

Projet Mady

Spécifications du 1er Sprint

Groupe Indigoes

Projet de synthèse 2020-2021

Maîtrise d'ouvrage (client) :		LAPIETRA Lorenzo
Maître d'oeuvre (enseignant tuteur) :		ROIRAND Xavier
Maîtrise d'œuvre	Chef de projet :	JOSSE Samuel
	Responsable de communication :	COMBRISSEON Ewen
	Responsable de la documentation :	QUINIOU Christophe
	Responsable des tests :	GARREC Meven

Date :	24/11/2020
Version :	1.0

TABLES DES MATIÈRES

TABLES DES MATIÈRES	2
Front	3
Back	3
Documentation	3
Tests	4

I. Front

Dans cette spécification du premier sprint, nous avons décidé de faire les interfaces principales de l'application. Les interfaces principales seront : le menu, la page d'accueil, le formulaire,, la carte openstreetmap.

Le menu est un menu déroulant présent à chaque interface sur le côté gauche. Il y aura le nom de l'utilisateur, un logo d'accueil pour aller à la page d'accueil, une redirection vers le service, un logo paramètre et une sortie. A savoir que chaque menu sera différent en fonction du type de profil de l'utilisateur.

La page d'accueil sera la page quand l'utilisateur ouvre l'application. Sur cette page, seront disposés le logo ainsi que le bouton pour s'inscrire ou se connecter. A cela seront ajoutées les différentes actions proposées.

Le formulaire permet à la personne de s'inscrire sur l'application. L'utilisateur devra renseigner son nom, prénom, mot de passe et devra indiquer si c'est un producteur, un livreur ou un commerçant.

La page de la carte openstreetmap est ouverte quand le livreur choisit de lancer son service. Une notification sera spécifiée pour indiquer l'ajout d'une commande à livrer.

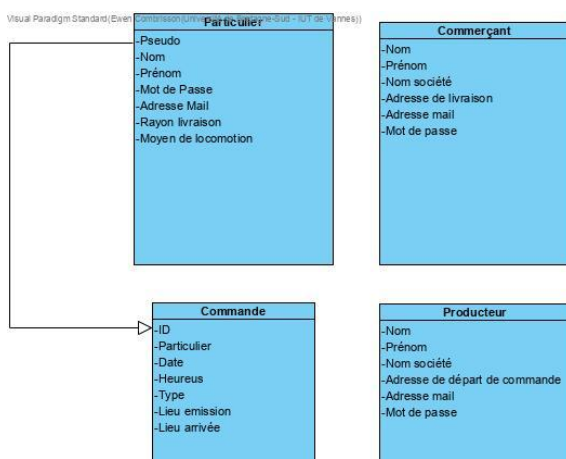
Cette partie du travail sera réalisée par Samuel JOSSE et Meven GARREC lors de ce sprint.

II. Back

En accord avec les clients, nous avons convenu que lors de ce premier sprint, nous allions gérer la partie base de données. L'objectif est de stocker la catégorie de l'utilisateur ainsi que des données personnelles. On stockera par exemple le pseudo, le mot de passe, l'adresse mail...

De plus, nous allons gérer l'historique des commandes que l'utilisateur a suivi, en stockant dans une table les dates de la commande associées au particulier qui aura transporté cette commande.

Cette partie du travail sera réalisée par Christophe QUINIOU et Ewen COMBRISSEON lors de ce sprint.



III. Documentation

Durant ce sprint, je démarrerai le dépôt de la documentation avec Bookstackapp, et je fournirai la librairie JSDoc pour permettre à mes collègues de faire la documentation de leurs code fait en Javascript.

Je me chargerai principalement de faire la documentation des bases de données et des codes de connexion à celle-ci durant ce sprint, car je suis chargé du back avec Ewen Combrisson.

Je rassemblerai l'ensemble des documentations faites par mes collègues dans leurs codes pour former une première documentation.

IV. Tests

Pour les tests, je vais commencer à établir la base de données de tests, qui va permettre de sauvegarder les tests faits en amont.

Je vais mettre en place une interface graphique afin d'accéder plus facilement aux données des tests.

Ensuite je testerai l'interface (front) pour y tester le bon fonctionnement des composants, comme par exemple, la réactivité d'un bouton. Toutes ces données seront mises dans la BDD de test.

Enfin, je testerai le serveur (back), plus particulièrement la base de données, en faisant du requêtage, pour cela je dupliquerai la BDD initiale afin de ne pas impacter son programme *la BDD réelle*.

Chaque membre du groupe me donnera un fichier comportant ce qui a été fait sur leur partie et m'indiquer ce qu'il a testé.

Ce procédé me permettra d'être plus efficace dans les tests, bien-sûr et sera une base pour que je puisse affiner les tests.

Pour chaque membre, un retour sera fait sur les tests non concluants mais aussi sur ceux qui sont probants.