

# Samuel Puerta

# Geraldine Acevedo

Paradigma poo en el lenguaje de  
programación go



Es un lenguaje de programación de código abierto desarrollado en Google.



# Características



1

Sistema de tipado estático

2

Recolección de basura eficiente

3

Concurrencia nativa

4

Sintaxis clara

# El paradigma de Programación Orientada a Objetos (POO) y Go

Su implementación se debe hacer de manera distinta debido a que Go no tiene clases ni herencia de clases. En su lugar, Go utiliza tipos definidos por el usuario y métodos asociados para implementar la POO.

