

# MANUAL DE USUARIO

## 1. CREAR CUENTA



Screen showing the login interface. At the top is a white graduation cap icon on a dark background. Below it are two input fields: "Email" and "Password". A link "¿Olvidaste tu contraseña?" is positioned below the password field. There are two buttons: a blue "INICIAR SESIÓN" button and a red "INICIAR CON GOOGLE" button. At the bottom, a link "¿Aún no tienes cuenta? CREAR CUENTA" is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it.

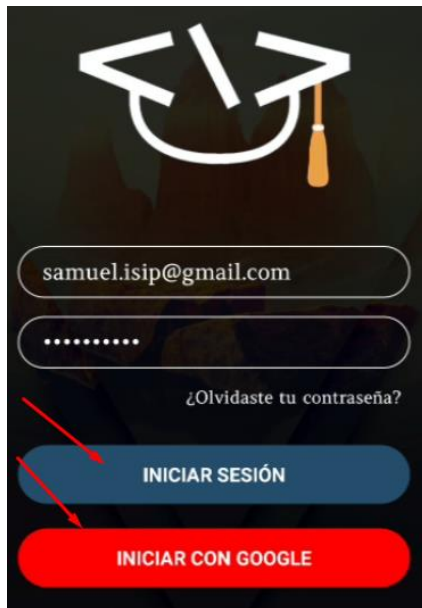
Al acceder por primera vez a la aplicación, no se puede iniciar sesión sin tener creada una cuenta, para eso se debe pulsar sobre "CREAR CUENTA".



Screen showing the registration interface. At the top is an icon of a person with a speech bubble containing code symbols. Below it are five input fields: "Email", "Nombre Usuario", "Nr. Teléfono (opcional)", "Password (length > 8)", and "Repite Password". There are two buttons: a blue "REGISTRAR USUARIO" button and a red "REGISTRAR CON GOOGLE" button.

Estando en esta pantalla se deben rellenar todos los campos con los datos de la cuenta y si los datos son correctos se pulsa sobre "REGISTRAR USUARIO" lo que le creará una cuenta. También se puede registrar con "GOOGLE", lo que le crea una cuenta con los datos de Google. Después de crearse la cuenta, se vuelve a la pantalla de inicio de sesión.

## 2. INICIAR SESION



Si la cuenta es normal, se introduce el correo y la contraseña y se pulsa sobre “INICIAR SESIÓN”. Si la cuenta fue registrada con “GOOGLE” entonces se pulsa primero sobre “INICIAR CON GOOGLE”, esto le permitirá elegir una cuenta de Google, se elige la que tenga registrada y después se introduce la contraseña, por último se pulsa sobre “INICIAR SESIÓN”.

## 3. MENÚ PRINCIPAL



Podemos acceder tanto a Teoría como a Ejercicios, que son muy parecidos:

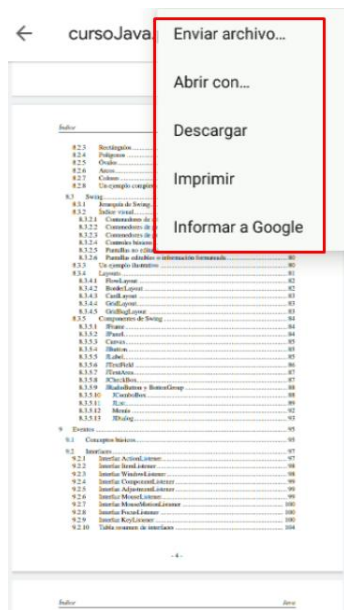
## Teoría:



Se hace click sobre uno de los lenguajes de programación. Esto les da acceso a los documentos de ese lenguaje característico.

	<b>Creación de clases</b> Autor: Samuel Actualización: 29/04/2020
	<b>Fundamentos de la programación</b> Autor: Jorge Martínez Actualización: 01/05/2020
	<b>Java POO</b> Autor: Luis Guerra Actualización: 02/05/2020
	<b>Documentación Java</b> Autor: Iván Párraga García Actualización: 10/05/2020
	<b>Concurrencia</b> Autor: Anónimo Actualización: 10/05/2020
	<b>Vectores y matrices</b> Autor: Fernando Berzal Actualización: 10/05/2020
	<b>Aplicaciones Web con Java</b> Autor: Macario Polo

Se pulsa sobre un documento accediendo a la documentación.



Dentro del documento se puede compartir, descargar, abrir con otra aplicación, etc.

### Ejercicios:



En ejercicios es lo mismo que en Teoría pero con diferente diseño.

## Amigos y Tutoriales:



En la pantalla de Amigos, es muy simple, se muestran los amigos que se hayan añadido desde el foro.

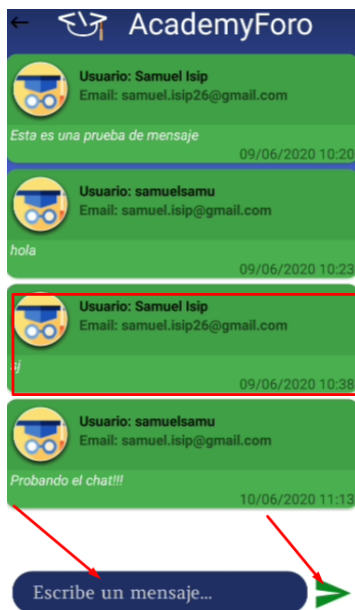


En la pantalla de Tutoriales, se puede elegir en la parte superior el lenguaje de programación. Para ver el video simplemente se pulsa sobre él, si se quiere ver en pantalla completa se pulsa en la parte inferior de cada video en "FULLSCREEN".

**Foro:**

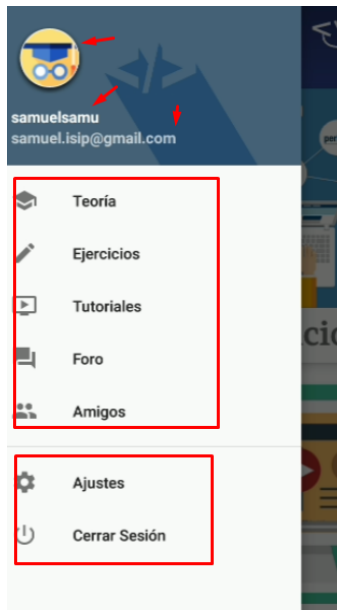


Al pulsar en Foro se accede directamente a los mensajes que se han ido enviando por los distintos usuarios.



La pantalla es simple, ya que se parece a todas las aplicaciones de chat de la actualidad. Se escribe el mensaje con un máximo de 150 caracteres y se pulsa en la flecha para enviarlo.

#### 4. MENU LATERAL



En el menú lateral se pueden ver los accesos a las diferentes actividades que también están en el menú principal. Además de la información del usuario con el que te has registrado (foto, email y nombre de usuario). Tenemos dos funcionalidades que permiten gestionar la cuenta, que son:

##### Ajustes:

##### Actualizar Perfil

Email

Nombre

Teléfono

GUARDAR

##### Cambiar Password

Password Actual

Password Nueva

ACTUALIZAR PASSWORD

BORRAR CUENTA

Dentro de ajustes se permite modificar los datos de la cuenta de usuario. Se puede modificar el email, nombre, teléfono. Se puede cambiar la contraseña e incluso borrar la cuenta.

**Cerrar Sesión:**

Se sale de la aplicación a la página de inicio sesión.