

Funciones de Clases/Objetos

- [__autoload](#) — Intenta cargar una clase sin definir
- [call_user_method_array](#) — Llamar a un método de usuario dado con un array de parámetros
- [call_user_method](#) — Llamar a un método de usuario sobre un objeto específico
- [class_alias](#) — Crea un alias para una clase
- [class_exists](#) — Verifica si la clase ha sido definida
- [get_called_class](#) — El nombre de la clase "Vinculante Static Última"
- [get_class_methods](#) — Obtiene los nombres de los métodos de una clase
- [get_class_vars](#) — Obtener las propiedades predeterminadas de una clase
- [get_class](#) — Devuelve el nombre de la clase de un objeto
- [get_declared_classes](#) — Devuelve una matriz con los nombres de las clases definidas
- [get_declared_interfaces](#) — Devuelve un array con todas las interfaces declaradas
- [get_declared_traits](#) — Devuelve un array de todos los traits declarados
- [get_object_vars](#) — Obtiene las propiedades del objeto dado
- [get_parent_class](#) — Recupera el nombre de la clase padre de un objeto o clase
- [interface_exists](#) — Comprueba si una interfaz ha sido definida
- [is_a](#) — Comprueba si un objeto es de una clase o tiene esta clase como una de sus madres
- [is_subclass_of](#) — Comprobar si el objeto tiene esta clase como una de sus madres o si la implementa
- [method_exists](#) — Comprueba si existe un método de una clase
- [property_exists](#) — Comprueba si el objeto o la clase tienen una propiedad
- [trait_exists](#) — Comprobar si el trait existe