

Charakter-Konzept: Elias

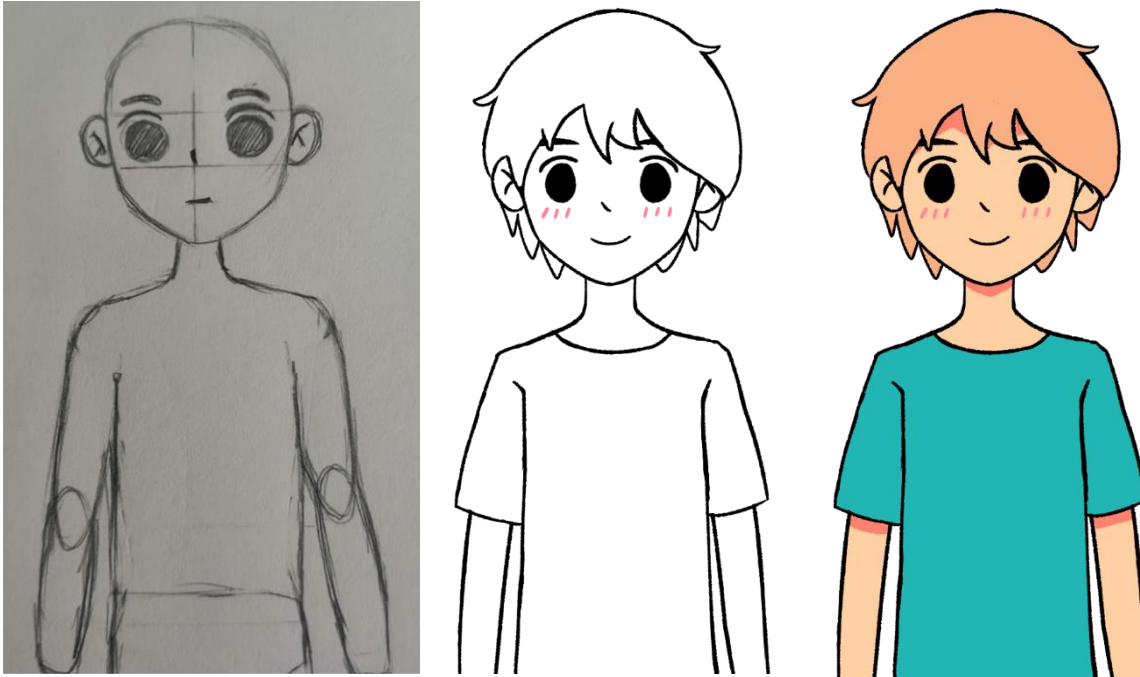
Rolle im Spiel:

Nebencharakter: Elias ist der Nachbar von Nick.

Design Konzept:

Haarfarbe: Blond

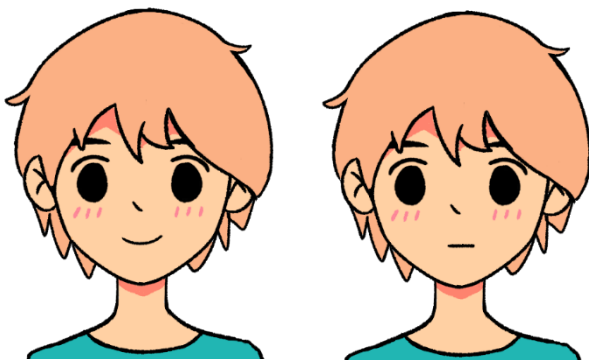
Kleidung: Türkises Oberteil / Weiße Hose



Emotionen:

Gut gelaunt:

Neutral:



Narratives Design:

Name:	Elias	Befreundet mit:	Nick und Mira
Alter:	21	Hobbys:	Unbekannt
Wohnstatus:	Lebt allein	Stärken:	Unbekannt
Schwächen:	Unbekannt	Archetyp nach C. G. Jung:	Unbekannt

Synchronisation: Nein

Animationen: Nur Emotionen/ Posen