



RE
COD
ME_

RE qualifica-te |

Ficha 23
Programação C#
Namespaces e Documentação



Rua Flores de Lima N°16, Lisboa
cv@recodme.pt



INSTITUTO DO EMPREGO E FORMAÇÃO PROFISSIONAL

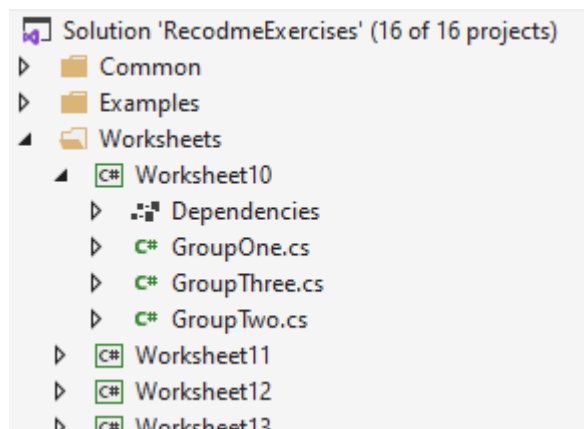
Lisb@20²⁰

PORTUGAL
2020



Grupo I – Análise, planeamento e solução de problemas

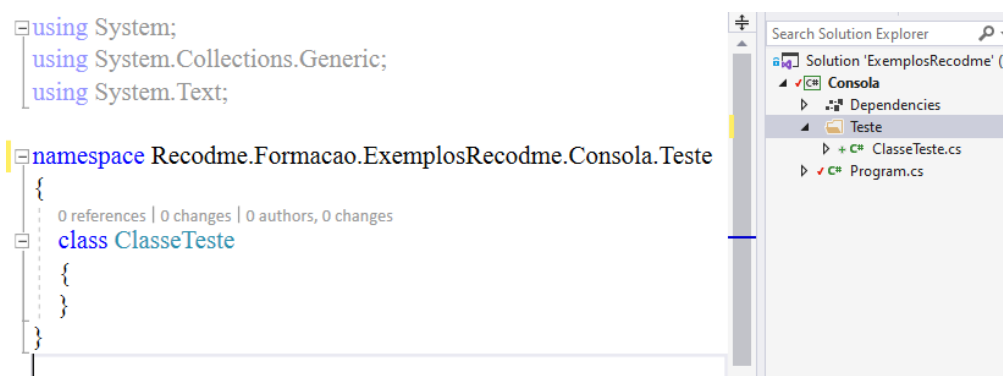
Agora que já sabem para que servem os namespaces, está na altura de colocar em prática o seu uso. Se a tua solução já apresenta um aspeto semelhante à seguinte imagem, segue para o exercício 2.



1. Vamos começar por criar uma solução
 - a. Nesta solução cria uma pasta chamada Worksheets
 - b. Cria um projeto de biblioteca para cada ficha one poderás dar o nome WorksheetXX, sendo XX o número da ficha.
 - c. Dentro de cada projeto deverás criar uma nova classe com o nome referente ao grupo em questão. (EX: no meu caso algumas fichas têm 3 grupos, logo chamei-lhes GroupOne, GroupTwo, GroupThree, e por ai fora...)
 - d. Dado que cada grupo tem um conjunto de exercícios, aconselho também a dar o nome do exercício. Se achas difícil compreender qual o objetivo do exercício, porque não documentar a função? (basta escrever ///)

```
0 references
public static class GroupOne
{
    /// <summary>
    /// Solicitar um nome e apresentar Olá [nome]
    /// </summary>
    0 references
    public static void Ex01()
    {
        var name = InputRequest.RequestString("Introduza o nome");
        Console.WriteLine($"Olá {name}");
    }
}
```

2. Agora que temos a nossa solução pronta, vamos começar por alterar os nossos namespaces.
 - a. Começa por alterar o namespace da solução para Recodme.Formacao.[Nome da solução].
 - b. No namespace de cada projeto de ficha, altera namespace para Exercicios. Os restantes projetos deverão ter os namespaces que considerares adequados.
 - c. Em cada classe, altera o namespace de acordo com as pastas que existirem. Ex:



- d. Num projeto de consola, altera o código de forma a que não seja necessário escrever "Console." Para apresentar ou ler conteúdo.