x.y.z Manual de Treinamento do Usuário – Sistema

**Tela Inicial:**

Nessa tela o usuário terá uma visão ampla do catálogo de produtos da loja, podendo filtrar as categorias pelo menu na lateral esquerda e pesquisar um produto específico. A partir daqui é possível seguir para a tela que detalha um produto, para a tela de login ou para o carrinho.

**Tela do Produto:**

Nessa tela o usuário pode ver detalhadamente algum produto, adiciona-lo a seu carrinho, iniciar uma compra diretamente ou ver produtos relacionados.

**Tela do Carrinho:**

Aqui é exibido todos os produtos que foram adicionados ao carrinho do cliente e a partir disso, é possível iniciar uma compra com esses produtos, ou remover algum item.

**Tela de Login:**

Essa é a tela em que clientes e funcionários irão realizar login seja na loja ou no gerenciador. Para isso devem ser informados o e-mail cadastrado juntamente com senha. Caso a mesma não esteja correta, é possível criar uma nova clicando no link sob a caixa de texto.

**Tela de Cadastro:**

Aqui um cliente que nunca tenha realizado uma compra na loja pode criar sua conta para usufruir das vantagens do sistema, mas não é necessário ter um login para navegar no site. Para realizar o cadastro, basta preencher as caixas de texto corretamente e confirmar.

**Tela de Perfil:**

Nessa tela é exibido os dados cadastrados pelo cliente, o histórico de suas compras. É possível alterar alguns dos dados cadastrados pelo botão de configurar, mas o histórico será mantido.

**Tela de Venda:**

Assim que o cliente chegar nesta tela ele deve confirmar os produtos que srão comprados e suas quantidades. Após isso, definir o endereço de entrega do pedido e qual será a forma de pagamento. Então um resumo do pedido será exibido e caso esteja tudo de acordo, a compra será efetuada.

**Tela de Gestão:**

Aqui são realizadas duas ações básicas: a manipulação de produtos e a de funcionários. Através do menu lateral é possível escolher qual ação será realizada. Em resumo ambas as ações consistem no preenchimento de campos de acordo com as informações da entidade manipulada. A única operação fora do comum é o detalhamento de um produto. Como cada item vendido possui certas características únicas, essas devem ser especificadas na tabela existente no formulário. Para cada detalhe é necessário adicionar uma linha a tabela, esta que contém duas colunas: o nome da característica e seu conteúdo. Por exemplo número de páginas (informação que não condiz com um DVD) – 702 páginas.

x.y.z+1 Manual de Treinamento do Usuário – Aplicativo

**Tela de Entrada:**

Nessa tela, que só aparece para alguém que não tenha um login guardado em seu dispositivo, é exibido as três opções de entrada no sistema. Entrar com um login criado posteriormente, entrar sem realizar login ou se cadastrar no sistema.

**Tela de Login:**

Essa é a tela em que clientes e funcionários irão realizar login seja na loja ou no gerenciador. Para isso devem ser informados o e-mail cadastrado juntamente com senha. Caso a mesma não esteja correta, é possível criar uma nova clicando no link sob a caixa de texto.

**Tela de Cadastro:**

Aqui um cliente que nunca tenha realizado um login na loja pode criar sua conta para usufruir das vantagens do sistema, mas não é necessário ter um login para navegar no site. Para realizar o cadastro, basta preencher as caixas de texto corretamente e confirmar.

**Tela Principal:**

Nessa tela o usuário terá uma visão ampla do catálogo de produtos da loja, podendo filtrar as categorias através dos ícones na parte superior e pesquisar um produto específico. A partir daqui é possível seguir para a tela que detalha um produto, para a tela de login ou para o carrinho.

**Tela do Produto:**

Nessa tela o usuário pode ver detalhadamente algum produto, adiciona-lo a seu carrinho, iniciar uma compra diretamente ou ver produtos relacionados.

**Tela do QR:**

Essa tela única do aplicativo mobile possibilita que o usuário escanceie alguma propaganda espalhada pela rua. Com isso ele receberá um desconto no produto relativo ao código QR lido. Após isso o produto é adicionado automaticamente ao carrinho do cliente.

**Tela do Mapa:**

Aqui é exibido o mapa dos entornos do usuário e a localização dos banners de descontos mais próximos.

**Tela de Perfil:**

Nessa tela é exibido os dados cadastrados pelo cliente, o histórico de suas compras. É possível alterar alguns dos dados cadastrados pelo botão de configurar, mas o histórico será mantido.