

Manual de instruções

- Jogador 1 com X, e jogador2 com O;
- Uma partida termina quando um jogador preenche um linha horizontal, vertical ou uma diagonal;
- Quando isso acontece o jogador ganha uma partida e é contado no placar;
- Quando nenhum dos dois jogadores ganha “da velha”, e nenhum dos dois pontuam;
- O botão reiniciar, reinicia apenas uma partida, porém o placar continua o mesmo;
- O botão sair do jogo encerra tudo, e ao iniciar novamente, até o placar será um novo.