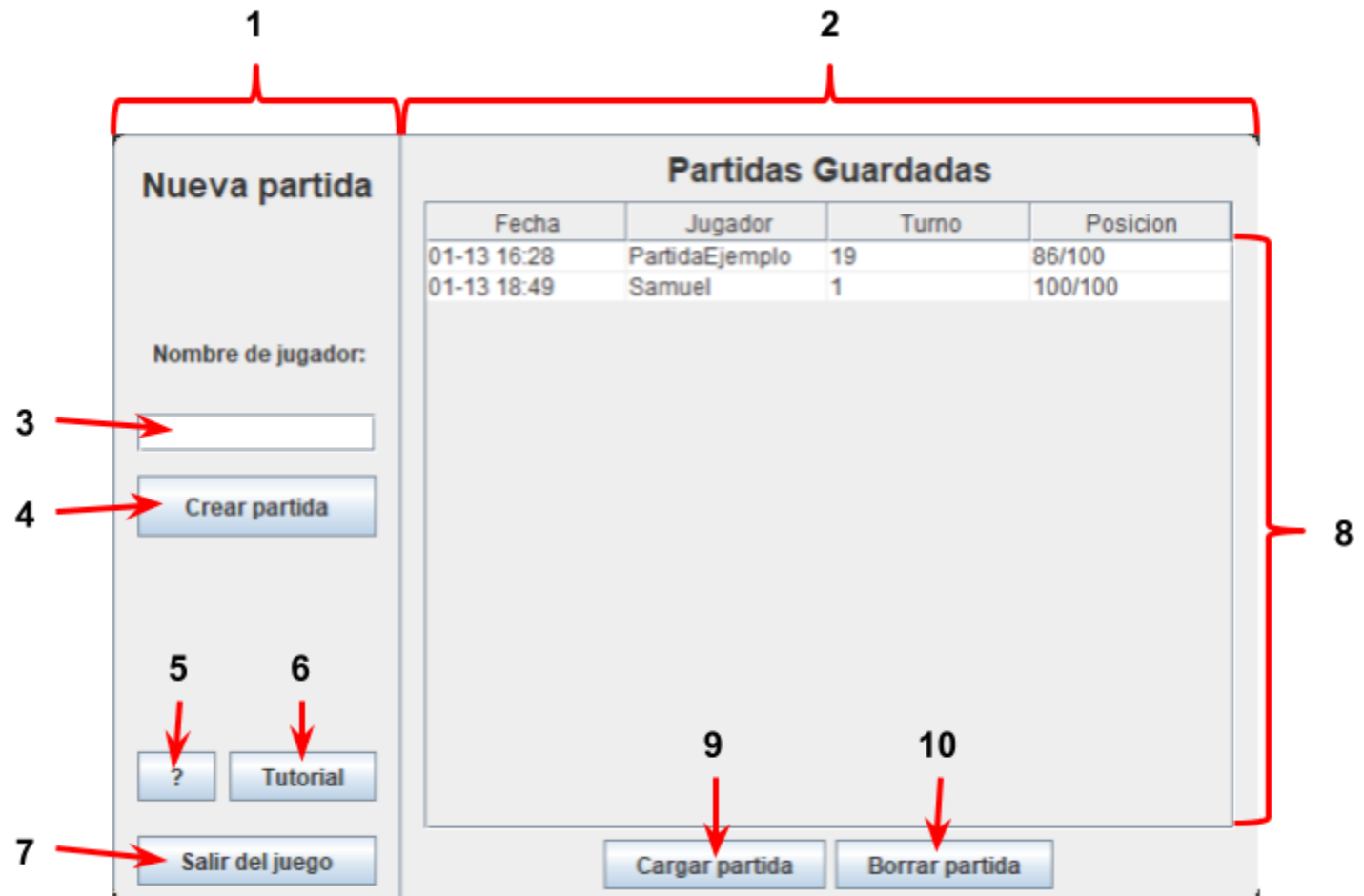


## Ventana de Entrada

1. Creación de nuevas partidas
2. Gestión de partidas guardadas
3. Permite introducir el nombre para nueva partida
4. Inicia la creación de nueva partida
5. Muestra la ayuda online del programa
6. Muestra los tutoriales disponibles en formato pdf
7. Cierra la aplicación por completo
8. Muestra las partidas guardadas
9. Inicia la carga de una partida guardada
10. Elimina por completo una partida guardada



## Ventana de Juego

1. Menú de juego
2. Datos básicos del jugador
3. Paneles dinámicos de juego
4. Finaliza el turno del usuario y simula el de los jugadores de la máquina

The screenshot shows the game interface for 'Lord Samuel'. It is divided into several sections:

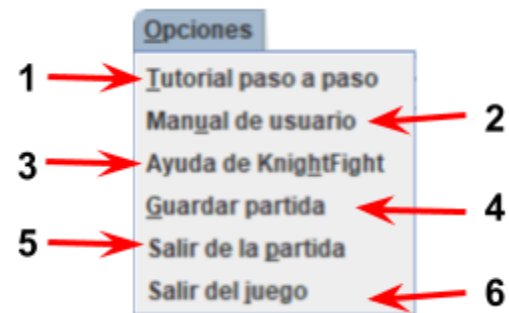
- Top Bar:** Contains 'Opciones' and 'Acciones' tabs.
- Player Info (Left):** Displays 'Lord Samuel' and a placeholder for a missing image. Below this is a status bar with '1', '0', and '1' indicators, a 'Vida 300 / 300' bar, 'Exp 0 / 2', and attack/defense ranges: 'Ataque min - max = 20 - 30' and 'Defensa min - max = 10 - 15'.
- Attributes (Atributos):** Lists 'Fuerza 5', 'Armadura 5', 'Destreza 5', and 'Constitucion 5', each with a '+' button. Below is 'Puntos pendientes de asignar: 0'.
- Statistics (Estadísticas):** A list of game stats, all currently at 0: Total oro conseguido, Total combates, Victorias obtenidas, Empates conseguidos, Derrotas sufridas, Ataque total ocasionado, Ataque total recibido, and Total misiones realizadas.
- Equipment (Equipado):** A table showing equipped items: Casco, Coraza, Escudo, Pantalon, Arma, and Botas.
- Inventory (Inventario):** An empty table for additional items.
- Turn Action:** A 'Terminar Turno' button at the bottom right.

Red annotations highlight specific areas:

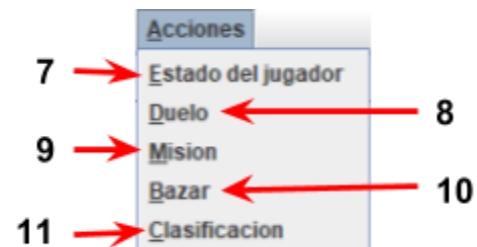
- 1:** Points to the 'Opciones' and 'Acciones' tabs.
- 2:** A bracket on the left side of the player info and status bar.
- 3:** A bracket on the right side of the statistics, equipment, and inventory sections.
- 4:** Points to the 'Terminar Turno' button.

## Menú de Juego

1. Muestra los tutoriales disponibles en formato pdf
2. Muestra el manual de usuario en formato pdf
3. Muestra la ayuda online del programa
4. Permite guardar las partida en una base de datos
5. Permite volver al menú de entrada al juego ofreciendo la posibilidad de guardar la partida antes
6. Permite cerrar la aplicación por completo ofreciendo la posibilidad de guardar la partida antes



7. Activa la pantalla dinámica de Estado
8. Activa la pantalla dinámica de Duelo
9. Activa la pantalla dinámica de Misión
10. Activa la pantalla dinámica de Bazar
11. Activa la pantalla dinámica de Clasificación



## Datos básicos del jugador

1. Muestra el nombre del jugador con el título de Caballero
2. Muestra, si hay, la imagen o foto del jugador
3. Muestra el nivel actual del jugador
4. Muestra la cantidad de oro actual que posee el jugador
5. Muestra el turno actual de juego
6. Muestra, en modo progreso, la vida actual del jugador respecto a la vida máxima que puede tener actualmente
7. Muestra la experiencia acumulada por el jugador hasta el momento y la experiencia necesaria para subir de nivel
8. Muestra el ataque mínimo y máximo que causa el jugador en una ronda de combate
9. Muestra la defensa mínima y máxima que obtiene el jugador en una ronda de combate

