

RE qualifica-te

Ficha 25 Programação C# Construtores e Propriedades











Grupo I – Análise, planeamento e solução de problemas

Cada vez que realizares uma ficha que reutiliza algum código, faz uma cópia do código reutilizado em vez de alterares as respostas originais.

- 1. Documenta corretamente todo o código que produzires.
- 2. No veículo que criaste, identifica e desenvolve os construtores que achares necessários.
- 3. No produto do catálogo que criaste, identifica e desenvolve os construtores que achares necessários.
- 4. No exemplo que criaste, identifica e desenvolve os construtores que achares necessários.
- 5. Altera a classe de movimento de uma encomenda para conter mais uma propriedade de data estimada de entrega. Cria os construtores que achares necessários para além de um que inicie a data de receção para a atual, e a data estimada deverá ser daqui a 5 (cinco) dias úteis.
- 6. Para cada propriedade que criaste, nesta ficha e na ficha anterior, altera a forma como produziste a propriedades para um formato mais *user-friendly*.