

Lab 02

Arquitetura e Organização de Computadores II

Prof. Roberto Cabral

8 de Dezembro de 2020

1. Faça um programa que lê um número inteiro de 32 bits em hexadecimal byte a byte (até que o usuário digite enter) e imprima o valor do número em hexadecimal e em decimal. Seu algoritmo deve fazer uso da operação de mascaramento vista em aula. Deve-se usar as funções `write` e `read` para leitura e escrita.

Obs.: O LAB deve ser entregue até o dia 12/12 pelo Moodle.

Obs2.: O nome dos arquivos .c devem ser matricula-01.c. Por exemplo, se sua matricula for 12345; o nome do arquivo será 12345-01.c