CEFET-MG

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS

Campus Contagem

COORDENAÇÃO DE INFORMÁTICA

SÉRIE: 3ª

Atividade Prática - Polimorfismo

Leia atentamente estas INSTRUÇÕES:

- ✓ Esta atividade contém 03 questões práticas. Verifique se ela está completa.
- ✓ Ao final da atividade salve a pasta scr (ou os arquivos de fonte) em um arquivo zipado com seu nome e contendo todas as atividades
- ✓ Envie o arquivo no Moodle.

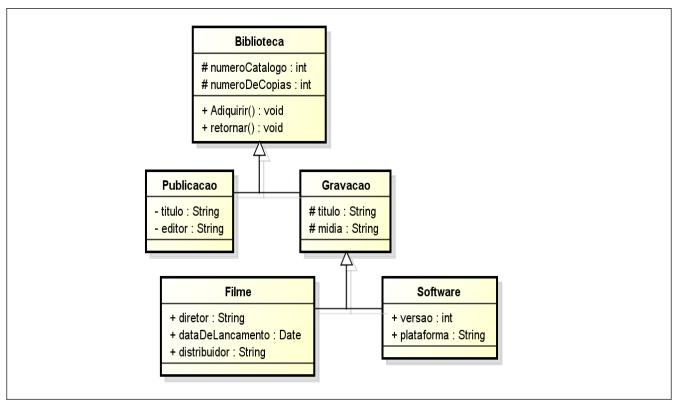


Figura 1 - Diagrama de classes da hierarquia Biblioteca.

- Sobrescrever a função toString de todas as classes retornando os valores de seus dados.
- Infira o tipo de dado de cada campo das classes (não são todos String).
- Biblioteca n\u00e3o deve gerar itens.
- 1) Considere a figura 1.
 - a. Implemente as classes do diagrama conforme orientações da figura.
 - b. Crie uma função polimórfica de nome "itemInfo(...)"que recebe QUALQUER um dos objetos criados e imprima na tela (console) seus dados.

Testes em um main o criação de objetos e uso da função itemInfo.

itemInfo é uma função estática que deve ser chamada dentro do main: public static void itemInfo(Gravacao item){ ... }

2) Crie uma janela que permita inserir em uma lista polimórfica qualquer Gravacao.

Essa janela deverá ter um botão de salvar que armazena as informações na lista e limpa a janela para inserção de novos dados.

Forneça um modo para apresentar ao usuário todos os itens inseridos na lista.

3) Considerando a questão 2 faça com que os dados da lista sejam salvos em um arquivo de texto quando o programa for fechado.

Evento que pega janela fechando: windowClosed(WindowEvent) https://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/events/windowlistener.html

SUGESTÃO para a dois:

