

GLAZ · SCHMITT



RENAUT

# DRAAK

Même pas peur !



GLAZ · SCHMITT



RENAUT

# DRAAK

Même pas peur !



JUNGLE!

À ma mère, mon frère, mon père qui aurait certainement été très fier. À ma famille et mes amis.

Et à Carole qui m'a aimé et encouragé pendant toutes ces années. C'est pour vous.

Franck

Merci à Glaz et Franck pour leurs talents, merci à Estelle pour sa confiance et sa patience.

Merci à tous ceux qui liront cet album.

Michel-Yves

À Tristan.

Glaz

Scénario : Glaz et Michel-Yves Schmitt

Dessin et couleurs : Franck Renaut

ISBN : 978-2-822-20952-6

© 2015 Jungle

Jungle est une filiale du groupe Steinkis

Tous droits réservés pour tous pays.

Il est strictement interdit, sauf accord préalable et écrit de l'éditeur, de reproduire (notamment par photocopie ou par numérisation) partiellement ou totalement le présent ouvrage, de le stocker dans une banque de données ou de le communiquer au public, sous quelque forme et de quelque manière que ce soit.

Première édition - Mars 2015

Imprimé en France par PPO graphic. Dépôt légal : Mars 2015

# LES PERSONNAGES



## OLAV, LE CHEF

Le chef du village aime se la couler douce. Il passe la majeure partie de son temps à faire la fête, à boire et à plaisanter avec ses compagnons. Mais dès qu'il part en expédition, Olav se transforme en féroce guerrier.



## ERENLDUR

Ce fier guerrier est un colérique chronique, il s'énerve pour un rien. Les bêtises à répétition de son neveu Bjorn dont il fait immanquablement les frais n'arrangent en rien son caractère !

## BELVOR, LE SAGE

Cet érudit ahuri est le gardien de connaissances ancestrales. Il affectionne et mijote les potions miracles dans sa hutte. Manque de chance, il a une mémoire de poisson rouge : gare aux résultats.



## BJORN

Comme tous les enfants, Bjorn se pose beaucoup de questions. À vrai dire, il est casse-pieds. Lorsqu'il ne harcèle pas les adultes pour savoir pourquoi les dragons ne volent pas, c'est qu'il fait une bêtise.



## GRETCHEN

Elle est aimable comme un troll, dont elle partage la stature et le facies. Toujours de mauvaise humeur, Gretchen ne rate jamais l'occasion de le faire savoir.



## JEHANNDARK

Cette jeune guerrière est astucieuse, et a toujours l'idée brillante pour sortir les Vikings d'une impasse. L'unique problème, c'est que les hommes ne l'écoutent jamais.



# LES PERSONNAGES



## BALDRIC

Le papa de Jehanndark aurait préféré avoir un garçon, il a donc habitué sa fille à se comporter en homme. Il s'en mord maintenant les doigts, car elle a maintenant un fichu caractère de guerrier viking et qu'il est obligé de l'emmener en expédition avec lui.



## GROSLEV

Ce cruel guerrier n'a pas inventé le fil à couper l'eau chaude !!! Il est trois fois plus idiot que brave, et six fois plus brave que méchant. Bref, si on fait le calcul : Groslev est un viking tout à fait normal.



## ASTRID

La femme du chef est à la pointe de la mode viking. Toujours élégante, cette maniaque de la propreté ne supporte pas le désordre... Hélas, son mari Olav ne sait pas ranger ! Et ça, Astrid, ça l'énerve !!!

## ARVID ET ARWED

Ces deux vauriens sont cousins. Ils se lancent continuellement des défis aussi inutiles que stupides :

- ◆ Manger dans la gamelle du féroce dragon Rikiki !
- ◆ Changer l'hydromel par du pipi de dragon !
- ◆ Grimper en haut d'un drakkar pour plonger nu dans l'eau glacée !



## DRUCKERSON

Ce conteur d'histoires fabuleuses passe son temps à la taverne. Pas pour y boire, mais pour nourrir son dragon Blong qui ne cesse jamais de manger. Le seul effort de ce gros dragon consiste à se rendre de sa couche à sa gamelle qui se trouve à... 2 mètres de distance.

## C'EST TROP DE LA BALLE



## QUESTIONS-RÉPONSES





## LES VIKINGS NE CONNAISSENT PAS LA PEUR...



## GAULOISERIE



# TUTTI RIKIKI MAOUSSE COSTO



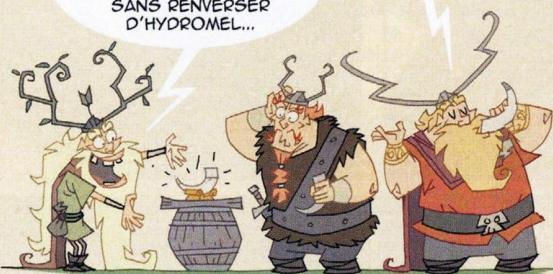


# AU JOYEUX TEMPS DES VIKINGS

Les Vikings boivent dans **DES CORNES**. Elles sont façonnées dans **des cornes de vaches ou de chèvres** et servent lors de grandes occasions, tels les banquets, les rituels ou la fête de l'hydromel. La corne représente un statut social pour son propriétaire (un bol pour boire est un signe de condition modeste). **Les cornes ne peuvent se poser sans qu'on ait tout bu**, sinon la boisson se renverse (logique !!!).

AVEC ÇA, MES AMIS,  
VOS CORNES POURRONT  
TENIR SUR LA TABLE  
SANS RENVERSER  
D'HYDROMEL...

ON  
S'EN FICHE !!!



Très peu de femmes peuvent participer aux expéditions, et lorsque les hommes sont partis en mer, leurs épouses dirigent le village et incarnent l'honneur du clan. Elles ont la charge des usages, des institutions et de l'instruction des enfants. Elles portent à la ceinture les clés des coffres où sont enfermés les objets précieux de leur ferme.



La langue française a gardé des mots issus du viking et du vieux scandinave. Ces termes ont principalement un rapport avec le domaine maritime : crabe, carlingue, crique, duvet, garer (dans le sens d'amarrer un navire), girouette, homard, joli (venant de Jol : fête viking), marsouin, rincer, turbot et vague. Ces mots, toujours actuels, viennent du fait que certains Vikings se sont installés dans le nord de la France au début du moyen-âge, se regroupant plus particulièrement en Haute-Normandie.

ET LÀ, MON P'TIT GARS,  
UN GROS MARSOUIN BRISE MA CARLINGUE.  
MON RAFIOT COMMENCE À TOURNER COMME  
UNE GIROUETTE AU MILIEU DES VAGUES. J'ÉTAIS  
PRINCÉ AU BOUT D'UNE HEURE ET J'AIT DÛ ME  
GARER DANS UNE CRIQUE INFESTÉE DE  
CRABES ET DE HOMARDS. TON GRAND-  
PÈRE ÉTAIT PAS JOLI À VOIR,  
CROIS-MOI !!!

WAAD !  
PAPY EST LE  
DERNIER VIKING  
VIVANT !!!



## PÉRIPÉTIES



## COURS D'ANATOMIE



## LE RETARDATAIRE



## SOUVENIR D'ENFANCE



# LE GOÛT DE L'AVENTURE



# LES DRAGONS

Les dragons sont des créatures LÉGENDAIRES.

On les retrouve dans les mythes et les contes du monde entier. En Chine, par exemple, les dragons sont symboles de chance et de prospérité, alors qu'en Europe, ils sont la représentation vivante du mal.

Tout d'abord, on les dit **avares**. On raconte qu'ils amassent d'énormes trésors juste pour le plaisir de les contempler, mais la réalité est tout autre, les dragons ont de gros problèmes de dos et il n'y a qu'une chose qui les soulage : dormir sur un gros matelas d'or.



**Les dragons seraient CARACTÉRIELS.** C'est vrai, ils vivent dans des grottes et ils n'aiment pas, mais alors pas du tout, être dérangés dans leur tanière. Mais mettez-vous un peu à leur place : vous êtes tranquillement chez vous en train de vous relaxer dans votre canapé à lire une BD lorsque soudain débarque un gros costaud avec une tête de moche qui vous menace de son épée, qu'est-ce que vous feriez ? Vous vous enfuiriez en hurlant « maman » ! OK, mais si vous étiez un dragon super baleuze ? Ouais, vous vous mettriez en mode super furax et vous en feriez de la pâtee, de ce querrier à la noix.



**Les dragons ont UNE SALE MANIE, ils enlèvent des princesses. Pour les manger ?**

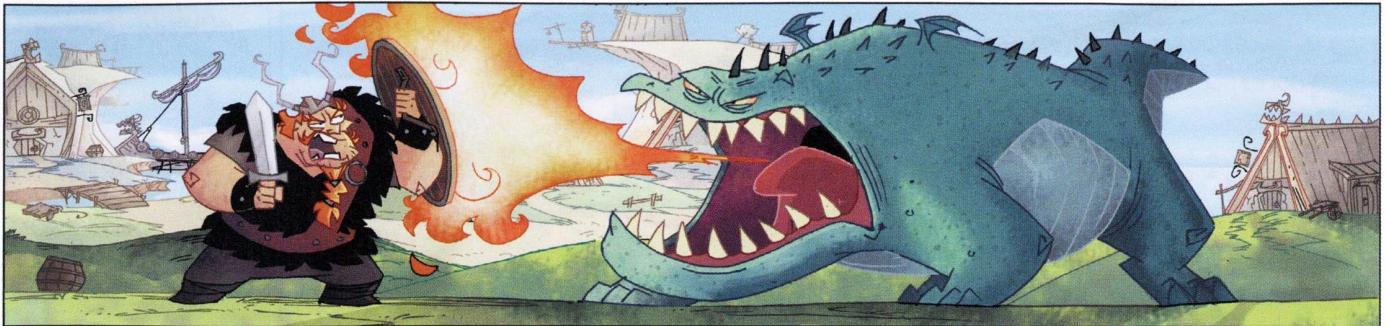
Non, même pas, une princesse, ça n'a rien sur la peau, ce n'est absolument pas nourrissant. Pourquoi alors ? Parce que, bizarrement, les princesses adorent bichonner les dragons. Et puis, ça énerve grave les chevaliers, et ça, les dragons adorent.



## ÇA RAME



## LA SALE BÊTE



## CORNES EN ABONDANCE



## LA NUIT, TOUS LES RENARDS SONT NOIRS



# VOTRE DRAGON, ÇA LE CHATOUILLE OU ÇA LE GRATOUILLE ?



## MÉNAGE TA MÈRE !



## PIQÛRE DE RÉVEIL



# LE DRAKKAR, CET AUTRE DRAGON

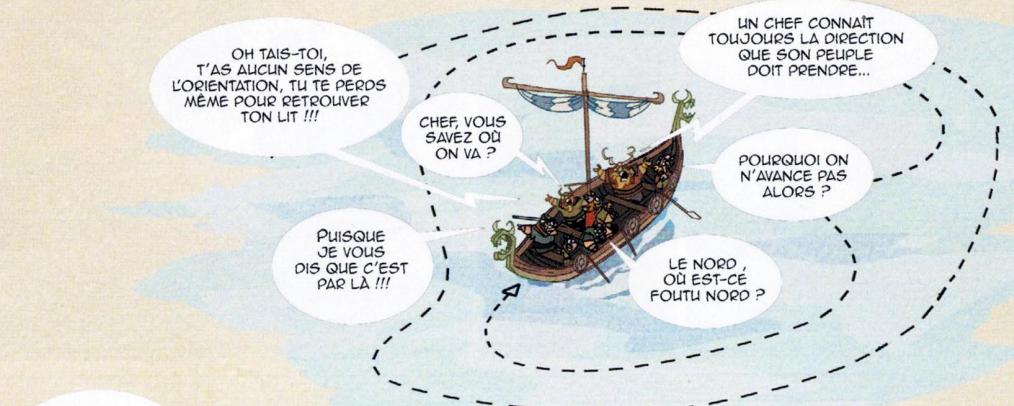
En langue nordique, **DRAKKAR** signifie **DRAGON**.

C'est ainsi que l'on appelle les bateaux de ces féroces guerriers, car leurs proues représentent des têtes de dragons.

Ces figures sculptées dans le bois ont pour but d'effrayer l'ennemi et aussi d'intimider les mauvais esprits lors de leurs nombreuses expéditions.



La plupart du temps, **DEUX TÊTES DE DRAGON** sont dressées de part et d'autre du drakkar pour permettre à ces fiers Vikings de déplacer leur navire aussi bien à l'avant qu'en arrière selon la direction qu'ils veulent prendre.



Outre la voile permettant d'avancer grâce à la force du vent, les drakkars sont munis de **RAMES** que les robustes Vikings utilisent en rythme et en parfaite coordination.

**LES BOUCLIERS DES GUERRIERS** sont ronds et cerclés de fer pour éviter que les lames des épées ennemis ne rentrent trop facilement dans le bois. Fixés au-dessus des rames du drakkar, ils protègent les rameurs lors des attaques adverses.

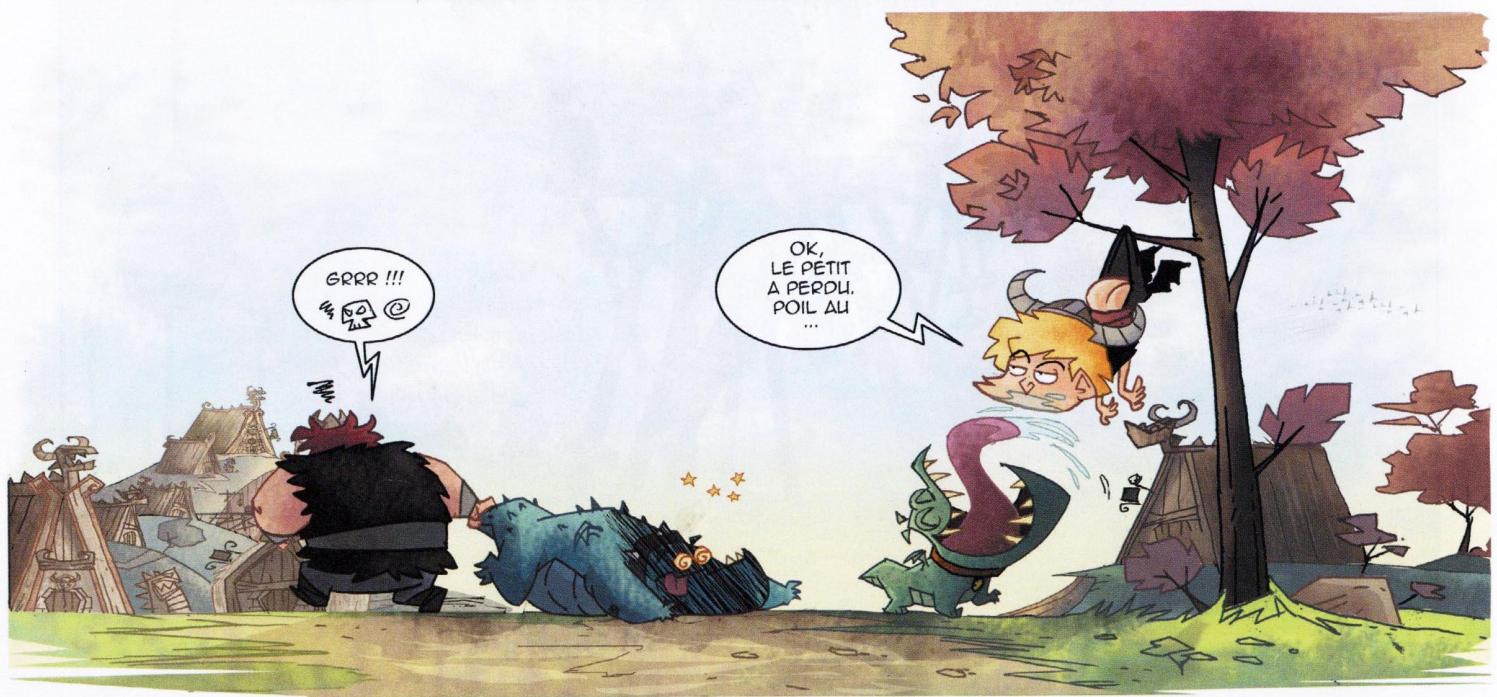
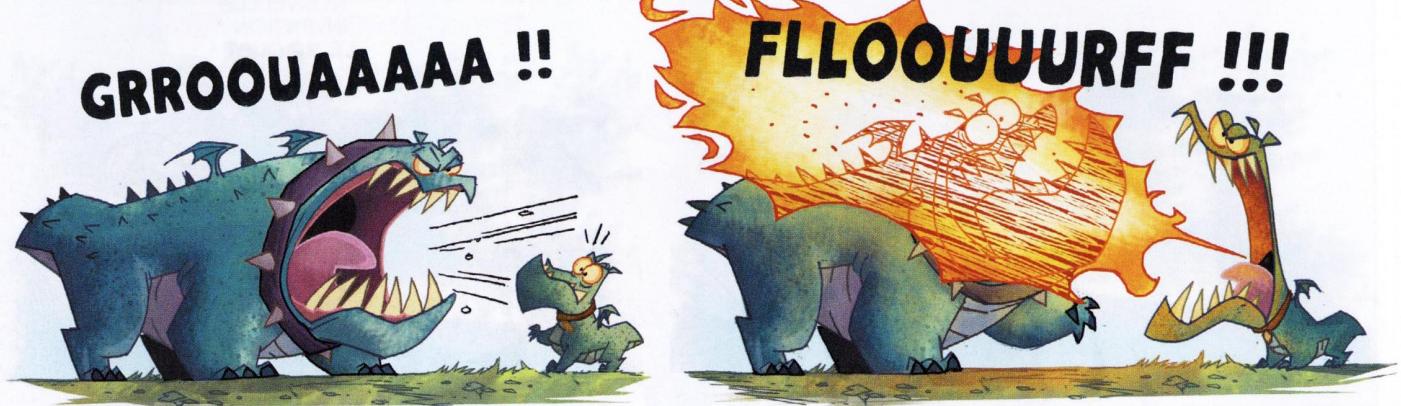
Ils sont peints de couleurs vives, affichant parfois des symboles d'animaux ou de dragons.



## LA BRILLANTE INVENTION



## DUEL ENFLAMMÉ



## BEAUTÉ VIKING



## Y'A COMME UN HIC !





## RÉGIME DRAGONIEN

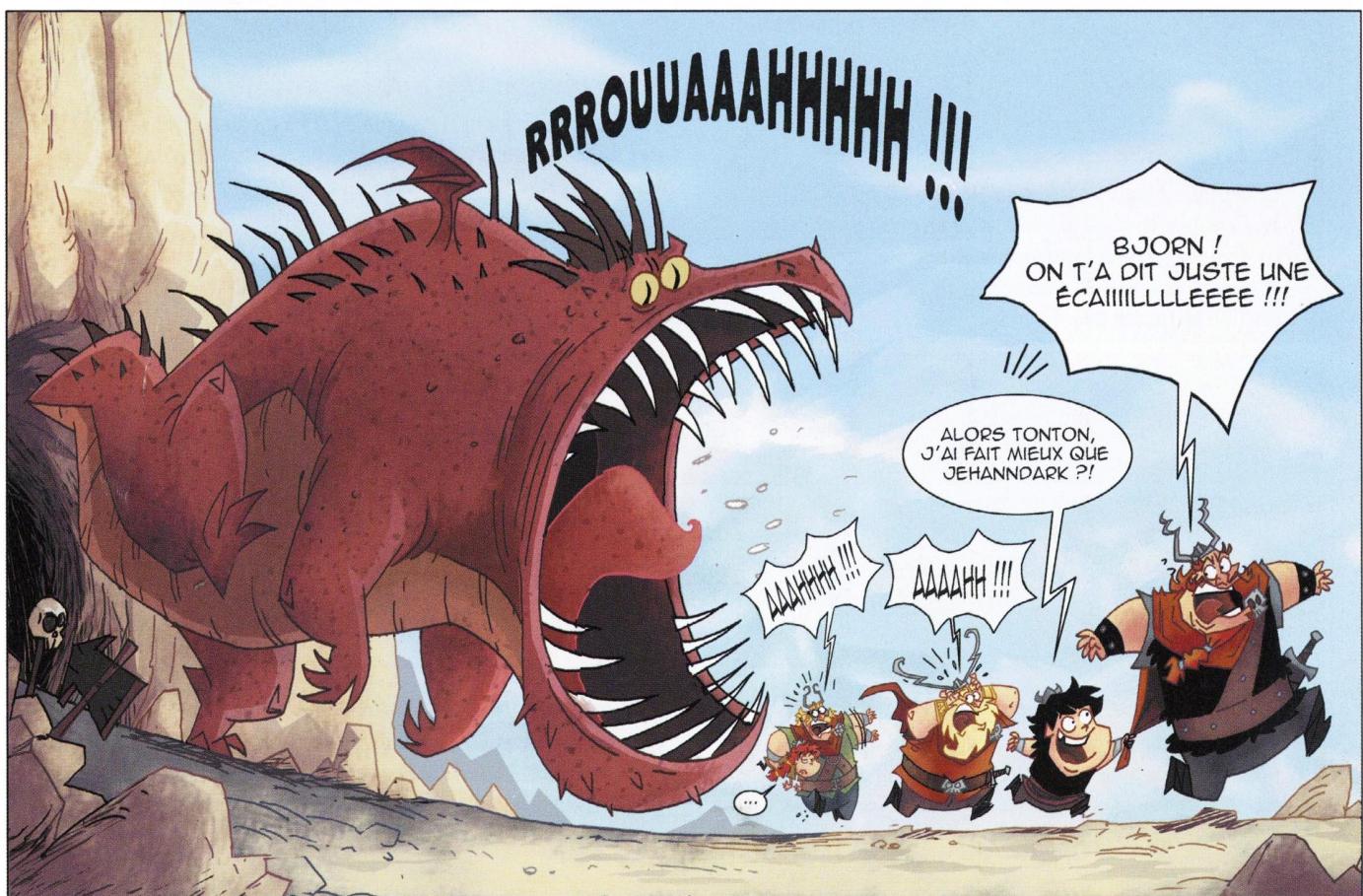


## HUMOUR VIKING



## ON A MARCHÉ DANS LA GROTTE





BJORN  
MON PETIT,  
IL EXISTE  
PLUSIEURS  
VARIÉTÉS  
DE DRAGON

## LA ZOOLOGIE EXPLIQUÉE PAR BELVOR



### ♦ Le dragon poilu ♦

Ce dragon vit dans les forêts. Il est très difficile de l'apercevoir, car il fait la taille d'un écureuil et se cache dans les branches. Le dragon poilu a l'air inoffensif, mais ne te fie pas à son apparence, il ne ferait qu'une bouchée de toi.



### ♦ Le dragon des neiges ♦

Ce dragon vit dans les terres du Nord, là où aucun Viking ne s'aventure en règle générale. Il vit en troupeau et déteste les dragons cracheurs de feu. Son souffle glacé congèle tout ce qu'il touche. Si tu le rencontres, fuis vite si tu ne veux pas finir en glaçon pour l'éternité.



### ♦ Le dragon domestiqué ♦

Descendant direct du dragon sauvage, il fut apprivoisé très tôt par nos amis vikings, qui s'en servent aujourd'hui d'animal de compagnie. C'est aussi un atout de taille lors de leurs attaques et pillages.



### ♦ Le dragon volant ♦

Contrairement à ce que la plupart des gens pensent, les dragons ne volent pas ! Seule cette race a des ailes assez grandes pour s'élever dans les airs. Très rares sont les hommes qui ont réussi un jour à les apprivoiser.



### ♦ Le dragon des mers ♦

Il est aussi méchant qu'il en a l'air. Si si ! Évite donc tout contact avec lui sous peine d'y perdre un bras ou tes fesses. Le dragon des mers ne crache ni feu, ni fumée, mais son appétit est immense. Il avale tout ce qui se présente devant lui.



### ♦ Le dragon sauvage ♦

Qui s'y froisse s'y pique ! Ce dragon aime la chaleur paisible des volcans et déteste prodigieusement être dérangé. Certains d'entre eux peuvent toutefois être apprivoisés, à condition de les éduquer avec patience et attention dès leur sortie de l'œuf.

## VAGUE À L'ÂME



## LE TRÉSOR CACHÉ

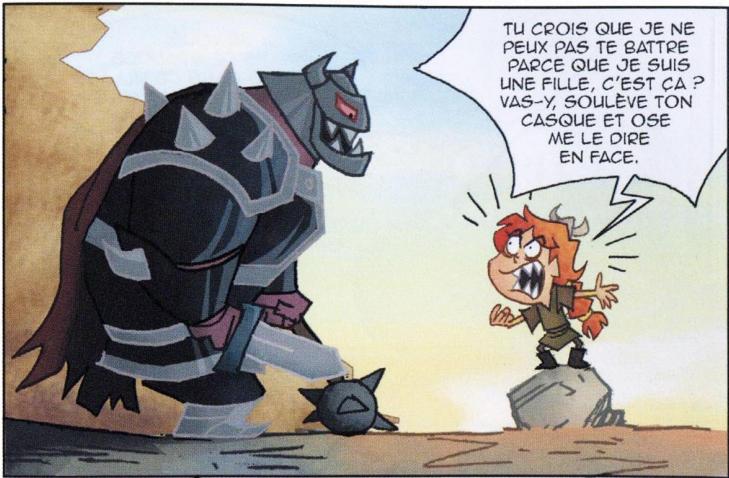
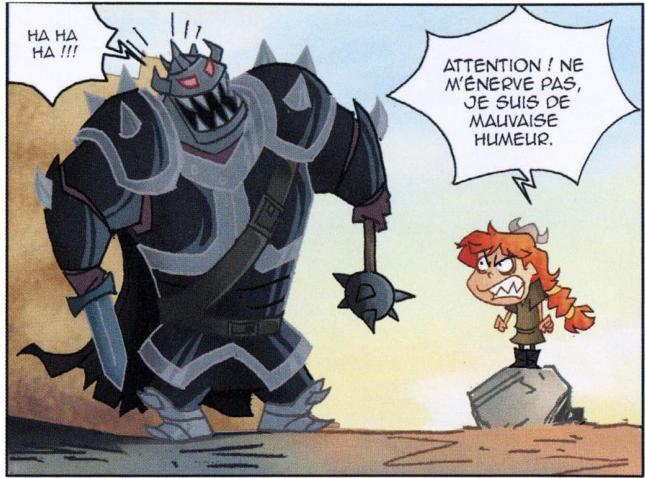


## LE PILLAGE



## LA PETITE VIKING ET LE TERRIFIANT CHEVALIER...





## ORACLE, Ô DÉSESPOIR !

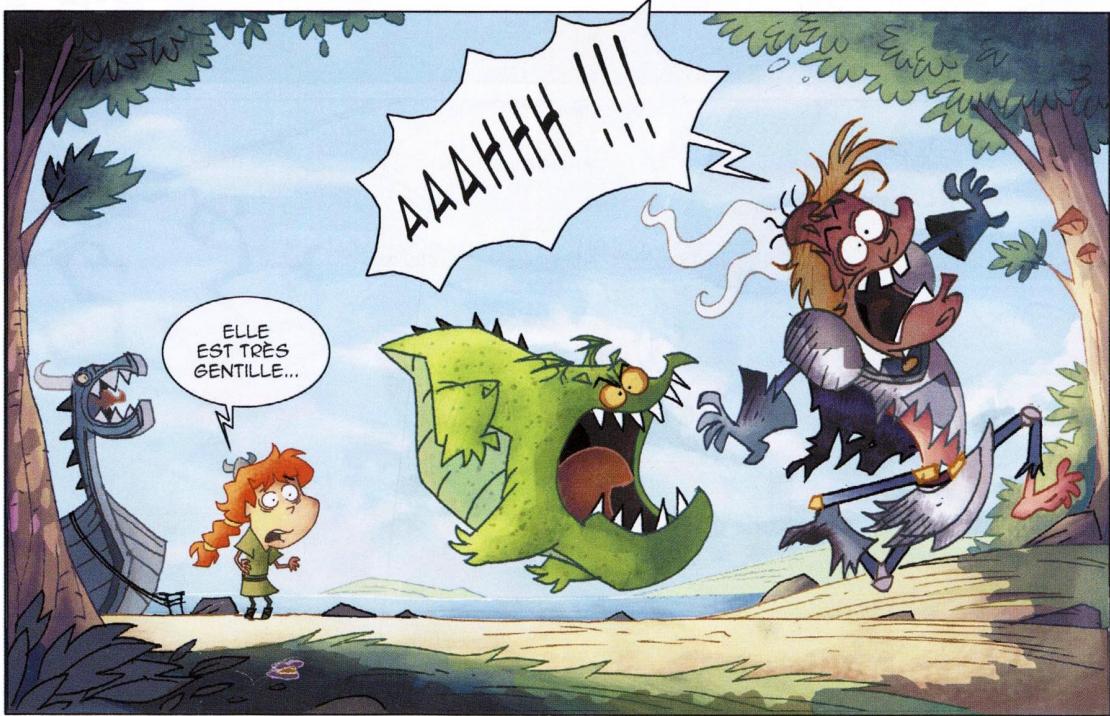


## UN TRÈS LÉGER PETIT OUBLI



## ON L'APPELLE LE CHEVALIER BLAAAANC





## LA COLÈRE DU KRAKEN



## UN PETIT DERNIER POUR LA ROUTE



## NÉGOCIATION



# DRAAK





# DRAAK

Les vikings sont sans peur, rieurs et un peu bêtas !  
Les dragons sont maladroits, grincheux et soupe au lait !  
Et s'ils vivaient ensemble, ça donnerait quoi ?  
Une immense pagaille...

Entre désastres à la chaîne et bourdes à répétitions,  
bienvenue dans le désopilant quotidien des Vikings  
et de leurs dragons domestiques !

