REACT NATIVE

* Trabajamos por componentes, es decir, parecido a las clases de Java, donde tenemos un App.js (programa principal) y luego dentro de la carpeta components vamos creando los diferentes componentes.

EJEMPLO DE FUNCIÓN PARA HACER UN FOR QUE PRINTEE 4 VECES POR PANTALLA LO MISMO. LO QUE HACEMOS AQUÍ ES LLAMAR A LA FUNCION ARTICLE, QUE ENCUENTRA DENTRO DEL MISMO COMPONENTE.

function Articles() {

    let arts = [];

    for (let i=0; i < 4; i++) {

      arts.push(<Article key={i.toString()}/>);

    }

    return (arts)

  }

PARA PODER USAR COMPONENTES DESDE OTRO, DEBEMOS IMPORTARLOS, POR EJEMPLO, EN App.js IMPORTAMOS LAS FUNCIONES ARTICLE Y ARTICLES DE LA SIGUIENTE MANERA

import {Article, Articles} from './components/Article'

COMO HACER FUNCIONES

function Article() {

    return (

    <View style={styles.container} >

      <Text style = {styles.title}>{content.title}</Text>

      <Text>{content.firstParagraph}</Text>

      <Text>{content.secondParagraph}</Text>

      <Text>{nombre}</Text>

      <Image style={styles.tinyLogo} source={require('../assets/spongebob-smile.png')}

      />

      <StatusBar style="auto" />

    </View>

  );

  }

let nombre="Samuel Rodriguez Garcia"

  let content= {

    firstParagraph: "Tilin",

    secondParagraph: "vs Zaza",

    title:"La vida de waza"

  }

const styles = StyleSheet.create({

  container: {

    flex: 1,

    backgroundColor: 'yellow',

    alignItems: 'center',

    justifyContent: 'center',

  },

  title: {

    fontSize: 12,

    fontWeight: 'bold',

    fontStyle: 'italic',

    textDecorationLine: 'underline'

  },

  tinyLogo: {

    width: 100,

    height: 100,

  },

});

ESTA FUNCION, APARTE DE INCLUIR COSAS COMO <View>,<Text>…

LO QUE HACE ES LLAMAR A ATRIBUTOS DE VARIABLES. POR EJEMPLO, LLAMAMOS A content.firstParagraph, que lo que contiene es “Tilin”.

<Text style = {styles.title}>{content.title}</Text>

Aquí por ejemplo, estamos añadiendo estilo mediante la palabra clave “style” después de text desde la constante styles, que contiene el atributo title.

EVENTOS EN REACT NATIVE

SE USAN, POR EJEMPLO, PARA HACER X COSAS AL PULSAR UN BOTÓN O AL INTERACTUAR CON OTROS ELEMENTOS DE LA INTERFAZ

function handleOnPress() {

    alert('Hola');

  }

return (

    <View style={styles.container}>

      <Pressable onPress={handleOnPress}>

        <Text style={styles.text}>Pulsame!</Text>

      </Pressable>

    </View>

  );

EN ESTE EJEMPLO, MEDIANTE EL ELEMENTO <Pressable> INTRODUCIMOS UN BOTÓN QUE MEDIANTE LA PALABRA CLAVE onPress HACEMOS QUE EJECUTE LO QUE SE ENCUENTRA DENTRO DE LA FUNCIÓN.

HOOKS EN REACT NATIVE

PERMITEN REALIZAR DETERMINADAS ACCIONES, COMO POR EJEMPLO CAMBIAR EL FONDO DE COLOR DE LA APLICACIÓN.

MEDIANTE LA PALABRA CLAVE useState podemos manejar el estado interno de los componentes.

(hay que importar useState desde React Native para usarlo)

const [color, setColor] = useState('yellow');

function handleOnPress() {

setColor('green');

alert('Cambiado el color a verde');

}

PRIMERO, CREAMOS UNA CONSTANTE QUE HAY QUE DECLARAR ENTRE []. LA SINTAXIS ES:

Const [nombreVaribale, setColor] = useState ();

Y LUEGO MEDIANTE LA FUNCIÓN CAMBIAMOS EL COLOR DEL FONDO PARA QUE DESDE UN PRESSABLE PASE DE COLOR AMARILLO A VERDE.

EJEMPLOS PARA DECLARAR DIFERENTES VARIABLES USANDO ESTA SINTAXIS

const [bColor, setbColor] = useState('green');

const [bColorSquare, setbColorSquare] = useState('yellow');

const [wRectangle, setwRectangle] =useState(200);

const [hRectangle, sethRectangle] = useState(200);

const windowWidth = Dimensions.get('window').width;

const windowHeight = Dimensions.get('window').height;

A su vez, también podemos declarar variables de esta manera que tengan distintas propiedades.

POR EJEMPLO, PODEMOS DEFINIR UN CUADRADO DE LA SIGUIENTE MANERA

const [cuadradoVerde, setCuadradoVerde] = useState({

  height: 200,

  width: 200,

  backgroundColor: 'green',

});

UN EJEMPLO DE COMO DEFINIR UN OBJETO COMO VARIABLE Y ACCEDER A SUS PROPIEDADES EN UN MÉTODO PARA CAMBIAR SUS VALORES

const [square, setSquare] = useState({

    color: 'green',

    side: 150,

  });

  function handleOnPress() {

    if (square.color === 'yellow' && square.side <= limit) {

      setLimit(390);

      setSquare({

        color: 'green',

        side: square.side + 10

      });

PROPIEDADES ÚTILES

side 🡪 permite modificar el ancho de un objeto por ambos lados