

RE qualifica-te

Ficha 19 Programação C# Biblioteca Math











## **Grupo I – Análise, planeamento e solução de problemas**

Com base na matéria lecionada até ao momento, são propostos os seguintes exercícios, que deverão ser realizados, recorrendo à biblioteca Math

- 1. Calcular a área e o perímetro de círculo, sabendo o raio.
- 2. Apresenta um número arredondado para cima
- 3. Apresenta um número arredondado para baixo
- 4. Apresenta um número arrendondado
- 5. Apresenta o quadrado de um número
- 6. Apresenta a raiz quadrada de um número
- 7. Apresenta o logaritmo de um número
- 8. Apresenta um valor em gaus (ex: 90º) em radianos
- 9. Apresenta o valor absoluto de um número (ex: |-1| = 1 e |1| = 1)
- 10. Verifica se um valor é negativo ou não