



UNIVERSIDADE DE CAXIAS DO SUL
Área de Conhecimento de Ciências Exatas e
Engenharias

Programação para Dispositivos Móveis
Prof. Alexandre Krohn
Abril de 2020

Exercício Avaliativo 1

Objetivo: Avaliar a aprendizagem dos alunos através da execução de um trabalho prático que permita a aplicação dos conhecimentos adquiridos até o presente momento na disciplina

O Exercício: Os alunos desenvolverão um programa para que implemente uma solução para um cenário hipotético fornecido.

O Cenário: Com a popularização dos smartphones com câmeras de qualidade cada vez melhor, a prática da fotografia disseminou-se como nunca antes na história. Muitas fotos, no entanto, são apenas capturadas e esquecidas nos dispositivos, e tempos depois, quando consultadas, é comum que o fotógrafo não lembre mais do que havia registrado.

O problema: Construir um aplicativo móvel que una as tecnologias apresentadas nas últimas aulas : Layouts, câmera fotográfica, banco de dados e RecyclerView, na forma de uma câmera que permita o registro de um **título** e uma **descrição** para a fotografia que foi “tirada”.

O software deverá exibir as fotografias em uma RecyclerView (Pesquise na web como!), juntamente com seu título. Se não houver título para a imagem, deverá ser exibida sua url. O aplicativo deve permitir que anotações sejam adicionadas as fotografias. Essas anotações, bem como o caminho (url) das fotos deverão ser registradas em um banco de dados SQLite.

O software **deverá** possuir:

- Uma activity principal, que exiba a RecyclerView com as fotos tiradas e seus títulos. Ao clicar sobre um item nessa RecyclerView, uma nova activity deve ser aberta, onde deverá ser possível ver a imagem em tamanho grande, seu título e descrição. Essa activity deverá ainda apresentar os botões editar e excluir.
 - O botão editar deverá possibilitar a alteração dos dados

gravados na foto, nessa mesma activity ou em outra, como o desenvolvedor preferir. É importante levar em conta a usabilidade do aplicativo.

- O botão excluir deverá excluir o arquivo de fotografia do dispositivo (pesquisar como) e seu registro do banco de dados.

O exemplo da activity principal pode ser observado na Figura 1.

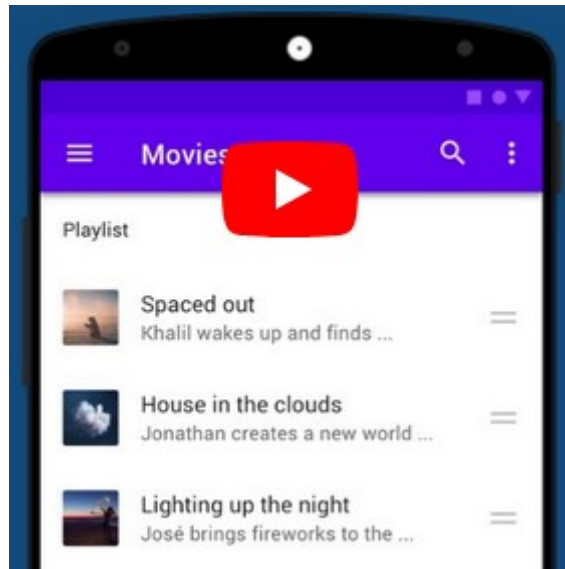


Figura 1: Um exemplo de RecyclerView apresentando imagens e texto

A realização do trabalho: O trabalho poderá ser realizado individualmente ou em duplas.

Entrega: Ao finalizar, a pasta do projeto Android deverá ser compactada e postada no AVA, na pasta **Entrega do Exercício Avaliativo 1**. Deverá ser gravado também um vídeo de no máximo 5 minutos demonstrando o funcionamento do software, a ser carregado no Google Drive e compartilhado com o professor.

O prazo de realização do trabalho será de 3 (três) semanas a partir da entrega dessa definição aos alunos, portanto em **07/05/2020**. Trabalhos entregues atrasados perdem 2 pontos por semana de atraso.

Pontuação da Avaliação: A nota desse trabalho equivalerá a **30% (trinta por cento) da nota final da disciplina**.

Serão avaliados:

- O correto funcionamento do software
- A distribuição do software nas classes necessárias para sua correta implementação.
- O uso das técnicas adequadas no desenvolvimento do aplicativo para solucionar o problema apresentado. Componentes, activities, interações entre objetos, etc...)

Bom trabalho a todos.