



Laporan Praktikum Algoritma dan Pemrograman

Semester Genap 2023/2024

NIM	Samuel Natanael
Nama Lengkap	71231050
Minggu ke / Materi	13 / Recursif

SAYA MENYATAKAN BAHWA LAPORAN PRAKTIKUM INI SAYA BUAT DENGAN USAHA SENDIRI TANPA MENGGUNAKAN BANTUAN ORANG LAIN. SEMUA MATERI YANG SAYA AMBIL DARI SUMBER LAIN SUDAH SAYA CANTUMKAN SUMBERNYA DAN TELAH SAYA TULIS ULANG DENGAN BAHASA SAYA SENDIRI.

SAYA SANGGUP MENERIMA SANKSI JIKA MELAKUKAN KEGIATAN PLAGIASI, TERMASUK SANKSI TIDAK LULUS MATA KULIAH INI.

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
FAKULTAS TEKNOLOGI INFORMASI
UNIVERSITAS KRISTEN DUTA WACANA
YOGYAKARTA
2024

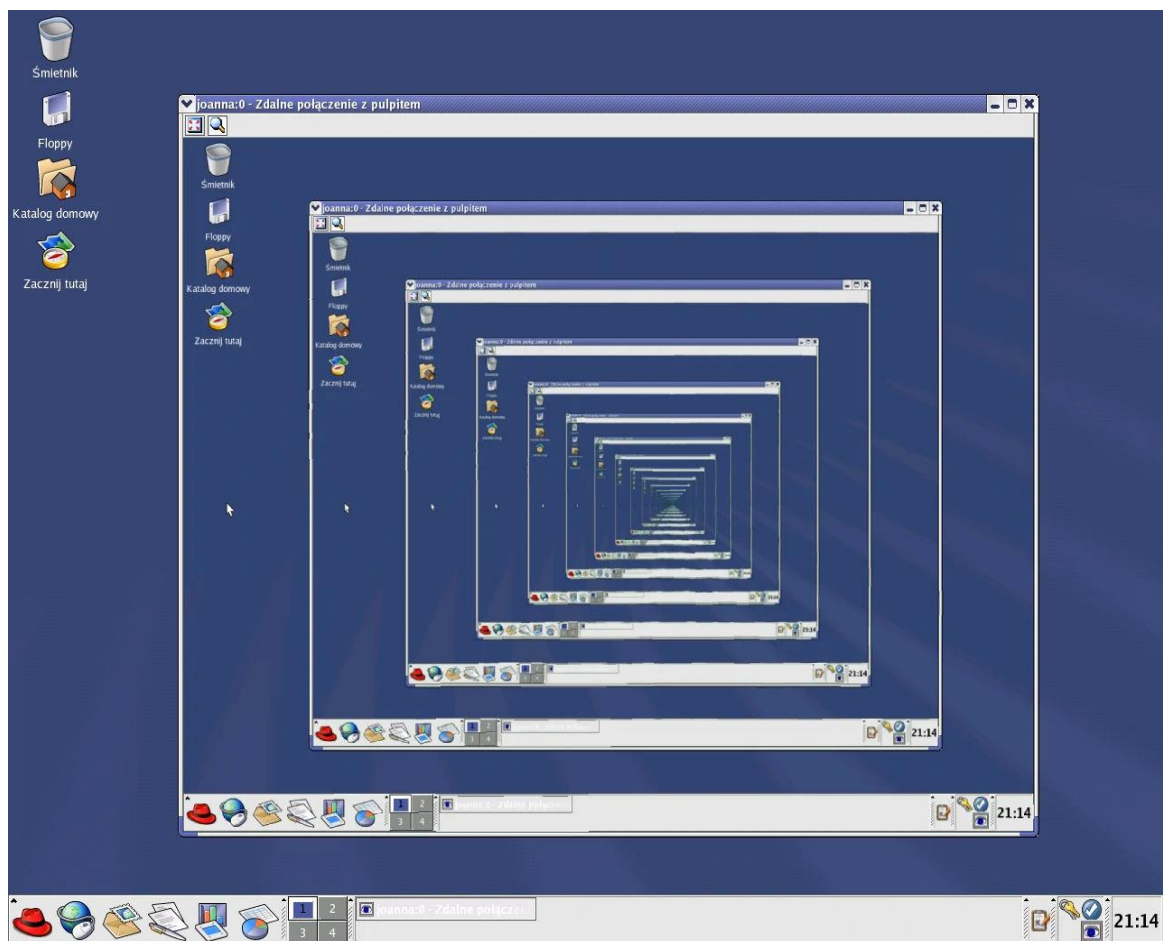
BAGIAN 1: MATERI MINGGU INI (40%)

Pengertian Rekursif

Fungsi rekursif adalah proses di mana sebuah fungsi memanggil dirinya sendiri, baik secara langsung maupun tidak langsung. Dengan menggunakan algoritma rekursif, beberapa masalah bisa diselesaikan dengan lebih mudah.

Fungsi rekursif juga dapat diartikan sebagai fungsi yang berulang kali memanggil dirinya sendiri dalam proses pengolahan data atau pemanggilan fungsi. Dalam beberapa kasus, penggunaan fungsi rekursif bisa lebih mudah dipahami dan lebih sederhana dibandingkan solusi iteratif. Oleh karena itu, penggunaan fungsi rekursif dapat mengurangi jumlah kode yang diperlukan serta membuatnya lebih mudah dibaca.

Dalam sistem pemrograman, rekursif terbagi menjadi dua jenis: fungsi rekursif langsung dan tidak langsung. Fungsi rekursif langsung dibagi lagi menjadi empat jenis, yaitu tail recursion, head recursion, nested recursion, dan tree recursion.



Gambar 13.1 Contoh Rekursif (diambil dari <https://jagongoding.com/web/php/dasar/fungsi-rekursif/>)

Fungsi rekursif akan terus berjalan sampai kondisi berhenti terpenuhi. Oleh karena itu, dalam sebuah fungsi rekursif harus ada dua blok penting: blok yang menentukan titik berhenti dari proses rekursif dan blok yang memanggil dirinya sendiri. Dalam rekursif, terdapat dua bagian utama:

- Base Case adalah bagian yang menentukan kapan fungsi rekursif harus berhenti.
- Recursive Case adalah bagian yang mengandung pernyataan yang akan terus diulang sampai mencapai Base Case.

Kelebihan dan Kekurangan

- Kelebihan rekursif
Sangat mudah untuk melakukan perulangan dengan batasan yang luas dalam artian melakukan perulangan dalam skala yang besar, dapat melakukan perulangan dengan batasan fungsi.
- Kekurangan
Tidak bisa melakukan nested loop atau looping bersarang.

Bentuk Umum dan Studi Kasus

Untuk membuat fungsi rekursif, caranya sama saja dengan fungsi biasa. Yang membuat sebuah fungsi menjadi rekursif adalah karena ia memanggil dirinya sendiri.

```
def Hello_World():  
    # Base Case  
    print('Hello World!')  
  
    # rekursifitas  
    return Hello_World()  
  
# Memanggil fungsi helo_dunia  
Hello_World()  
# Output:  
# Hello World!  
# Traceback (most recent call last):  
#   File "d:\Ngampus\Semester 2\PrakAlPro\tes13.py", line 67, in Hello_World  
#     return Hello_World() # <-- rekursifitas  
#         ^^^^^^^^^^^^^^^  
# [Previous line repeated 996 more times]
```

Error tersebut terjadi karena perulangan rekursif sudah dipanggil terlalu banyak dan tidak ada tanda-tanda akan berhenti. Oleh karena itu sistem langsung memberhentikannya secara paksa.

Contoh bentuk rekursif kedua adalah fungsi untuk menampilkan angka 0-10

```
for i in range(10):  
    print(i)
```

Output:

0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10

Bentuk diatas menggunakan perulangan for untuk menampilkan angka 0-10. Sekarang mari kita lihat code yang berfungsi mirip tetapi dalam rekursif:

```
def tampilkanAngka(angka):  
    if angka == 0:  
        print(angka)  
    else:  
        print(angka)  
        return tampilkanAngka(angka-1)  
  
tampilkanAngka(10)
```

output:

10
9
8
7
6

5
4
3
2
1
0

Contoh Soal

1. Buatlah fungsi untuk menyelesaikan perpangkatan dengan rekursif

```
def hitung_pangkat(bilangan, pangkat):  
    if pangkat > 1:  
        return bilangan * hitung_pangkat(bilangan, pangkat - 1) # Base Case dan  
    Rekursif  
    return bilangan  
  
print(hitung_pangkat(10, 4))  
#10000
```

Misalkan kita akan mencari hasil dari 10^4 .

Maka pada program di atas, kita akan membuat iterasi mundur sebanyak 4 kali. Ilustrasinya seperti berikut:

```
Berapa kah  $10^4$ ?  
  
 $10^4 = 10 * (10^3)$   
  
Berapa  $10^3$ ?  
  
 $10^3 = 10 * (10^2)$   
  
Berapa  $10^2$ ?  
  
 $10^2 = 10 * (10^1)$   
  
Berapa  $10^1$ ?  
  
 $10^1 = 10$ 
```

Gambar 13.2 Cara perhitungan rekursif perpangkatan (diambil dari <https://jagongoding.com/python/latihan-logika/perpangkatan/#cara-4-perulangan-rekursif>)

2. Buatlah fungsi untuk menyelesaikan factorial dengan rekursif

```
def hitung_faktorial (n):  
    if n > 2:  
        return n * hitung_faktorial(n - 1)  
    else:  
        return 2  
n = 5  
print(hitung_faktorial(n))  
# 120
```

Cara Kerja:

1. Jika nilai n lebih besar dari 2, maka n akan dikalikan dengan hasil dari hitung_faktorial(n – 1)
2. Jika nilai n kurang dari 2, maka akan mengembalikan nilai 2. Ini merupakan base case dari rekursi.
3. Jadi, system perhitungannya adalah $5! = 5*4*3*2 = 120$

BAGIAN 2: LATIHAN MANDIRI (60%)

Pada bagian ini anda menuliskan jawaban dari soal-soal Latihan Mandiri yang ada di modul praktikum. Jawaban anda harus disertai dengan source code, penjelasan dan screenshot output.

SOAL 1

```
13,1.py > ...
1  def is_prima(n):
2      # Membuat d untuk divider
3      d = n-1
4      # Fungsi rekursif
5      def cek(n, d):
6          # Fungsi cek akan membagi n dengan d, lalu rekursif fungsi lagi dengan d-1
7          if d == 1:
8              # Jika nilai d setelah dikurang 1 menjadi 1, maka n adalah prima
9              return True
10         if n % d == 0:
11             # Jika n bisa dibagi d manapun maka n bukanlah prima
12             return False
13         else:
14             # Rekursif
15             return cek(n, d-1)
16     return cek(n, d)
17
18 print(is_prima(17))
19 print(is_prima(16))
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
PS D:\Ngampus\Semester 2\PrakAlPro> & D:/Python/python.exe "d:/Ngampus/Semester 2/PrakAlPro/13,1.py"
True
False
```

SOAL 2

```
13,2.py > ...
1 def palindrome(k):
2     # Jika hanya memiliki 1 huruf maka otomatis palindrome
3     if len(k) <= 1:
4         return True
5     # Mengecek huruf pertama dan terakhir
6     elif k[0] == k[-1]:
7         # Melakukan rekursif tetapi huruf pertama dan terakhir dihilangkan
8         return palindrome(k[1:-1])
9     else:
10        # Jika tidak sama, maka bukan palindrome
11        return False
12 print(palindrome("kasurrusak"))
13 print(palindrome("kasurrsak"))
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
PS D:\Ngampus\Semester 2\PrakAlPro> & D:/Python/python.exe "d:/Ngampus/Semester 2/PrakAlPro/13,2.py"
True
False
PS D:\Ngampus\Semester 2\PrakAlPro>
```

SOAL 3

```
13,3.py > ...
1 def ganjil(n, awal = None):
2     # Awal bilangan ganjil = 1
3     awal = 1
4
5     # Fungsi rekursif untuk menambah ganjil
6     def hitung(n, awal):
7         # Jika bilangan awal setelah ditambah melebihi batas n, return 0
8         if awal > n:
9             return 0
10        # Jika belum melebihi batas, awal akan ditambah dengan fungsi rekursif hitung awal ditambah 2
11        if n >= awal:
12            return awal + hitung(n, awal+2)
13        return hitung(n, awal)
14
15 print(ganjil(10))
--
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS

```
PS D:\Ngampus\Semester 2\PrakAlPro> & D:/Python/python.exe "d:/Ngampus/Semester 2/PrakAlPro/13,3.py"
25
PS D:\Ngampus\Semester 2\PrakAlPro>
```


SOAL 4

```
13,4.py > ...
1 def hitung(b):
2     # Jika tidak ada b maka return 0
3     if not b:
4         return 0
5     # Jika masih ada maka b akan dibagi 10 untuk mencari satuan ditambah hasil fungsi rekursif(b//10) untuk mencari puluhan/ratusan
6     else:
7         return b % 10 + hitung(b//10)
8
9 print(hitung(234))
10
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Python + v

PS D:\Ngampus\Semester 2\PrakAIPro> & D:/Python/python.exe "d:/Ngampus/Semester 2/PrakAIPro/13,4.py"

9

PS D:\Ngampus\Semester 2\PrakAIPro>

SOAL 5

```
13,5.py > ...
1 def combination(n, k):
2     # Base case, jika k == 0 atau k=n, maka return 1 karena ada satu cara untuk memilih 0 dari n, dan untuk memilih semua n dari n
3     if k == 0 or k == n:
4         return 1
5     # Rekursif, Jika base case tidak terpenuhi, maka akan rekursif dua kali mengikuti rumus kombinasi
6     else:
7         return combination(n-1, k-1) + combination(n-1, k)
8
9 print(combination(8, 2))
```

PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS Python + v

PS D:\Ngampus\Semester 2\PrakAIPro> & D:/Python/python.exe "d:/Ngampus/Semester 2/PrakAIPro/13,4.py"

9

PS D:\Ngampus\Semester 2\PrakAIPro>

Github : <https://github.com/SamuelN1508/PrakAIPro13.git>