

REGULAMENTO ESPECÍFICO DE FUTSAL.

A competição de Futsal do Intercurso do IFMS 2022, será realizada de acordo com as Regras Nacionais adotadas pela CBFS (Confederação Brasileira de Futebol de Salão), regida pelas regras oficiais em vigor no país e pelas normas regidas no presente regulamento, que deverá ser respeitado pelos participantes da competição.

Capítulo I.

DAS INSCRIÇÕES DAS EQUIPES

Art. 1º A competição será disputada entre os estudantes do Instituto Federal de Ciência e Tecnologia de Mato Grosso do Sul (campus Campo Grande), sendo dividida em duas categorias distintas: masculino e feminino, com as mesmas regras para ambos.

Art. 2º O período de inscrição dos participantes será definido pela Comissão Central responsável pelo evento e divulgado pela Comissão de Divulgação com antecedência.

Art. 3º As equipes deverão cumprir os seguintes requisitos básicos para a inscrição:

1. Efetuar a inscrição dentro do prazo estipulado pela Comissão Central;
2. Apresentar no mínimo 6 participantes e no máximo 10, contando com os reservas;
3. Todos os membros da equipe deverão ser do mesmo curso – sem restrição de semestre – regularmente matriculados no IFMS campus Campo Grande durante o período da competição.

§ 1º Atletas que estão com a matrícula trancada não poderão participar do evento.

§ 2º Não serão aceitos times “mistos”

Capítulo II.

DAS ESPECIFICIDADES DA COMPETIÇÃO

Art. 1º As partidas terão duração de 20 minutos corridos (2 tempos de 10 minutos) com intervalo de 5 minutos. O vencedor será o time que marcar o maior número de gols durante este período de tempo.

Art. 2º Na hipótese de, ao fim do tempo regulamentar da partida, o jogo se encerrar empatado será aplicado o seguinte:

1. Será disputada uma prorrogação de 5(cinco) minutos, sem intervalo;
2. Persistindo o empate, serão efetuadas cobranças de 03 tiros da marca do pênalti, desde a marca de tiro penal, de forma alternada, por atletas distintos e que tenham participado da partida;

Art. 3º O sistema de pontuação para a classificação no grupo será:

1. 03 (três) pontos por vitória;
2. 01 (um) ponto por empate;
3. 0 (zero) ponto por derrota.

Art. 4º No caso de duas equipes terminarem uma fase igualada em número de pontos ganhos, os critérios estabelecidos para o desempate serão os seguintes:

1. Confronto direto;
2. Maior número de vitórias
3. Maior saldo de gols;
4. Média de gols;
5. Maior número de gols marcados;
6. Menor número de gols sofridos;
7. Menor número de Cartões Vermelhos;
8. Menor número de Cartões Amarelos;
9. Sorteio.

Art. 5º Estará suspenso da partida subsequente, o atleta, que receber:

1. 01 (um) cartão vermelho (expulsão) ou;
2. 02 (dois) cartões amarelos (advertência);

§ 1º Se o mesmo atleta em determinado momento da competição acumular simultaneamente 3 (três) cartões amarelos e mais 1 (um) cartão vermelho, cumprirá automaticamente a suspensão por 2 (duas) partidas.

Art. 6º Será considerado WxO (WalkOver), sempre que uma ou duas equipes não se apresentarem no horário determinado pela Coordenadoria de Esportes, para o jogo. Somente no 1º Jogo, haverá uma tolerância de 15 min.

§ 1º A equipe que der WxO, sem justificativa formal perante a comissão, será automaticamente desclassificada da competição e o time oponente será declarado vencedor da partida.

§ 2º O time que vencer por WxO, além dos 03 (três) pontos ganhos terá a seu favor o resultado de 2x0 (dois gols a zero).

§ 3º Caso o WxO ocorra nas fases eliminatórias não será permitida a ascensão de equipes eliminadas nas fases anteriores.

Art. 7º Se um jogo for encerrado pela ausência do número legal determinado pela regra – que é de 03 (três) atletas –, a equipe que não atingir o número suficiente de membros para a continuidade da partida será considerada como derrotada.

§ 1º O time que vencer pelo fato da outra equipe não ter atingido o número mínimo de atletas, além dos 03 (três) pontos somados pela vitória, também terá a seu favor o placar de 1x0 (um gol a zero);

§ 2º Sob a hipótese de que nenhuma das 02 (duas) equipes possua o número mínimo legal de integrantes, os 02 (dois) times serão considerados como perdedores da partida e nenhum somará pontos.

Art. 8º Ao fim da competição, a equipe campeã será aquela que acumular o maior número de pontos no decorrer das partidas e, como vice-campeã, a que lhe seguir imediatamente na ordem decrescente – assim, sucessivamente até o último colocado.