

RE qualifica-te

Ficha 13 Programação C# (Parte 4) Programação avançada em Consola











Grupo I – Análise, planeamento e solução de problemas

Com base na matéria lecionada até ao momento, são propostos os seguintes desafios

- 1. Uma calculadora. Deveram ser utilizadas tantas funcionalidades e características lecionadas quanto possíveis.
- 2. Jogo do Galo entre duas pessoas
- 3. Jogo da Forca. Deverão existir pelo menos dez palavras inseridas na aplicação.