

Charakter-Konzept: Mira

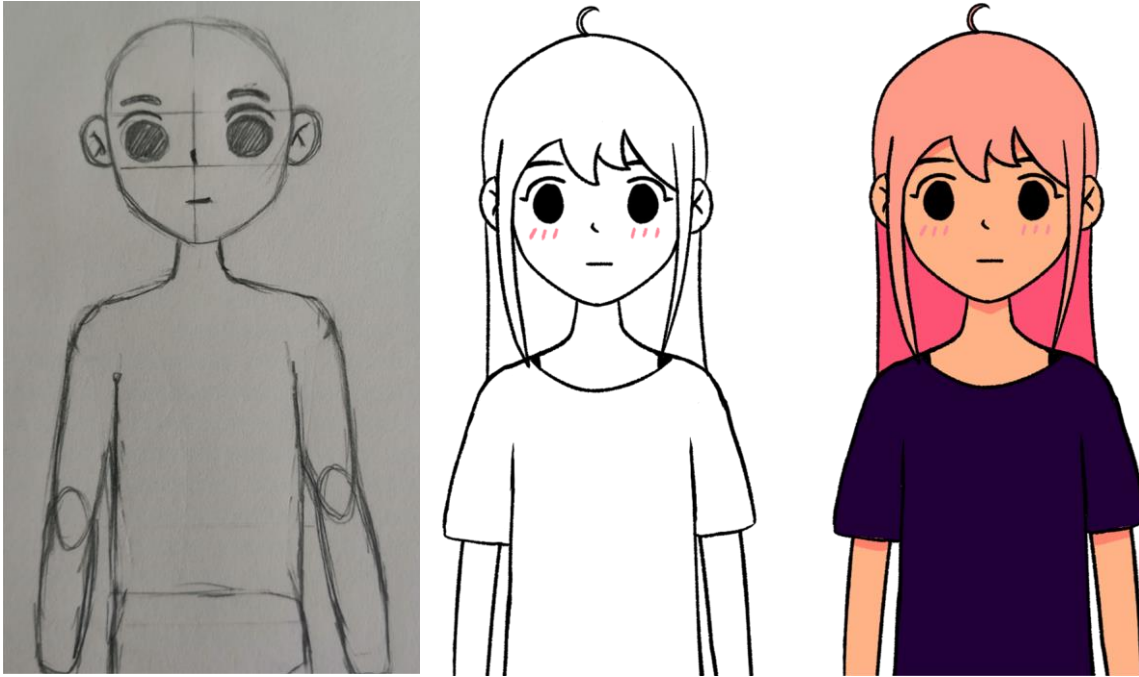
Rolle im Spiel:

Mira spiegelt den Spieler wider. Sie ist der Charakter, welcher zu steuern ist.

Design Konzept:

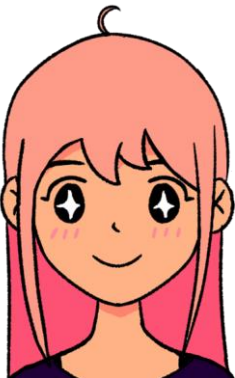
Haarfarbe: Rosa/Pink

Kleidung: Dunkelblaues Oberteil / Blauer Rock



Emotionen:

Fröhlich / Begeistert:



Gut gelaunt:



Besorgt:



Traurig / Weinend:



Narratives Design:

Name:	Mira	Befreundet mit:	Nick, Elias
Alter:	19	Hobbys:	Klavier, Games
Wohnstatus:	Lebt allein	Stärken:	Positive Einstellung, immer gut gelaunt, hilfsbereit
Schwächen:	Unkonzentriert, stürmisch leichtsinnig ...	Archetyp nach C. G. Jung:	Der Pfleger (Sie kümmert sich um Nick und möchte ihn vor Schaden bewahren.)

Synchronisation: In der ersten Piano Szene (Mitsummen des Liedes)

Animationen: Nur Emotionen/ Posen