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
PictureBox102.BackColor = PictureBox66.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox67_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox67.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(66).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(66).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(66).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(66).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(66).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(66).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox67.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox67.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox68_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox68.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(67).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(67).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(67).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(67).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(67).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(67).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox68.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox68.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox69_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox69.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(68).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(68).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(68).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(68).persuasion

```

```

        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(68).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(68).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox69.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox69.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox70_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox70.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(69).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(69).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(69).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(69).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(69).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(69).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox70.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox70.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox71_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox71.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(70).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(70).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(70).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(70).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(70).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(70).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox71.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox71.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox72_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox72.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox

```

```

        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(71).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(71).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(71).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(71).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(71).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(71).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel11.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox72.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox72.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox73_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox73.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(72).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(72).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(72).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(72).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(72).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(72).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel11.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox73.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox73.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox74_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox74.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(73).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(73).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(73).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(73).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(73).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(73).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel11.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox74.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox74.BackColor
    End Sub

```

```

Private Sub PictureBox75_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox75.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(74).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(74).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(74).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(74).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(74).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(74).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel11.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox75.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox75.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox76_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox76.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(75).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(75).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(75).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(75).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(75).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(75).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel11.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox76.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox76.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox77_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox77.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(76).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(76).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(76).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(76).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(76).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(76).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel11.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
End Sub

```

```

Next
PictureBox77.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
PictureBox102.BackColor = PictureBox77.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox78_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox78.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(77).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(77).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(77).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(77).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(77).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(77).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox78.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox78.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox79_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox79.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(78).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(78).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(78).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(78).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(78).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(78).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox79.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox79.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox80_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox80.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(79).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(79).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(79).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(79).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(79).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(79).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If

```

```

        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox80.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox80.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox81_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox81.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(80).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(80).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(80).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(80).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(80).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(80).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox81.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox81.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox82_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox82.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(81).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(81).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(81).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(81).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(81).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(81).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox82.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox82.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox83_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox83.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(82).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(82).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(82).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(82).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(82).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(82).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then

```

```

        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox83.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox83.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox84_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox84.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(83).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(83).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(83).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(83).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(83).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(83).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox84.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox84.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox85_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox85.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(84).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(84).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(84).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(84).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(84).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(84).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox85.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox85.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox86_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox86.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(85).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(85).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(85).croyance

```



```

        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(85).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(85).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(85).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox86.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox86.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox87_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox87.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(86).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(86).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(86).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(86).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(86).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(86).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox87.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox87.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox88_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox88.Click
        Dim lesautrespicturebox As PictureBox
        TextBoxPosX.Text = LePersonnage(87).pos.x
        TextBoxPosY.Text = LePersonnage(87).pos.y
        TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(87).croyance
        TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(87).persuasion
        TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(87).credulite
        TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(87).convaincu
        If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Non"
        ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
            TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
        End If
        For i = 0 To 99
            lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
            lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
        Next
        PictureBox88.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
        PictureBox102.BackColor = PictureBox88.BackColor
    End Sub

```

```

    Private Sub PictureBox89_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox89.Click

```



```

Dim lesautrespicturebox As PictureBox
TextBoxPosX.Text = LePersonnage(88).pos.x
TextBoxPosY.Text = LePersonnage(88).pos.y
TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(88).croyance
TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(88).persuasion
TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(88).credulite
TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(88).convaincu
If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
    TextBoxConvaincu.Text = "Non"
ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
    TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
End If
For i = 0 To 99
    lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
    lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
Next
PictureBox89.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
PictureBox102.BackColor = PictureBox89.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox90_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox90.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(89).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(89).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(89).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(89).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(89).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(89).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox90.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox90.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox91_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox91.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(90).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(90).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(90).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(90).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(90).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(90).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox91.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox91.BackColor

```

End Sub

```
Private Sub PictureBox92_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox92.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(91).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(91).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(91).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(91).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(91).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(91).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox92.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox92.BackColor
End Sub
```

```
Private Sub PictureBox93_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox93.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(92).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(92).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(92).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(92).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(92).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(92).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox93.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox93.BackColor
End Sub
```

```
Private Sub PictureBox94_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox94.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(93).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(93).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(93).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(93).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(93).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(93).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
```

```

        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox94.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox94.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox95_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox95.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(94).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(94).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(94).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(94).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(94).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(94).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox95.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox95.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox96_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox96.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(95).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(95).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(95).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(95).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(95).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(95).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox96.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox96.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox97_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox97.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(96).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(96).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(96).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(96).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(96).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(96).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
End Sub

```

```

End If
For i = 0 To 99
    lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
    lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
Next
PictureBox97.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
PictureBox102.BackColor = PictureBox97.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox98_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox98.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(97).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(97).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(97).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(97).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(97).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(97).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox98.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox98.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox99_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox99.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(98).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(98).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(98).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(98).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(98).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(98).convaincu
    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox99.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox99.BackColor
End Sub

```

```

Private Sub PictureBox100_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles
PictureBox100.Click
    Dim lesautrespicturebox As PictureBox
    TextBoxPosX.Text = LePersonnage(99).pos.x
    TextBoxPosY.Text = LePersonnage(99).pos.y
    TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(99).croyance
    TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(99).persuasion
    TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(99).credulite
    TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(99).convaincu

```

```

    If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Non"
    ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
        TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
    End If
    For i = 0 To 99
        lesautrespicturebox =
        TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
        lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
    Next
    PictureBox100.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
    PictureBox102.BackColor = PictureBox100.BackColor
End Sub

End Class

```

Code commenté :

Module 1 :

Déclaration des variables publiques

```

1  Module Module1
2
3      Public LaRumeur As rumeur
4      Public LePersonnage As personnage()
5      Public pictureBox As PictureBox()
6      Public StopRumeur As Double
7      Public NombreConvaincus As Double
8      Public NombreRumeurRépandue As Double

```

"LaRumeur" désigne la ou les rumeurs qui vont être propagées.

"LePersonnage" désigne l'ensemble des 100 personnages, regroupés dans un tableau.

"pictureBox" désigne les 100 *picturebox* correspondant aux personnages, également regroupées dans un tableau.

"StopRumeur" est utilisée pour déterminer si la rumeur continue à se répandre ou si elle s'arrête et sert notamment à gérer les différentes vitesses de propagation.

"NombreConvaincus" désigne le nombre de personnages convaincus par la rumeur et sert à tracer le graphique.

"NombreRumeurRépandue" désigne le nombre de fois où la rumeur s'est répandue et sert à tracer le graphique.

Déclaration des structures

```

10  Structure coord
11      Dim x As Double
12      Dim y As Double
13  End Structure
14
15  Structure personnage
16      Dim pos As coord
17      Dim croyance As Double
18      Dim persuasion As Double
19      Dim credulite As Double
20      Dim convaincu As Boolean
21  End Structure

```

```

22      1 référence
23      Structure rumeur
24          Dim credibilite As Double
25      End Structure

```

La structure "coord" sert à déclarer la variable "pos" dans la structure "personnage".

La structure "personnage" contient les 5 paramètres qui caractérisent chacun des 100 personnages utilisés dans la simulation.

La structure "rumeur" contient le paramètre "crédibilité" qui caractérise la rumeur.

Déclaration des procédures

La procédure "initialiser()" est utilisée pour initialiser le tableau "personnage".

Elle n'a besoin d'aucune variable en entrée.

```

27      1 référence
28      Sub initialiser()
29          LePersonnage = New personnage(99) {}
          End Sub

```

La procédure "RépandreRumeur()" est utilisée, comme son nom l'indique, pour répandre la rumeur.

Elle n'a besoin d'aucune variable en entrée.

On rappelle que la rumeur se propage de manière torique.

```

31      1 référence
32      Sub RépandreRumeur()
33          Dim X As Double
34          For i = 0 To 99
35              If LePersonnage(i).convaincu = True Then
                  For j = 0 To 99

```

Pour commencer, la procédure parcourt l'ensemble des personnages et sélectionne tous les personnages convaincus (puisque c'est autour eux que va se propager la rumeur).

```

36      If (LePersonnage(j).pos.x = LePersonnage(i).pos.x And (LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y + 1 Or
37      LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y - 1)) Or (LePersonnage(j).pos.x = LePersonnage(i).pos.x - 1 And
38      (LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y + 1 Or LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y Or
39      LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y - 1)) Or (LePersonnage(j).pos.x = LePersonnage(i).pos.x + 1 And
40      (LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y + 1 Or LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y Or
41      LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y - 1)) Then
42          X = LePersonnage(j).croyance - LePersonnage(j).persuasion + LePersonnage(j).credulite + LePersonnage(i).croyance
43          X = X + LePersonnage(i).persuasion - LePersonnage(i).credulite
44          Select Case X
45              Case -15 To -13
                  LePersonnage(j).croyance = 1
46              Case -12 To -9
                  LePersonnage(j).croyance = 2
47              Case -8 To -5
                  LePersonnage(j).croyance = 3
48              Case -4 To 0
                  LePersonnage(j).croyance = 4
49              Case 1 To 6
                  LePersonnage(j).croyance = 5
50              Case 7 To 15
                  LePersonnage(j).croyance = 6
51              Case 16 To 23
                  LePersonnage(j).croyance = 7
52              Case 24 To 30
                  LePersonnage(j).croyance = 8
53              Case 31 To 37
                  LePersonnage(j).croyance = 9
54              Case 38 To 43
                  LePersonnage(j).croyance = 10
55          End Select
56          'personnages qui sont dans le cadre
57      End If
58  End Sub

```

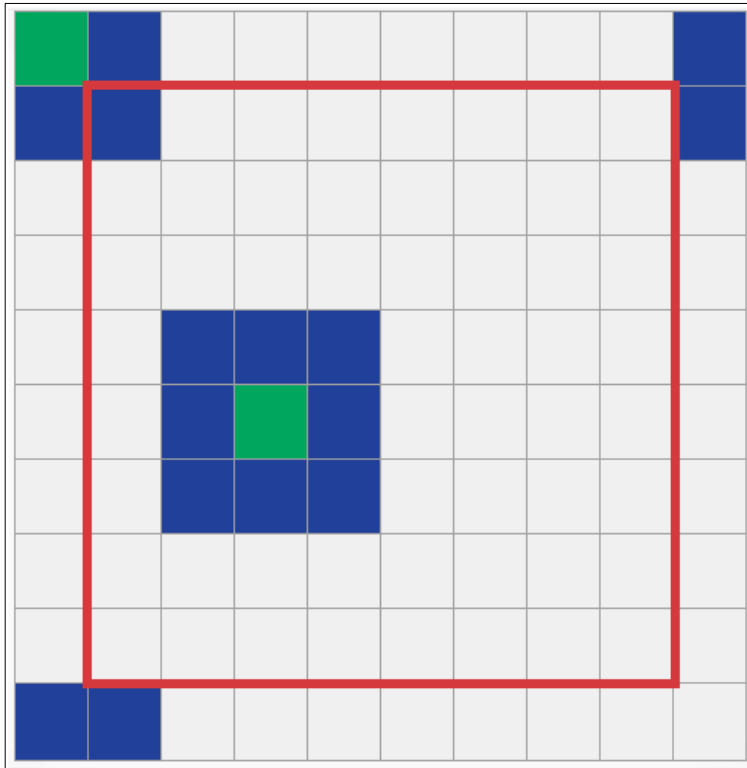
Pour que la rumeur se propage de manière torique, la procédure doit considérer deux cas : d'abord les **personnages** présents dans le **cadre**, puis ceux présents sur les bords de la grille.

Si le personnage se trouve dans le cadre, la rumeur doit se **propager** aux 8 personnages qui l'entourent.

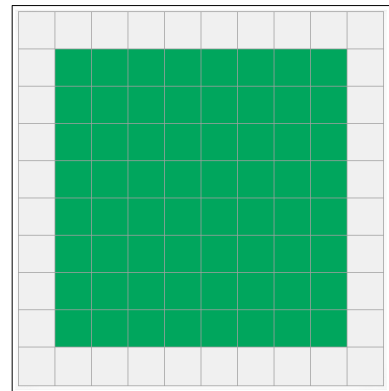
Si au contraire, il se trouve sur les bords de la grille, la rumeur doit se **propager** aux personnages qui l'entourent directement mais également à ceux qui l'entourent "de l'autre côté" de la grille.

Illustrations :

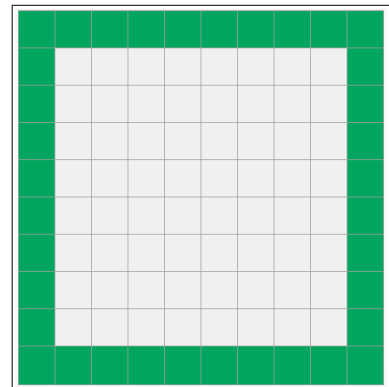
propagation de la rumeur :



personnages dans le cadre :



personnages sur les bords :



Pour sélectionner les personnages qui vont recevoir la rumeur, la procédure utilise leurs coordonnées dans la grille, relativement au "personnage(j)" qui propage la rumeur.

Leur niveau de croyance est alors modifié selon la valeur de la variable "X" qui prend en compte les paramètres nécessaires :

Cette valeur est comprise dans l'intervalle $[-15, 43]$ qui est ensuite découpé en 10 intervalles correspondant chacun à la nouvelle valeur du niveau de croyance du personnage.

Important : le choix des paramètres impactant la valeur de "X" ainsi que le choix des intervalles de valeur qui correspondent aux niveaux de croyance sont expliqués précisément dans le dossier de conception du projet.

```

70
71
72
73
74
75
76
77
78
79
80
81
82
83
84
85
86
87
88
89
90
91
92
93
94
95
96
97
98
99
100
101
102
103
104
105
106
107
108
109
110
111
112
113
114
115
116
117
118
119
120
121
122
123
124
125
126
127

If LePersonnage(i).pos.x = 0 Then
    If (LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y Or LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y + 1 Or
        LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y - 1) And LePersonnage(j).pos.x = 9 Then
        X = LePersonnage(j).croyance - LePersonnage(j).persuasion + LePersonnage(j).credulite
        X = X + LePersonnage(i).croyance + LePersonnage(i).persuasion - LePersonnage(i).credulite
        Select Case X
            Case -15 To -13
                LePersonnage(j).croyance = 1
            Case -12 To -9
                LePersonnage(j).croyance = 2
            Case -8 To -5
                LePersonnage(j).croyance = 3
            Case -4 To 0
                LePersonnage(j).croyance = 4
            Case 1 To 6
                LePersonnage(j).croyance = 5
            Case 7 To 15
                LePersonnage(j).croyance = 6
            Case 16 To 23
                LePersonnage(j).croyance = 7
            Case 24 To 30
                LePersonnage(j).croyance = 8
            Case 31 To 37
                LePersonnage(j).croyance = 9
            Case 38 To 43
                LePersonnage(j).croyance = 10
        End Select
    End If
End If

If LePersonnage(i).pos.x = 9 Then
    If (LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y Or LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y + 1 Or
        LePersonnage(j).pos.y = LePersonnage(i).pos.y - 1) And LePersonnage(j).pos.x = 0 Then
        X = LePersonnage(j).croyance - LePersonnage(j).persuasion + LePersonnage(j).credulite
        X = X + LePersonnage(i).croyance + LePersonnage(i).persuasion - LePersonnage(i).credulite
        Select Case X
            Case -15 To -13
                LePersonnage(j).croyance = 1
            Case -12 To -9
                LePersonnage(j).croyance = 2
            Case -8 To -5
                LePersonnage(j).croyance = 3
            Case -4 To 0
                LePersonnage(j).croyance = 4
            Case 1 To 6
                LePersonnage(j).croyance = 5
            Case 7 To 15
                LePersonnage(j).croyance = 6
            Case 16 To 23
                LePersonnage(j).croyance = 7
            Case 24 To 30
                LePersonnage(j).croyance = 8
            Case 31 To 37
                LePersonnage(j).croyance = 9
            Case 38 To 43
                LePersonnage(j).croyance = 10
        End Select
    End If
End If

```



```

128
129
130
131
132
133
134
135
136
137
138
139
140
141
142
143
144
145
146
147
148
149
150
151
152
153
154
155
156
157
158
159
160
161
162
163
164
165
166
167
168
169
170
171
172
173
174
175
176
177
178
179
180
181
182
183
184
185
186
187
188
189
190
191
192

If LePersonnage(i).pos.y = 0 Then
    If (LePersonnage(j).pos.x = LePersonnage(i).pos.x Or LePersonnage(j).pos.x = LePersonnage(i).pos.x + 1 Or
        LePersonnage(j).pos.x = LePersonnage(i).pos.x - 1) And LePersonnage(j).pos.y = 9 Then
        X = LePersonnage(j).croyance - LePersonnage(j).persuasion + LePersonnage(j).credulite
        X = X + LePersonnage(i).croyance + LePersonnage(i).persuasion - LePersonnage(i).credulite
        Select Case X
            Case -15 To -13
                LePersonnage(j).croyance = 1
            Case -12 To -9
                LePersonnage(j).croyance = 2
            Case -8 To -5
                LePersonnage(j).croyance = 3
            Case -4 To 0
                LePersonnage(j).croyance = 4
            Case 1 To 6
                LePersonnage(j).croyance = 5
            Case 7 To 15
                LePersonnage(j).croyance = 6
            Case 16 To 23
                LePersonnage(j).croyance = 7
            Case 24 To 30
                LePersonnage(j).croyance = 8
            Case 31 To 37
                LePersonnage(j).croyance = 9
            Case 38 To 43
                LePersonnage(j).croyance = 10
        End Select
    End If
End If
If LePersonnage(i).pos.y = 9 Then
    If (LePersonnage(j).pos.x = LePersonnage(i).pos.x Or LePersonnage(j).pos.x = LePersonnage(i).pos.x + 1 Or
        LePersonnage(j).pos.x = LePersonnage(i).pos.x - 1) And LePersonnage(j).pos.y = 0 Then
        X = LePersonnage(j).croyance - LePersonnage(j).persuasion + LePersonnage(j).credulite
        X = X + LePersonnage(i).croyance + LePersonnage(i).persuasion - LePersonnage(i).credulite
        Select Case X
            Case -15 To -13
                LePersonnage(j).croyance = 1
            Case -12 To -9
                LePersonnage(j).croyance = 2
            Case -8 To -5
                LePersonnage(j).croyance = 3
            Case -4 To 0
                LePersonnage(j).croyance = 4
            Case 1 To 6
                LePersonnage(j).croyance = 5
            Case 7 To 15
                LePersonnage(j).croyance = 6
            Case 16 To 23
                LePersonnage(j).croyance = 7
            Case 24 To 30
                LePersonnage(j).croyance = 8
            Case 31 To 37
                LePersonnage(j).croyance = 9
            Case 38 To 43
                LePersonnage(j).croyance = 10
        End Select
        'personnages en dehors du cadre
    End If
End If
Next
End If
Next
End Sub
End Module

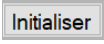
```

Dans cette seconde partie, la procédure traite le cas des personnages se trouvant sur les bords de la grille.

La propagation de la rumeur se fait de la même manière que dans la première partie, à cela près que la sélection des personnages recevant la rumeur est ici divisé en quatre cas (un pour chaque bord de la grille), ceci étant dû au fait que la propagation de manière torique de la rumeur implique que la position des personnages la recevant, relativement à celle des personnages qui la transmettent, est différente selon le bord de la grille sur laquelle le personnage qui transmet la rumeur se trouve.

Form 1 :

Définition des boutons

Le bouton "ButtonInitialiser" ( sur l'interface) initialise l'ensemble de la simulation que ce soit au niveau de l'affichage de l'interface ou des valeurs qui vont être utilisées dans la simulation. Il est nécessaire de cliquer dessus avant de faire quoi que ce soit d'autre. Il permet également de réinitialiser l'ensemble de la simulation. Il ne nécessite la déclaration d'aucune variable avant de cliquer dessus. Il fait appel à la procédure "Initialiser"

```
1  Public Class Form1
2      Private Sub Button1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ButtonInitialiser.Click
3          Dim rand As New Random
4          Dim prs As personnage
5          initialiser()
6          StopRumeur = 1
7          NombreConvaincus = 0
8          NombreRumeurRépandue = 0
```

Les variables "prs" et "rand" servent dans l'initialisation des personnages. La variable "StopRumeur" prend la valeur 1 pour que la propagation de la rumeur prenne fin si elle était en cours au moment où le bouton a été pressé.

```
10  'initialisations des personnages
11  For i = 0 To 99
12      prs.croyance = rand.Next(1, 6)
13      prs.persuasion = rand.Next(1, 11)
14      prs.credulite = rand.Next(1, 11)
15      prs.convaincu = False
16      LePersonnage(i) = prs
17  Next
```

Les paramètres caractérisant les personnages, "croyance", "persuasion" et "crédulité" sont initialisés de manière aléatoire, comme cela est expliqué dans le dossier de conception du projet. Bien sûr, aucun personnage n'est convaincu car la rumeur n'est pas encore apparue.

```
19  'position x et y
20  For i = 0 To 9
21      LePersonnage(i).pos.y = 0
22      LePersonnage(i).pos.x = i
23  Next
24  For i = 10 To 19
25      LePersonnage(i).pos.y = 1
26      LePersonnage(i).pos.x = i - 10
27  Next
28  For i = 20 To 29
29      LePersonnage(i).pos.y = 2
30      LePersonnage(i).pos.x = i - 20
31  Next
32  For i = 30 To 39
33      LePersonnage(i).pos.y = 3
34      LePersonnage(i).pos.x = i - 30
35  Next
36  For i = 40 To 49
37      LePersonnage(i).pos.y = 4
38      LePersonnage(i).pos.x = i - 40
39  Next
```

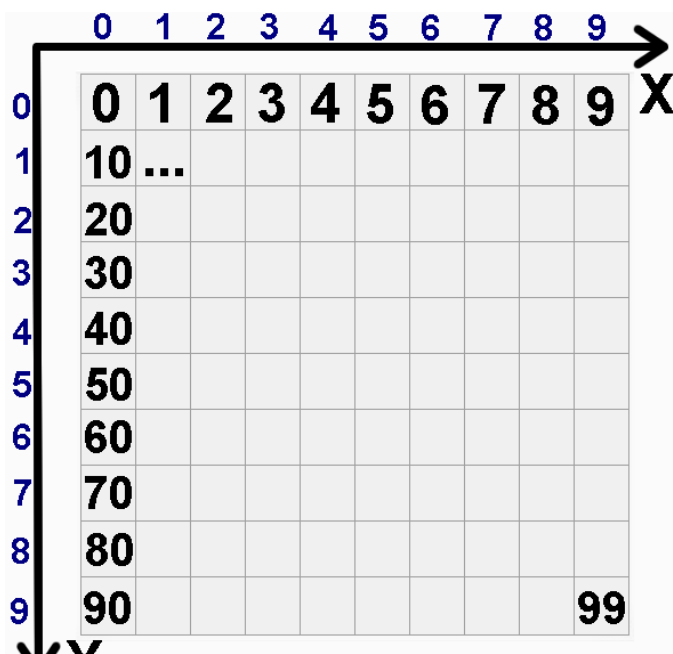
```

40  For i = 50 To 59
41      LePersonnage(i).pos.y = 5
42      LePersonnage(i).pos.x = i - 50
43  Next
44  For i = 60 To 69
45      LePersonnage(i).pos.y = 6
46      LePersonnage(i).pos.x = i - 60
47  Next
48  For i = 70 To 79
49      LePersonnage(i).pos.y = 7
50      LePersonnage(i).pos.x = i - 70
51  Next
52  For i = 80 To 89
53      LePersonnage(i).pos.y = 8
54      LePersonnage(i).pos.x = i - 80
55  Next
56  For i = 90 To 99
57      LePersonnage(i).pos.y = 9
58      LePersonnage(i).pos.x = i - 90
59  Next

```

Une **position (x,y)** est attribuée à chaque personnage à partir de son **numéro**

illustration :



```

61  'initialisation du graphique
62  Chart1.Series.Clear()
63  Chart1.Series.Add("Series1")
64  Chart1.Series("Series1").ChartType = DataVisualization.Charting.SeriesChartType.Spline
65  Chart1.Series("Series1").IsValueShownAsLabel = True
66  Chart1.Series("Series1").IsXValueIndexed = True

```

Le graphique précédent est effacé et un nouveau graphique est initialisé.

```

68 'actualisation
69 For i = 0 To 99
70     Select Case LePersonnage(i).croyance
71     Case 1
72         TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightCyan
73     Case 2
74         TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.PaleTurquoise
75     Case 3
76         TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightBlue
77     Case 4
78         TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightSkyBlue
79     Case 5
80         TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.DeepSkyBlue
81     Case 6
82         TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.DodgerBlue
83     Case 7
84         TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.CornflowerBlue
85     Case 8
86         TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.RoyalBlue
87     Case 9
88         TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.Blue
89     Case 10
90         TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.Navy
91     End Select
92 Next

```


Pour associer chaque personnage à une *picturebox*, on parcourt l'ensemble des personnages puis on sélectionne la *picturebox* qui lui correspond à partir de sa position X et Y (car les positions des personnages correspondent aux positions des *picturebox* dans la grille). Ce procédé est réutilisé de la même manière chaque fois que l'on doit sélectionner des *picturebox* correspondant à certains personnages.


Une couleur est ensuite attribuée à chaque *picturebox* en fonction du niveau de croyance du personnage qu'elle représente.

```

94 For i = 0 To 99
95     If LePersonnage(i).convaincu = False Then
96         TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).Cursor = Cursors.No
97     End If
98 Next
99 End Sub

```

Enfin, l'aspect du curseur au survol des *picturebox* qui correspondent aux personnages qui ne sont pas convaincus devient .

Le bouton "ButtonLancerRumeur" ( sur l'interface) transmet la rumeur au personnage choisi.

Il est possible de l'utiliser pour transmettre la rumeur à plusieurs personnages choisis ou encore pour changer la crédibilité de la rumeur, et ce à n'importe quel moment de la simulation.

Il est nécessaire de choisir la crédibilité de la rumeur ainsi que la position du personnage qui va la recevoir avant d'utiliser ce bouton.

```

101 Private Sub ButtonLancerRumeur_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ButtonLancerRumeur.Click
102     'initialisation de la rumeur
103     LaRumeur.credibilite = TextBoxCredibilite.Text
104
105     'messages d'erreur
106     If TextBoxCredibilite.Text < 1 Or TextBoxCredibilite.Text > 10 Then
107         MsgBox("la crédibilité de la rumeur doit être un entier compris entre 1 et 10")
108     End If
109     If TextBoxPosRumeurX.Text < 0 Or TextBoxPosRumeurX.Text > 9 Then
110         MsgBox("la position du personnage qui lance la rumeur doit être un entier compris entre 0 et 9")
111     End If
112     If TextBoxPosRumeurY.Text < 0 Or TextBoxPosRumeurY.Text > 9 Then
113         MsgBox("la position du personnage qui lance la rumeur doit être un entier compris entre 0 et 9")
114     End If

```

Le paramètre "credibilite" de la rumeur prend la valeur choisie dans la *textbox* correspondante. Des messages d'erreur s'affichent si les valeurs choisies pour la crédibilité de la rumeur ainsi que pour la position en X et en Y du personnage qui va la répandre ne sont pas comprises dans les bons intervalles.

```

116 'personnage qui va répandre la rumeur
117 For i = 0 To 99
118     If LePersonnage(i).pos.x = TextBoxPosRumeurX.Text And LePersonnage(i).pos.y = TextBoxPosRumeurY.Text Then
119         If LePersonnage(i).convaincu = False Then
120             NombreConvaincus = NombreConvaincus + 1 'si le personnage est pas déjà convaincus alors +1 personnage convaincu
121         End If
122
123         Select Case (LePersonnage(i).credulite + LaRumeur.credibilite)
124             Case 2 To 5
125                 LePersonnage(i).croyance = 6
126             Case 6 To 9
127                 LePersonnage(i).croyance = 7
128             Case 10 To 13
129                 LePersonnage(i).croyance = 8
130             Case 14 To 17
131                 LePersonnage(i).croyance = 9
132             Case 18 To 20
133                 LePersonnage(i).croyance = 10
134         End Select
135     End If
136 Next

```

Le personnage qui va répandre la rumeur est sélectionné à partir de sa position choisie via les *textbox* correspondantes. S'il n'était pas déjà convaincu, NombreConvaincus augmente de 1. Le niveau de croyance du personnage qui va répandre la rumeur est actualisé en fonction de sa crédulité et de la crédibilité de la rumeur. Il est actualisé en suivant le même principe que pour l'initialisation des niveaux de croyances dans le bouton "ButtonInitialiser".

```

138 'actualisation
139
140 For i = 0 To 99
141     TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).Cursor = DefaultCursor
142 Next
143
144 For i = 0 To 99
145     If LePersonnage(i).croyance > 5 Then
146         LePersonnage(i).convaincu = True
147     End If
148 Next
149
150 For i = 0 To 99
151     Select Case LePersonnage(i).croyance
152         Case 1
153             TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightCyan
154         Case 2
155             TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.PaleTurquoise
156         Case 3
157             TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightBlue
158         Case 4
159             TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightSkyBlue
160         Case 5
161             TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.DeepSkyBlue
162         Case 6
163             TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.DodgerBlue
164         Case 7
165             TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.CornflowerBlue
166         Case 8
167             TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.RoyalBlue
168         Case 9
169             TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.Blue
170         Case 10
171             TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.Navy
172     End Select
173 Next
174
175 For i = 0 To 99
176     If LePersonnage(i).convaincu = False Then
177         TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).Cursor = Cursors.No
178     End If
179 Next

```


La rumeur ayant été transmise à au moins un personnage, le paramètre "convaincu" est actualisé pour chacun d'entre eux.

L'interface de la grille de personnage est actualisée de la même manière que dans le bouton "ButtonInitialiser".

```
181      'actualisation graphique
182      NombreRumeurRépandue = NombreRumeurRépandue + 1
183      Chart1.Series("Series1").Points.AddXY(NombreRumeurRépandue, NombreConvaincus)
184  End Sub
```

Le graphique est actualisé : un point est ajouté en X = "NombreRumeurRépandue", Y = "NombreConvaincus".

Le bouton "ButtonRépandre" (**INVISIBLE** sur l'interface) répand une fois la rumeur.

Ce bouton n'est pas visible sur l'interface et est utilisé par le bouton "ButtonVRAI" ( sur l'interface) pour répandre un certain nombre de fois la rumeur en fonction de la vitesse choisie.

Il n'est pas possible de cliquer directement dessus.

Il fait appel à la procédure "RépandreRumeur".

```
186 Private Sub ButtonRépandre_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ButtonRépandre.Click
187     Dim c As Double
188     c = 0
189     RépandreRumeur()
```

La variable "c" est utilisée dans l'actualisation du graphique.

```
191      'actualisation
192
193      For i = 0 To 99
194          TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).Cursor = DefaultCursor
195      Next
196
197      For i = 0 To 99
198          If LePersonnage(i).croyance > 5 Then
199              LePersonnage(i).convaincu = True
200          Else
201              LePersonnage(i).convaincu = False
202          End If
203      Next
204
205      For i = 0 To 99
206          Select Case LePersonnage(i).croyance
207              Case 1
208                  TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightCyan
209              Case 2
210                  TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.PaleTurquoise
211              Case 3
212                  TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightBlue
213              Case 4
214                  TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.LightSkyBlue
215              Case 5
216                  TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.DeepSkyBlue
217              Case 6
218                  TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.DodgerBlue
219              Case 7
220                  TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.CornflowerBlue
221              Case 8
222                  TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.RoyalBlue
223              Case 9
224                  TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.Blue
225              Case 10
226                  TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).BackColor = Color.Navy
227          End Select
228      Next
229
230      For i = 0 To 99
231          If LePersonnage(i).convaincu = False Then
232              TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y).Cursor = Cursors.No
233          End If
234      Next
```



L'interface de la grille de personnages est actualisée de la même manière que pour les boutons précédents.

```
236 'actualisation graphique
237 For i = 0 To 99
238     If LePersonnage(i).convaincu = True Then
239         c = c + 1 'pour éviter de recompter les personnages déjà convaincus
240     End If
241 Next
242 NombreConvaincus = c
243 NombreRumeurRépandue = NombreRumeurRépandue + 1
244 Chart1.Series("Series1").Points.AddXY(NombreRumeurRépandue, NombreConvaincus)
245 End Sub
```

La variable "c" permet d'actualiser "NombreConvaincus".

Le graphique est ensuite actualisé de la même manière que pour le bouton précédent.

```
247 Private Sub ButtonStop_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ButtonStop.Click
248     StopRumeur = 1
249 End Sub
```

Le bouton "ButtonStop" ( sur l'interface) suspend la propagation de la rumeur.

Il ne nécessite la déclaration d'aucune variable avant de cliquer dessus.

```
247 Private Sub ButtonStop_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ButtonStop.Click
248     StopRumeur = 1
249 End Sub
```

La variable "StopRumeur" prend la valeur 1, cela suffit à arrêter la propagation de la rumeur.

Le bouton "ButtonVRAI" ( sur l'interface) lance la propagation de la rumeur.

La façon dont la rumeur va se propager dépend de la vitesse choisie.

Il est nécessaire de sélectionner une vitesse avant de cliquer dessus.


```
251 Private Async Sub ButtonVRAI_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ButtonVRAI.Click
252     StopRumeur = 0
253
254     Select Case TrackBar1.Value
255     Case 0
256         ButtonRépandre_Click(ButtonVRAI, e)
257     Case 1
258         Do While StopRumeur = 0
259             ButtonRépandre_Click(ButtonVRAI, e)
260             Await Task.Delay(2000)
261         Loop
262     Case 2
263         Do While StopRumeur = 0
264             ButtonRépandre_Click(ButtonVRAI, e)
265             Await Task.Delay(1000)
266         Loop
267     End Select
268
269 End Sub
```

La variable "StopRumeur" prend la valeur 0 pour que la propagation commence.

Selon la valeur de la *trackbar* "TrackBar1", la rumeur est répandue une fois (vitesse "pas à pas", valeur de la *trackbar* : 0), une fois toutes les 2 secondes (vitesse "lente", valeur de la *trackbar* : 1) ou une fois toutes les secondes (vitesse "rapide", valeur de la *trackbar* : 2).

En vitesse "lente" et "rapide", la rumeur continue à se répandre tant que "StopRumeur" vaut 0.

Pour répandre la rumeur, le bouton appuie sur le bouton "ButtonRépandre", invisible sur l'interface.

Les boutons "ButtonGraphique" et "ButtonGrille" ( sur l'interface, un seul visible à la fois) permettent d'afficher le graphique ou la grille des personnages.

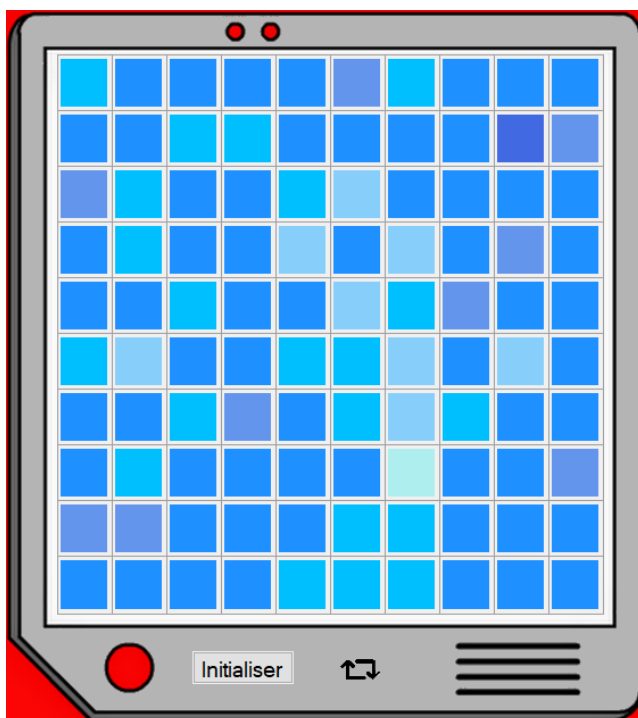
Les deux boutons sont superposés et identiques et seul celui correspondant à l'affichage de ce qui n'est pas actuellement affiché est visible.

Ils ne nécessitent la déclaration d'aucune variable avant de cliquer dessus.

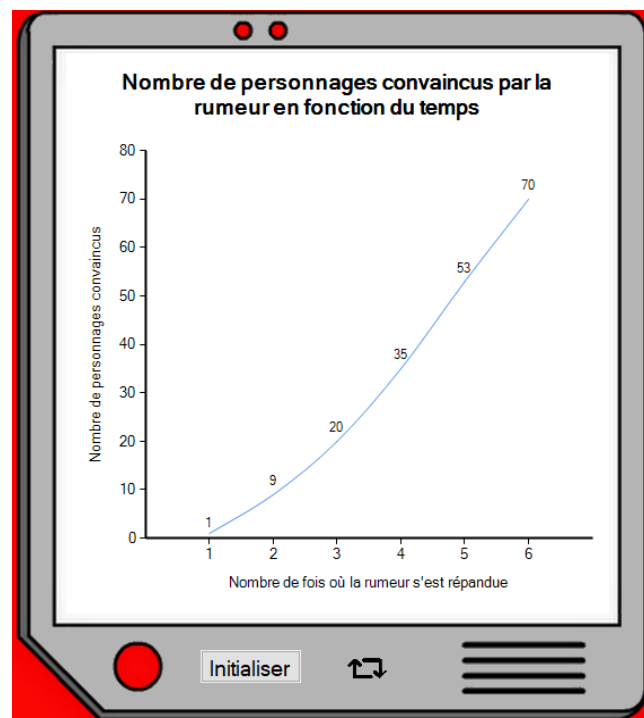
```
271 0 références
271 Private Sub ButtonGraphique_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ButtonGraphique.Click
272     Chart1.BringToFront()
273     ButtonGrille.BringToFront()
274 End Sub
275
276 0 références
276 Private Sub ButtonGrille_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles ButtonGrille.Click
277     TableLayoutPanel1.BringToFront()
278     ButtonGraphique.BringToFront()
279 End Sub
```

Si la grille des personnages est actuellement affichée, le bouton visible sera "ButtonGraphique" et cliquer dessus fera passer le graphique au dessus de la grille de personnage (la rendant donc invisible) et le bouton "ButtonGrille" au-dessus du bouton "ButtonGraphique", pour que le prochain clic change à nouveau l'affichage en faisant passer le graphique et le bouton "ButtonGrille" au-dessus.

Illustration :



Grille de personnages visible
Bouton "ButtonGraphique" visible



Graphique visible
Bouton "ButtonGrille" visible

Définition des tooltip

```
0 références
281 Private Sub TrackBar1_MouseHover(sender As Object, e As EventArgs) Handles TrackBar1.MouseHover
282     Dim tooltip1 As New ToolTip()
283     tooltip1.ToolTipTitle = "Vitesses possibles :"
284     tooltip1.SetToolTip(TrackBar1, "- Rapide
- Lent
- Pas à pas")
287 End Sub
288
0 références
289 Private Sub Chart1_MouseHover(sender As Object, e As EventArgs) Handles Chart1.MouseHover
290     Dim tooltip1 As New ToolTip()
291     tooltip1.ToolTipTitle = "Remarque :"
292     tooltip1.SetToolTip(Chart1, "Un personnage est considéré comme convaincu si la valeur de sa croyance est comprise entre 6 et 10 inclus")
293 End Sub
294
0 références
295 Private Sub ButtonGraphique_MouseHover(sender As Object, e As EventArgs) Handles ButtonGraphique.MouseHover
296     Dim tooltip1 As New ToolTip()
297     tooltip1.ToolTipTitle = "Cliquer pour afficher le Graphique"
298     tooltip1.SetToolTip(ButtonGraphique, " ")
299 End Sub
300
0 références
301 Private Sub ButtonGrille_MouseHover(sender As Object, e As EventArgs) Handles ButtonGrille.MouseHover
302     Dim tooltip1 As New ToolTip()
303     tooltip1.ToolTipTitle = "Cliquer pour afficher les personnages"
304     tooltip1.SetToolTip(ButtonGrille, " ")
305 End Sub
```

Les *tooltip* fonctionnent tous de la même manière : ils apparaissent au survol de l'élément de l'interface auquel ils correspondent pour donner des indications sur l'utilisation de cet élément.

Ils sont également tous définis de la même manière :

- déclaration du *tooltip*
- définition du titre
- définition du texte (s'il y en a un) et mise en place du *tooltip*

Définition des picturebox :

Les *picturebox* représentant les 100 personnages sont toutes définies de la même façon (sauf pour leur **numéro** qui change) de sorte que lorsque l'on clique dessus, les informations du personnage correspondant sont affichées dans la zone de l'interface dédiée (voir la description de l'interface).

```
0 références
309 Private Sub PictureBox1_Click(sender As Object, e As EventArgs) Handles PictureBox1.Click
310     Dim lesautrespicturebox As PictureBox
311     TextBoxPosX.Text = LePersonnage(0).pos.x
312     TextBoxPosY.Text = LePersonnage(0).pos.y
313     TextBoxCroyance.Text = LePersonnage(0).croyance
314     TextBoxPersuasion.Text = LePersonnage(0).persuasion
315     TextBoxCredulite.Text = LePersonnage(0).credulite
316     TextBoxConvaincu.Text = LePersonnage(0).convaincu
317     If TextBoxConvaincu.Text = "False" Then
318         TextBoxConvaincu.Text = "Non"
319     ElseIf TextBoxConvaincu.Text = "True" Then
320         TextBoxConvaincu.Text = "Oui"
321     End If
322     For i = 0 To 99
323         lesautrespicturebox = TableLayoutPanel1.GetControlFromPosition(LePersonnage(i).pos.x, LePersonnage(i).pos.y)
324         lesautrespicturebox.BorderStyle = BorderStyle.None
325     Next
326     PictureBox1.BorderStyle = BorderStyle.Fixed3D
327     PictureBox102.BackColor = PictureBox1.BackColor
328 End Sub
```

Remarque : les *picturebox* vont de 1 à 100 et les personnages correspondant de 0 à 99.

Les *textbox* correspondant à la position, à la croyance, à la persuasion et à la crédulité du personnage sont remplies à partir de ses caractéristiques.

La *textbox* correspondant au statu convaincu du personnage est remplie de la même façon puis "true" et "false" sont remplacés par "oui" et "non".

Le style des bordures de la *picturebox* est changé pour Fixed3D dans le but de la distinguer des autres.

La couleur de la *picturebox* est répliquée dans une *picturebox* plus grande dans la zone de profil du personnage pour qu'elle soit plus visible.