



## Descrição

Implemente um programa de “Damas” (versão Anglo-Americanas – regras abaixo), onde os dois usuários se enfrentam utilizando dois programas distintos na mesma máquina. Para comunicação entre os programas utilize os conceitos de um dispositivo virtual do tipo caracter (por exemplo, **/dev/damas**).

## Regras do Jogo

Chamado Draughts pelos ingleses e Checkers pelos americanos, é considerada a versão mais simples do jogo de Damas. As regras são:

- A pedra só captura para frente.
- A Dama se movimenta apenas de uma em uma casa (como uma pedra comum), mas pode andar e capturar para frente e para trás.
- A captura é obrigatória.
- Se o jogador tiver mais de uma possibilidade de capturar peças adversárias pode escolher qualquer uma delas.
- O peão que tiver saltado sobre uma peça adversária e se tiver transformado em rei (atingido o lado oposto do tabuleiro), não pode continuar a jogar como rei nessa jogada, mesmo que fosse possível.

A comunicação entre os programas deverá ser feita através de um dispositivo virtual do tipo caracter. Toda a comunicação deverá ser realizada através da chamada de **sistema ioctl**. Ou seja, para o desenvolvimento desse trabalho será necessário a criação de três partes:

- Aplicação do Jogo de Damas
- O dispositivo do tipo caracter
- O arquivo especial **/dev/damas**

## Observações

- Data de entrega: 05/07/2019
- Grupos de no máximo 2 integrantes