

# Projet Mady

## Proposition de projet

### Groupe Indigoes

#### Projet de synthèse 2020-2021

<b>Maîtrise d'ouvrage (client) :</b>		LAPIETRA Lorenzo
<b>Maître d'oeuvre (enseignant tuteur) :</b>		ROIRAND Xavier
<b>Maîtrise d'oeuvre</b>	Chef de projet :	JOSSE Samuel
	Responsable de communication :	COMBRISSEON Ewen
	Responsable de la documentation :	QUINIQUO Christophe
	Responsable des tests :	GARREC Meven

Date :	23/10/2020
Version :	1.0.0

## Table des matières

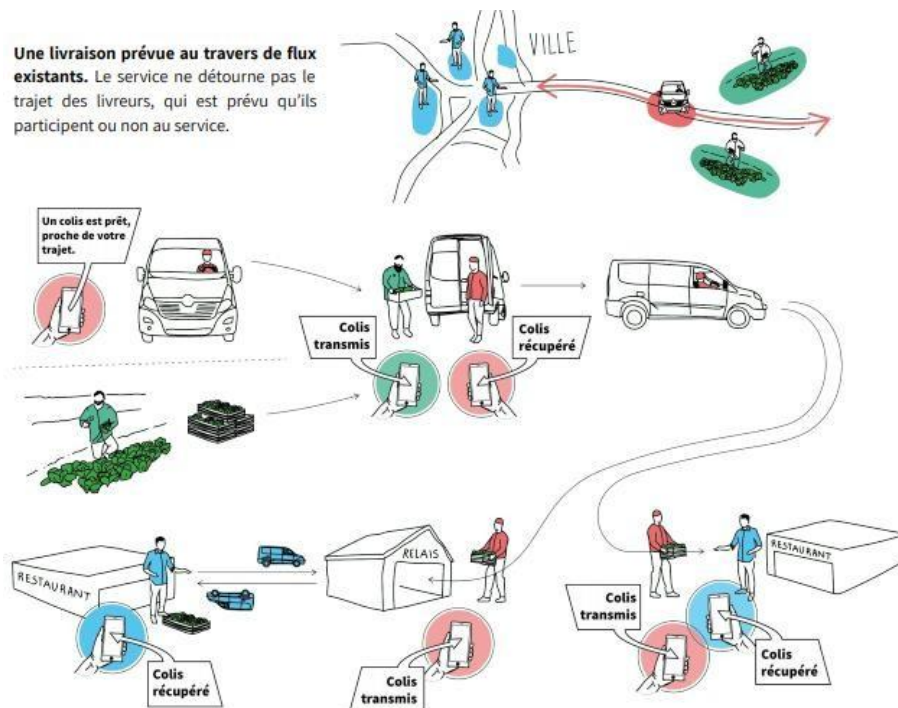
Table des matières.....	2
Contexte du projet .....	3
Présentation du projet et objectifs .....	3
Présentation de l'équipe .....	4
Technologies utilisées .....	5
Planning prévisionnel .....	5
Maquette.....	6

## Contexte du projet

### Présentation du projet et objectifs

Dans ce projet, nous allons travailler pour le laboratoire MADY & CO. Il s'agit d'un véritable laboratoire de transitions alimentaires, agricoles et écologiques. Ce tiers-lieu aura pour objectif principal de connecter les acteurs venant d'horizons très diversifiés. La problématique qui a été soulevée et qui fait l'objet de ce projet est de trouver une solution pour faciliter l'approvisionnement des commerçants en produits locaux et ainsi toucher les consommateurs.

Pour résoudre ce souci, notre client a pensé un service de livraison collaboratif dématérialisé qui s'appuie sur la participation de citoyens en utilisant leurs flux pendulaires. Voici un schéma qui explique le processus imaginé.



Ce schéma permet de bien visualiser l'objectif de ce projet et la manière dont il va être réalisé. Notre travail est de réaliser un POC du service de livraison pour tester et analyser les usages.

L'application web que nous allons réaliser sera en responsive design. Les maquettes que vous trouverez plus bas sont réalisées justement sur smartphone.

Ensuite, notre application permettra aux 3 acteurs de pouvoir s'inscrire et par la suite de se connecter à leur compte. Pour valider une commande, le producteur doit indiquer le lieu d'émission de la marchandise. A partir de ce moment-là, un système de notification sera mis en place pour alerter les utilisateurs présents dans un rayon de moins de 40km.

L'utilisateur pourra alors accepter de prendre en charge cette commande ou de la refuser. Pour détecter les utilisateurs présents non-loin, ces derniers devront renseigner leurs trajets quotidiens dans l'application.

Un QRcode sera joint à la commande. Ce dernier permettra au commerçant de valider la réception de la commande et de signaler si besoin une anomalie.

Dès la commande validée, l'utilisateur qui a réalisé le trajet se verra gratifier d'un pourboire sur son compte et il augmentera ses points de fidélité en fonction du nombre de kilomètres qu'il a parcouru.

## Présentation de l'équipe

JOSSE Samuel, chef de projet.

J'ai 19 ans, je suis étudiant en seconde année de DUT Informatique. Je suis le chef de projet, c'est donc moi qui servirai d'interface entre l'équipe de développement, notre tuteur Xavier ROIRAND et notre client. Je suis chargé de veiller au bon déroulement du projet dans tous ses aspects.



COMBRISSE Ewen, chargé de communication.

J'ai 18 ans, je suis étudiant en DUT Informatique à l'IUT de Vannes. Dans ce projet je suis chargé de communication, c'est-à-dire que je suis en charge de la mise à la disposition des documents tels que celui-ci sur la plateforme GitLab. Pour avoir un suivi constant du projet. Je vais aussi participer au développement de l'application web avec le reste du groupe.



GARREC Meven, testeur.

J'ai 18 ans, je suis étudiant en seconde année de DUT Informatique. J'ai le rôle de testeur ce qui signifie que je vais être amené à proposer des méthodes de tests, de vérification des programmes de chaque personne du groupe. Je resterai le plus impartial et curieux dans mes tests pour le bien du projet.



QUINIOU Christophe, documentaliste.

J'ai 20 ans, je suis étudiant à l'IUT de Vannes en Informatique depuis 1 an. En tant que documentaliste, je veillerai à ce que les documents respectent les formats et qu'ils soient livrés dans les temps. Je participe aussi à la rédaction des rapports.



## Technologies utilisées

Le 13 novembre prochain, nous rendrons une veille technologique qui présentera les technologies que nous utiliserons. Pour le moment, nous avons quelques idées qui s'appuient sur ce que vous nous avez proposé.

Pour gérer la problématique du responsive design, nous utiliserons le framework Bootstrap 4.



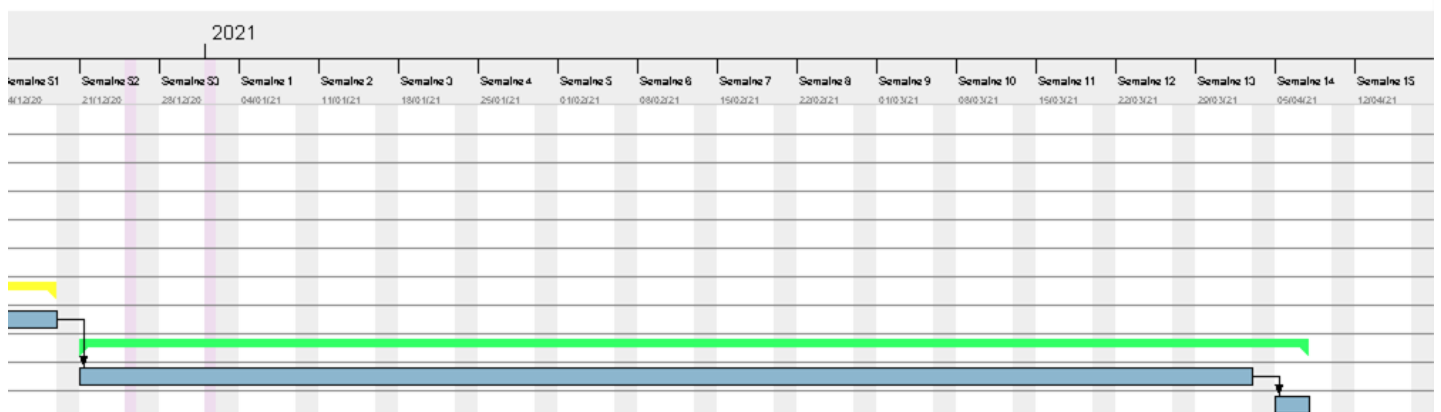
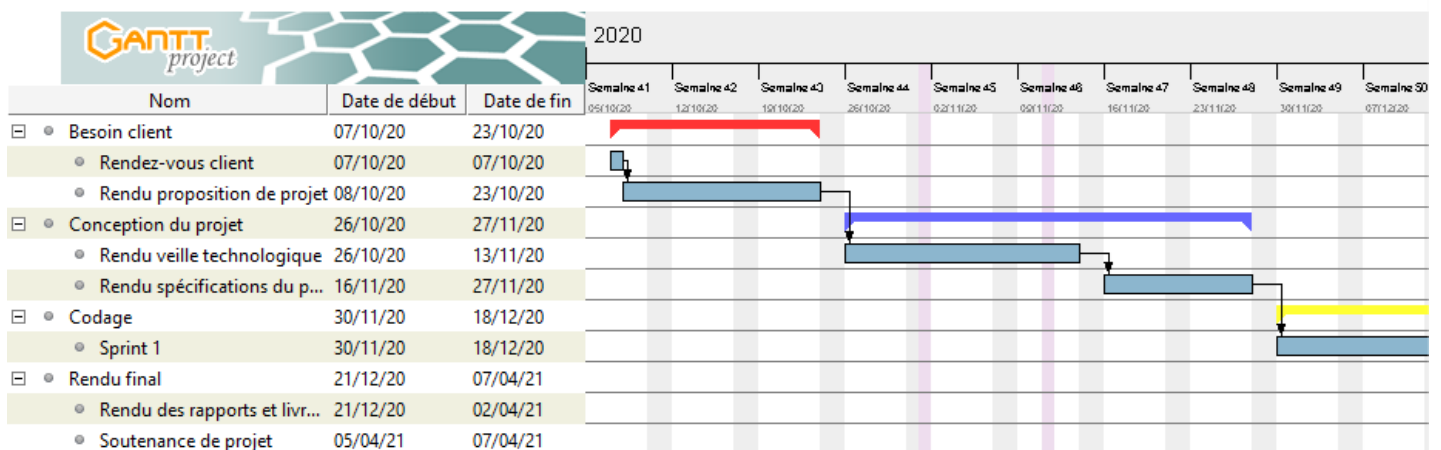
Nous gérerons une base de données pour stocker les données des producteurs, restaurateurs et particuliers. Cette base sera gérée en PostgreSQL.



Pour l'application web dans sa globalité, nous avons utilisé nodeJS, côté serveur.

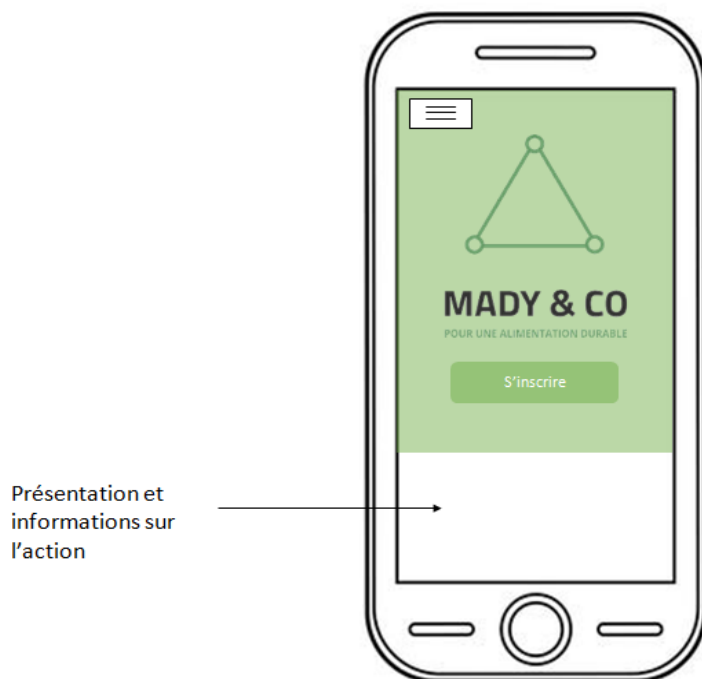
## Planning prévisionnel

Concernant le planning, ce dernier sera affiné au fur et à mesure puisque nous travaillons avec la méthode agile. Voici un diagramme GANTT qui présente les principales dates du projet.

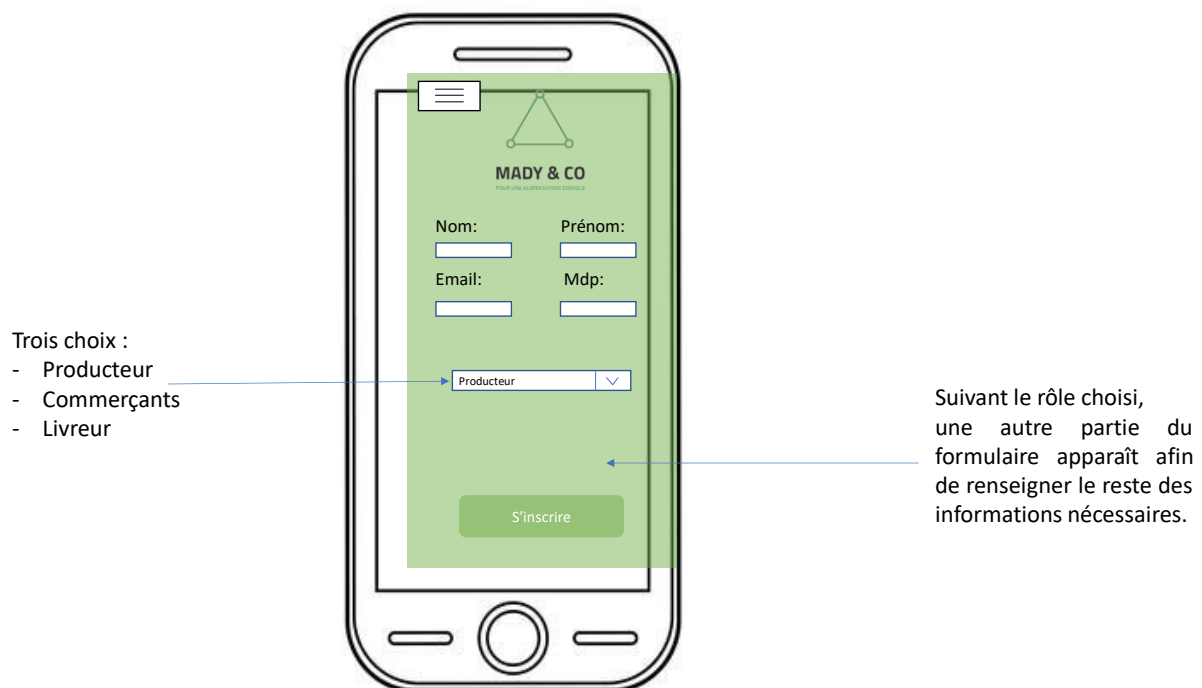


## Maquette

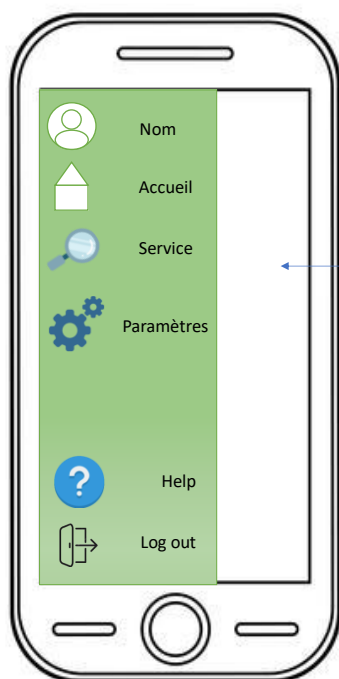
Quand nous accédons au site nous arrivons sur cette page.



En s'inscrivant nous arrivons sur cette page.

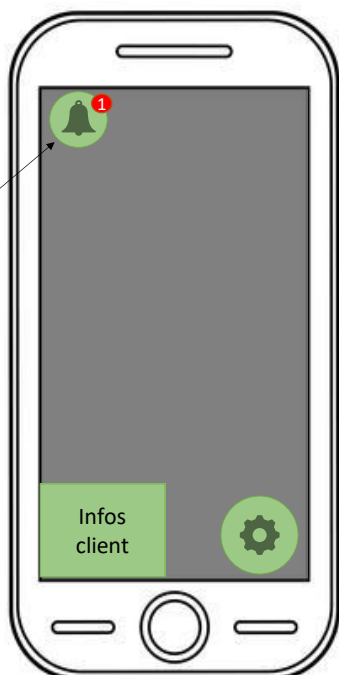


Voici un exemple du menu en fonction de l'utilisateur.



Suivant le type de profil de l'utilisateur, un menu différent sera indiqué : ici celui du livreur

Le livreur choisissant de lancer son service arrivera sur cette page.



Côté Livreur

L'ajout de commande à livrer sera notifiée par un 1 ou + en fonction du nombre de commandes.

Si le livreur n'est pas en course, un pop-up s'affichera décrivant brièvement la commande et deux boutons : Valider et Refuser.



Open street Map

A l'approche du producteur, une notification de couleur verte apparaîtra sur l'interface du livreur, afin de scanner le QR Code et continuer la livraison.

Lorsqu'un producteur veut mettre en vente ses produits, il devra remplir ce formulaire.

Côté Producteur

A smartphone mockup with a green screen. The screen displays the title 'Nouvelle marchandise' at the top. Below it are three input fields: 'Nom :', 'Description', and 'Lieu d'émission :'. At the bottom of the screen is a green button labeled 'Crée une annonce'. The phone has a silver bezel and a circular home button.

Un commerçant pourra voir les postes des producteurs si un livreur est disponible.

Côté Commerçant

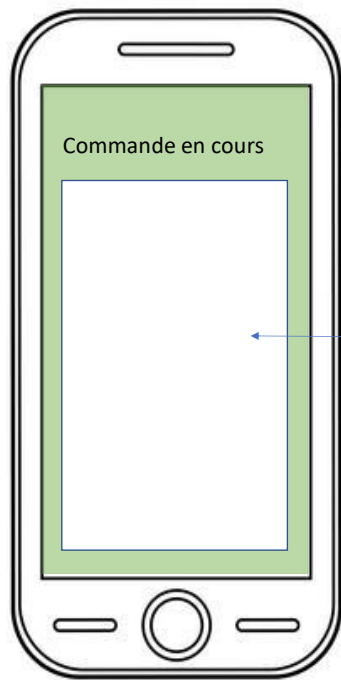
A smartphone mockup with a green screen. The screen displays the title 'Rechercher marchandise' at the top. Below it are three input fields, each with a green 'Valider' button to its right. The phone has a silver bezel and a circular home button.

Le commerçant pourra voir les annonces et disposer d'informations sur l'annonce du producteur et ainsi procéder à une commande.



Le commerçant aura une page de suivi de la commande.

Côté Commerçant



Pour chaque commande du commerçant, un panel permettra de visualiser sa position et la durée estimée de la livraison ainsi que des informations supplémentaires sur le livreur.