

PRÁCTICA 5 – JAVASCRIPT BÁSICO

REFERENCIAS TEÓRICAS QUE APLICAN A LA PRÁCTICA

https://www.w3schools.com/js/js_intro.asp
https://www.w3schools.com/js/js_where.asp
https://www.w3schools.com/js/js_output.asp
https://www.w3schools.com/js/js_statements.asp
https://www.w3schools.com/js/js_syntax.asp
https://www.w3schools.com/js/js_comments.asp
https://www.w3schools.com/js/js_variables.asp
https://www.w3schools.com/js/js_let.asp
https://www.w3schools.com/js/js_arithmetic.asp
https://www.w3schools.com/js/js_if_else.asp
https://www.w3schools.com/js/js_switch.asp

PRÁCTICA

1. Hacer una página web con:
 - Un título y un párrafo (con cualquier texto).
 - Dos botones:
 - al hacer clic en uno de los botones tiene que poner el texto del título en rojo.
 - al hacer clic en el otro botón tiene que poner el texto del párrafo en negrita.
2. Hacer una página web con:
 - con una imagen (cualquiera que descargues de internet).
 - Dos botones:
 - al hacer clic en uno de los botones tiene que cambiar la anchura y la altura de la imagen.
 - al hacer clic en el otro botón tiene que cambiar la imagen inicial por otra (cualquiera que descargues de internet).
3. Hacer una página web con:
 - Dos contenedores. Cada contenedor debe tener un título y un botón.
 - Por defecto, el primer contenedor está visible y el segundo oculto.
 - Al hacer clic en el botón del primer contenedor, este se debe ocultar y debe aparecer el segundo contenedor.
 - Al hacer clic en el botón del segundo contenedor, este se debe ocultar y debe aparecer el primer contenedor.

LENGUAJE DE MARCAS – HTML Y CSS

4. Hacer una página web que sea una Calculadora con:

- Dos campos input (con sus label) para introducir los operandos.
- Un desplegable (con label) para seleccionar el operador (Suma, Resta, Multiplica o Divide).
- Botón calcular.
- Un campo input (con label) de sólo lectura para mostrar resultado.