

Los primeros pasos

Informatica II

Samuel Ruiz Vargas

Julian David Taborda Ramirez

Proyecto Final

Departamento de Ingeniería Electrónica y

Telecomunicaciones

Universidad de Antioquia

Marzo de 2021

1. Cyberbug

- Juego de plataformas estático con enemigos. Para avanzar de nivel el jugador deberá matar a un jefe por nivel.
- La ambientación se va a diseñar de manera futurística (Cyberpunk), con cambios espacios-temporales.
- Los enemigos tendrán diferentes tipos de ataques.
- Para dos jugadores (A considerar).
- Niveles de dificultad (A considerar).
- Tiempo para pasar determinado nivel.
- Contar una historia con referencias a otros video juegos, enfocada a la comedia con el fin de mantener al jugador entretenido.
- Jugabilidad frenética.
- El jugador tendrá diversas habilidades.
- Selección de partidas cargadas.
- Puntajes y records entre personas que jueguen.
- Sistemas de vidas limitadas.