

# C# tarea inicial

---

Samuel Moreno ,2024-2596, 29/05/2025

## 1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.

```
// 1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.
Console.WriteLine("## 1. Variables y Tipos de Datos ##");

int numeroEntero = 10;
double numeroDoble = 20.5;
char caracter = 'A';
string cadenaTexto = "Hola, C#";
bool booleano = true;
decimal numeroDecimal = 123.456m;
Console.WriteLine("Entero: " + numeroEntero);
```

## 2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.

```
// 2. Declarar una constante e imprimir su valor.
const int DIAS_SEMANA = 7;
Console.WriteLine("Días en una semana: " + DIAS_SEMANA);

// Intentar cambiar el valor de una constante (esto dará un error al compilar):
```

## 3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.

```
int numero = 10;
Console.WriteLine("Número inicial: " + numero);
numero++;

// Incremento (numero ahora es 11)

Console.WriteLine("Después de incrementar: " + numero); numero--;

// Decremento (numero ahora es 10)

Console.WriteLine("Después de decrementar: " + numero);
int suma = numero + 5;

// suma es 15 int multiplicacion = numero * 2;
// multiplicacion es 20
```

## C# tarea inicial

---

```
Console.WriteLine("Número + 5 = " + suma);  
Console.WriteLine("Número * 2 = " + multiplicacion);
```

#### 4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.

```
float valorFloatGrande = 10152466.25  
Console.WriteLine("Valor float: " + valorFloatGrande);
```

```
byte miByte = 5 + valorFloatGrande;
```

```
// Esto dará un ERROR de compilación.
```

#### 5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código. Imprimir la fecha y hora del sistema.

```
// 5. Comentarios y Fecha/Hora del sistema.
```

```
// Este es un comentario de una línea.
```

```
/* Este es
```

```
un comentario
```

```
de varias líneas. */
```

```
DateTime ahora = DateTime.Now; // Obtiene la fecha y hora actual
```

```
Console.WriteLine("Fecha y hora actual: " + ahora); // Formato más simple de fecha:
```

```
Console.WriteLine("Solo fecha: " + ahora.ToString("dd/MM/yyyy")); // Formato más simple  
de hora:
```

```
Console.WriteLine("Solo hora: " + ahora.ToString("HH:mm:ss"));
```