

Hubungan Ukuran Bit pada Komputer dengan Perhitungan Luas Lingkaran  
menggunakan Konstanta Omega Penyederhanaan Universal

by : Samuel Hasiholan Omega Purba, S. Tr. T.

Teknik Elektro

Prodi Teknik Robotika dan Kecerdasan buatan

Politeknik Negeri Batam

$$8 \text{ Bit} = 8^2$$

$$8 \text{ Bit} = \sqrt[2]{2^2}$$

$$8 \text{ Bit} = 8^{(-\Omega)}$$

$$8 \text{ Bit} = \sqrt[(-\Omega)]{(-\Omega)^{(-\Omega)}}$$

$$8 \text{ Bit} = \sqrt[{\left(-\left(\frac{(36-22)}{7}\right)\right)}]{\left(-\left(\frac{(36-22)}{7}\right)\right)^{\left(-\left(\frac{(36-22)}{7}\right)\right)}}$$

$$8 \text{ Bit} = \sqrt[{\left(-((6 \times \text{Purba}) - \pi)\right)}]{\left(-((6 \times \text{Purba}) - \pi)\right)^{\left(-((6 \times \text{Purba}) - \pi)\right)}}$$

$$8 \text{ Bit} = \left( -((6 \times (4 - \pi)) - \pi) \right) \left( -((6 \times (4 - \pi)) - \pi) \right)$$

8 Bit

$$= \left( - \left( \left( 6 \times \left( 4 - \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) \right) \right) - \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) \right) \right) \left( - \left( \left( 6 \times \left( 4 - \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) \right) \right) - \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) \right) \right)$$

8 Bit

$$= \left( - \left( 24 - \left\{ 3 \times \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) \right\} \right) \right) \left( - \left( 24 - \left\{ 3 \times \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) \right\} \right) \right)$$

8 Bit

$$= \left( \left\{ 3 \times \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) \right\} - 24 \right) \left( \left\{ 3 \times \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) \right\} - 24 \right)$$

8 Bit

$$= \left( 3 \times \left\{ \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) - 8 \text{ bit} \right\} \right) \left( 3 \times \left\{ \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) - 8 \text{ bit} \right\} \right)$$

$2^3 \text{ Bit}$

$$= \left( 3 \times \left\{ \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) - 8 \text{ bit} \right\} \right) \left( 3 \times \left\{ \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) - 8 \text{ bit} \right\} \right)$$

$x^n \text{ Bit}$

$$= \left( n \times \left\{ \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) - x^n \text{ bit} \right\} \right) \left( n \times \left\{ \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) - x^n \text{ bit} \right\} \right)$$

*Jumlah Dimensi pada Bangun<sup>n</sup> Bit*

$$= \left( n \times \left\{ \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) - \text{Jumlah Dimensi pada Bangun}^n \text{ bit} \right\} \right) \left( n \times \left\{ \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) - \text{Jumlah Dimensi pada Bar} \right\} \right)$$

*Jumlah Dimensi pada Bangun<sup>Pangkat pada Dimensi dalam suatu Bangun</sup> Bit*

$$= \left( \text{Pangkat pada Dimensi dalam suatu Bangun} \times \left\{ \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) - \text{Jumlah Dimensi pada Bangun}^{\text{Pangkat pada Dimensi dalam}} \right\} \right)$$

*Jumlah Dimensi pada Bangun<sup>Jumlah Axis [Arah] dalam Suatu Bidang</sup> Bit*

$$= \left( \text{Jumla Axis [Ara ] dalam Suatu Bidang} \times \left\{ \left( \frac{L_{Lingkaran}}{r_{Lingkaran}^2} \right) - \text{Jumlah Dimensi pada Bangun}^{\text{Jumlah Axis [Arah] dalam Suat}} \right\} \right)$$