



UNIVERSIDADE DE CAXIAS DO SUL
Área de Conhecimento de Ciências Exatas e
Engenharias

Programação Orientada a Objetos
Prof. Alexandre Krohn

Trabalho T2 - Modelagem de Classes e Implementação

Fazer em grupos de até 2 (**DOIS**) participantes

Entregar / Apresentar em aula dia **07/12/2017**

(Havendo **atraso** serão **descontados dois pontos** por semana, e **não serão mais aceitos** trabalhos depois do dia **14/12/2017**)

Fazer e entregar:

- a) **Diagrama de classes**
- b) **Implementação de protótipo funcional.**

CENÁRIO:

1. Sistema: Sistema de Apoio a Amigo Secreto (SAAS), implementado como o trabalho T1 da disciplina

Objetivos: **Corrigir aspectos apontados** pelo professor na entrega do trabalho T1 (Anotações disponíveis no Webfólio), e **adicionar a funcionalidade de persistência ao software**, de maneira que os dados não sejam mais perdidos entre as execuções. Essa persistência deverá ser implementada utilizando serialização de objetos e deverá ser transparente para o usuário, ou seja, os dados são carregados dos arquivos ao iniciar a aplicação e são salvos a cada alteração.

O trabalho será apresentado para o professor, que fará questionamentos ao membros do grupo a respeito das decisões tomadas na implementação. Serão avaliados a correta funcionalidade do protótipo, a qualidade do código Java produzida, e a correta aplicação das técnicas de orientação a objetos apresentadas.

BOA SORTE E BOM TRABALHO