

Bitácora

Para comenzar, indicaremos los antecedentes, hasta la fecha 30-05-2019. En primera instancia, se señalaron las indicaciones que competen al proyecto a elaborar.

El grupo no se logró coordinar, por lo que se procedió a iniciar el proyecto tarde.

Punto a fortalecer: Falta de comunicación, se requiere no obviar a las partes interesadas cualquier información relevante que sea relativa al proyecto.

Si bien logramos finalizar el proyecto con tres días de anticipación, faltó fortalecer la presentación, puesto que dábamos por enterado que era necesario indicar las partes del código y su proceso de elaboración, por ello el resultado fue poco exitoso en el momento de evaluar, pues no nos percatamos de que se solicitaba vender un código y no presentar el código.

Puntos a fortalecer: Se requiere consultar cualquier duda, por tonta que parezca. Anotar todo y compartirlo, inclusive a otros grupos, pues se generará sinergia. Generar vínculos y cooperación entre quienes lo deseen. Y por último antes de dar por iniciado la etapa del informe, se requerirá comunicar y preguntar siempre. Dando por finalizado los antecedentes, procederemos a la elaboración del informe.

¿Que tenemos?

Antes de la elaboración de este documento, el grupo elaboró la solución inicial a OnBreak, una de las dificultades que presentó el equipo, es que el proyecto requería validar los datos en tipo de datos integer y a lo sumo con enumeradores, el equipo procedió a contemplar diversas opciones, entre ellas utilizar clases colaborativas, sin embargo no fue viable por no satisfacer una solución correcta, luego se intento parsear pero no se encontró el camino correcto en dicha oportunidad.

Finalmente se utilizó una solución que recibe datos en una variable de tipo enumerador y después se ingresaba con una variable que capturaba dicho valor y lo ingresaba al constructor y posteriormente al CRUD. De inmediato se procedió a diseñar la el WPF.

Lo anterior fue entregado la semana acordada de entrega y presentada al día siguiente.

Sábado 01-06-2019

Se procedió a corregir la solución y se modificó el ingreso de datos, dado la información recopilada entregada por la docente a cargo de la asignatura.

Se decidió parsear, la cual tuvo vistosos resultados.

Martes 04-06-2019

En la reunión efectuada un día martes, se transfiere responsabilidades a los integrantes del equipo, las cuales se configuraron del modo siguiente:

Todos los miembros del equipo generan sinergia en la siguiente repartición de responsabilidades que satisfará la elaboración del proceso.

Manuel Araya: Diseño de Interfaces gráficas modernas

Sergio Coyopae: Experiencia de Usuario (UX) en base los criterios de usabilidad y accesibilidad.

De la Perspectiva Técnica y del Usuario, se encargaran todos los miembros del equipo.

Daniel Rojas se encargará de verificar que el documento satisfaga los principios básicos de diseño referidos a la definición de Alan Dix (HCI - Human Computer Interaction).

Sábado 08-06-2019

En la reunión efectuada se acordó capturar imágenes para elaborar el informe, enfocado en el WPF para que se logre visualizar el resultado y no el código, dado el fallo en la presentación realizada anteriormente. El código será compartido idealmente via BitBucket en GIT, de no ser efectivo servirá de aprendizaje para el equipo. Se desarrollará un boceto. Se propone fecha de finalización del informe para el día martes 11 de junio del 2019.

Miércoles 19-06-2019

Se da por finalizado la primera versión del informe, adjuntando bitácora e informe en el presente día.