

Charakter-Konzept: Nick

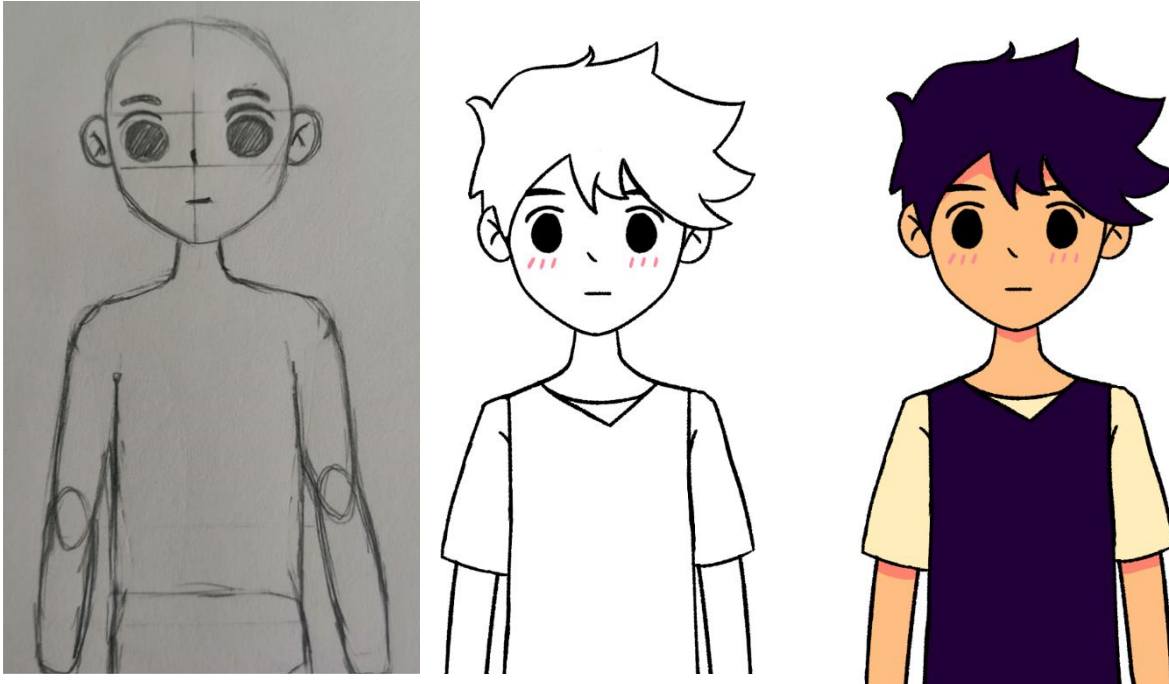
Rolle im Spiel:

Hauptcharakter, um welchen sich die Geschichte dreht.

Design Konzept:

Haarfarbe: Dunkel Blau

Kleidung: Dunkelblauer Pullunder / Beiges Oberteil / Graue Hose



Emotionen:

Fröhlich:



Traurig:



Weinend:



Labil:



Narratives Design:

Name:	Nick	Befreundet mit:	Mira, Elias
Alter:	18	Hobbys:	Keine
Wohnstatus:	Lebt allein	Stärken:	Guter Zuhörer. Fürsorglich
Schwächen:	Redet nicht offen über seine Probleme. Macht sich zu viele Gedanken.	Archetyp nach C. G. Jung:	Der Unschuldige / Der Waise (Er versucht in allem das Gute zusehen und sich wohlfühlen, scheitert aber. Er neigt dazu sich zurückzuziehen und spielt in der Geschichte das Opfer.)

Synchronisation: Nein

Animationen: Nur Emotionen/ Posen