Manual de Usuario – Patitas felices

Hecho por: Laura Andrea Castrillón Fajardo y Samuel Martínez Arteaga

¡Hola Usuario!, si estás leyendo esto es porque te interesa utilizar nuestra aplicación, y estamos muy agradecidos. A través de este documento te explicaremos paso a paso cómo utilizar nuestra app, para hacer de tu navegación una experiencia más satisfactoria.

Primero que todo, nuestra aplicación tiene 2 perfiles, refugio y adoptante. Por lo que al correr la aplicación vas a ver esto:

```
Bienvenidos al portal de adopción de mascotas
Antes de ingresar, escoger tu perfil
1. Refugio 2. Adoptante: Ingresa tu opcion:
```

Ten en cuenta que todas las decisiones de nuestra app se hacen a través de números, por lo que si ves un menú con la lista de opciones numeradas (1,2,3,etc.) Lo único que deberás hacer es digitar el número de la opción que quieres.

Refugios

Vamos a comenzar pensando que eres un refugio (Si eres un adoptante puedes saltarte esta parte).

Para comenzar, todos los refugios deben tener un nombre único, por lo que, si ya estás registrado, vas a iniciar sesión, si no te has registrado, escribe tu nombre, el sistema identificará automáticamente que eres nuevo y te pedirá los siguientes datos para crear el perfil.

```
Bienvenido al portal de refugios
Para continuar ingresa el nombre del refugio: Perritos Lindos
Ingresar información del refugio
Nombre: Perritos Lindos
Dirección: Calle 47
Telefono: 3242432652
```

Una vez completados los pasos anteriores, habrás iniciado sesión exitosamente en tu cuenta y se te presentará el siguiente menú en la pantalla.

Menu 1. Ingresar Mascotas 2. Ver Mascotas 3. Ver Solicitudes 4. Hisotorial de Transacciones 5. Ver registro de adoptantes 6 Gestionar Solicitudes 7.Salir Ingresa tu opcion:

A continuación, se describirán las funcionalidades y su uso:

-Selección de opción 1: En ingresar mascotas podrás ingresar las mascotas que se encuentran o entran nuevas a tu refugio, y tendrás que digitar los siguientes datos

```
Ingresa tu opcion: 1
Ingresar mascotas
Necesitamos más información de nuestro amigo peludo
Nombre:
Blanca
Edad: 32
Raza:
Doberman
Genero:
Hembra
Estado de salud:
Sana
Foto:
Descripción:
Muy bonita y activa
Menu
```

-Selección de opción 2: En ver mascotas te va a mostrar todas las mascotas existentes en tu refugio, y se verá algo de este estilo



-Selección de opción 3: En ver solicitudes podrás ver las solicitudes que los adoptantes le han hecho a tu refugio para adoptar mascotas. Se verá de esta manera:

```
Ingresa tu opcion: 3
Ver solicitudes

Dueño: Pedro
Mascota: Yago

Dueño: Daniel
Mascota: Blanca
Menu
```

-Selección de opción 4: En ver historial podrás ver el historial de adopciones que ha hecho tu refugio para que puedas hacerles seguimiento a esos peluditos. Se verá de esta manera

```
Ingresa tu opcion: 4
Historial de transacciones

Dueño: Carlos
Mascota: Carla

Dueño: Carlos
Mascota: Lupe

Dueño: Carlos
Mascota: Yaga
Menu
```

-Selección de opción 5: En ver Adoptantes podrás ver todos los adoptantes registrados en la aplicación e información básica y de contacto de ellos. Se verá de la siguiente manera:

```
Nombre: Pedro
Edad: 43
Telefono:
Correo: hoa
Capacidad: toda
------
Nombre: Daniel
Edad: 13
Telefono: 32342342
Correo: danielito
Capacidad: 12
Menu
```

-Selección de opción 6: En Gestionar Solicitudes es donde podrás aceptar o denegar las solicitudes de adopción que los usuarios hacen. Ten cuidado en esta parte, ya que las decisiones que tomes NO SON REVERSIBLES. Se verá de la siguiente manera

Dueño: Daniel
Edad:13
Correo:danielito
Telefono:32342342
Capacidad:12
Mascota: Blanca
Gestion de Solicitudes:
1. Aceptar solicitud
2. Denegar Solicitud
3. Salir
Ingresar opcion: 2
La solicitud ha sido denegada
No hay solicitudes para gestionar

Acá podemos ver que aparece la información de quien solicita la adopción y la mascota que quiere adoptar, si elegimos 1 aceptamos la solicitud, si elegimos 2 rechazamos la solicitud y si elegimos 3 no haremos más cambios en las solicitudes pendientes.

-Selección de opción 7: Finalmente la opción de salir terminaría la ejecución del programa.

Adoptantes

Ahora, vamos con los adoptantes, en este caso, en el menú inicial, deberás poner la opción 2. Para comenzar, todos los adoptantes deben tener un nombre único, por lo que si ya estás registrado, vas a iniciar sesión, si no te has registrado, escribe tu nombre, el sistema identificará automáticamente que eres nuevo y te pedirá los siguientes datos para crear el perfil.

```
Antes de ingresar, escoger tu perfil

1. Refugio 2. Adoptante: Ingresa tu opcion: 2
Bienvenido al portal de Adoptantes
Para continuar ingresa el nombre su nombre: Manuelite
Ingresar tu información
Nombre: Manuelite
Edad: 15
Telefono: 12313213
Correo: Manuelite@gmail.com
Capacidad: 50
Menu
```

Una vez completados los pasos anteriores, habrás iniciado sesión exitosamente en tu cuenta y se te presentará el siguiente menú en la pantalla.

```
Menu
1. Ver Mascotas de todos los refugios
2. Enviar Solicitud
3. Estado Solicitud
4. Filtrar Informacion
5. Ver tus mascotas
6. Salir
Ingresa tu opcion:
```

-Selección opción 1: En ver mascotas de todos los refugios podremos ver todas las mascotas disponibles para adoptar en todos los refugios. Básicamente nos mostrará cada refugio, su información y las mascotas que allí se encuentran, con su respectiva información. Se verá de la siguiente manera.

```
En el refugio: El Carmen, con direccion: cositatita y telefono:
Tiene las siguientes mascotas:
   b'ger .,
Nombre: Ganya
Raza: Bull
Edad: 45
Sexo: Hembra
Estado de salud: Sana
Descripción: Lindita
Carlos, Carlo
En el refugio: Maria, con direccion: 234 y telefono: 1234
No hay mascotas en el refugio
En el refugio: Jamusito, con direccion: Calle mi ama y telefono: 342
No hay mascotas en el refugio
En el refugio: Perritos Lindos, con direccion: Calle 47 y telefono: 3242432652
No hay mascotas en el refugio
```

-Selección de opción 2: En enviar solicitud podremos mandar una solicitud de adopción a un refugio para adoptar a un peludito. En este momento solo deberás digitar en nombre de la mascota, el resto lo hacemos nosotros. Le pasaremos tus datos (solo los necesarios) al refugio, y solo te queda esperar a que te den respuesta. Un ejemplo de una solicitud se ve de esta manera.

```
Ingresa tu opcion: 2
Enviar Solicitud
Para realizar la solicitud necesitamos algunos datos...
Nombre de la mascota:
Blanca
Tu solicitud ha sido enviada con éxito
Menu
```

-Selección de opción 3: Estado de nuestras solicitudes en la siguiente opción, estado solicitud, donde podremos ver todas nuestras solicitudes y su estado. Se vería algo de este estilo.

```
Ingresa tu opcion: 3
Estado solicitudes
Mascota: Ganya Estado: EN REVISIÓN
Mascota: Blanca Estado: EN REVISIÓN
Mascota: Yago Estado: APROBADO
Si hiciste una solicitud y no aparece se debe a que fue rechazada
Menu
```

-Selección de opción 4: En nuestro -Selección de opción 5: En ver mascotas también podrás programa Información, donde podremos buscarlas verá de esta manera. según su raza, sexo o edad. Se verá de esta manera.

buscar podrás ver los peluditos que actualmente están mascotas con la opción de Filtrar contigo después de haberles dado un hogar. Se

```
Ingresa tu opcion: 4
                            Ingresa tu opcion: 5
Filtrar Informacion
                            Ver tus mascotas
Filtrar por:
                            Estas son tus mascotas:
1. Raza
  Sexo
                            Yago
Edad
                            Menu
Ingresa tu opcion:
```

-Selección de opción 6: Y por último, podremos salir de la aplicación con la opción Salir.

Perfecto, ahora estás preparado para utilizar de la mejor manera nuestra aplicación, tanto si eres un refugio o un adoptante. Muchas gracias por preferirnos y te deseamos la mejor experiencia. Y recuerda, vamos por un mundo con más Patitas felices.

Informe técnico de Sistema de adopción

Sistema de adopción de mascotas desarrollado en Java. Este sistema está diseñado para optimizar el proceso de adopción al facilitar la interacción entre usuarios interesados en adoptar mascotas y refugios que buscan encontrar hogares para sus animales.

El sistema cuenta con dos tipos principales de perfiles: adoptantes y refugios. Cada perfil se maneja mediante clases dedicadas, como se observará en el diagrama de clases anexado al final. Estas clases incluyen atributos específicos y métodos para gestionar sus respectivos datos a partir de archivos de texto (.txt), utilizando la clase *File* de Java y flujos de escritura y lectura.

Visualización de diagrama de flujo:

https://app.moqups.com/Te9Hv2YxSykGQMWX2Azu5GFb4bxG3NF1/view/page/a8bfb0d3e

Visualización de diagrama de clases:

https://app.moqups.com/hcjUp2SefwAghyCEFp1S12G0oihv2soA/view/page/a9ea10fe3