



## REGULAMENTO ESPECÍFICO DE VOLEIBOL

A competição de voleibol do IFMS Campus Campo Grande, obedecerá às regras oficiais da FIVB - Federação Internacional de Voleibol, observando-se as adaptações deste Regulamento.

### Capítulo 1.

#### Inscrições da equipe.

**Art. 1º** A competição será disputada entre os estudantes do Instituto Federal de Ciência e Tecnologia de Mato Grosso do Sul (campus Campo Grande), sendo dividida em duas categorias distintas: masculino e feminino, com as mesmas regras para ambos.

**Art. 2º** O período de inscrição dos participantes será definido pela Comissão Central responsável pelo evento e divulgado pela Comissão de Divulgação com antecedência.

**Art. 3º** As equipes deverão cumprir os seguintes requisitos básicos para a inscrição:

1. Efetuar a inscrição dentro do prazo estipulado pela Comissão Central;
2. Apresentar no mínimo 6 participantes e no máximo 10, contando com os reservas;
3. Todos os membros da equipe deverão ser do mesmo curso – sem restrição de semestre – regularmente matriculados no IFMS campus Campo Grande durante o período da competição.

§ 1º Atletas que estão com a matrícula trancada não poderão participar do evento.

§ 2º Não serão aceitos times “mistos”

### Capítulo 2.

#### Especificações da competição.



**Art. 1º** As partidas possuem 2 sets de 18 pontos. Em caso de empate será disputado mais um set de 15 pontos.

**Art. 2º** O sistema de pontuação para a classificação no grupo será:

1. 03 (três) pontos por vitória;
2. 01 (um) ponto por empate;
3. 0 (zero) ponto por derrota.

**Art. 4º** No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

1. Confronto direto;
2. Maior número de vitórias
3. Maior saldo de gols;
4. Média de gols;
5. Maior número de gols marcados;
6. Menor número de gols sofridos;
7. Menor número de Cartões Vermelhos;
8. Menor número de Cartões Amarelos;
9. Sorteio.

**Art. 5º** Estará suspenso da partida subsequente, o atleta, que receber:

1. 01 (um) cartão vermelho (expulsão) ou;
2. 02 (dois) cartões amarelos (advertência);

**§ 1º** Se o mesmo atleta em determinado momento da competição acumular simultaneamente 3 (três) cartões amarelos e mais 1 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 2 (duas) partidas.



**Art. 6º** Será considerado WxO (WalkOver), sempre que uma ou duas equipes não se apresentarem no horário determinado pela Coordenadoria de Esportes, para o jogo. Somente no 1º Jogo, haverá uma tolerância de 15 min.

§ 1º A equipe que der WxO, sem justificativa formal perante a comissão, será automaticamente desclassificada da competição e o time oponente será declarado vencedor da partida.

§ 2º O time que vencer por WxO, além dos 03 (três) pontos ganhos terá a seu favor o resultado de 2x0 (dois gols a zero).

§ 3º Caso o WxO ocorra nas fases eliminatórias não será permitida a ascensão de equipes eliminadas nas fases anteriores.

**Art. 7º** A equipe que não atingir o número suficiente de membros para a continuidade da partida será considerada como derrotada.

§ 1º O time que vencer pelo fato da outra equipe não ter atingido o número mínimo de atletas, além dos 03 (três) pontos somados pela vitória;

§ 2º Sob a hipótese de que nenhuma das 02 (duas) equipes possua o número mínimo legal de integrantes, os 02 (dois) times serão considerados como perdedores da partida e nenhum somará pontos.

**Art. 8º** Ao fim da competição, a equipe campeã será aquela que acumular o maior número de pontos no decorrer das partidas e, como vice-campeã, a que lhe seguir imediatamente na ordem decrescente – assim, sucessivamente até o último colocado.