# Informe Escrito

Parcial 1

Julian Taborda Ramirez
Samuel Ruiz Vargas
Geraldine Ramirez

Informatica II Universidad de Antioquia Medellín Abril de 2021

# $\acute{\mathbf{I}}\mathbf{ndice}$

1.	Analisís del problema	2
2.	Esquema de desarrollo algoritmico	2
3.	Algoritmo implementado	2
4.	Problemas en el desarrollo	3
	4.1. Día 1	3
	4.2. Día 2	3
	4.3. Día 3	3
5.	Evolución del algoritmo	4
	5.1. Día 1	4
	5.2. Día 2	4
	5.3. Día 3	4
	5.4. Día 4	4
	5.5. Día 5	5
	5.6 Día 6	5

## 1. Analisís del problema

La problematica a la que nos enfrentamos es a la creacion de un panel de LED 8x8 para mostrar patrones ingresados por un usuario, para ello tenemos ciertas herramientas, condiciones y limitantes; Entre estas limitantes estan el hecho de que solo podemos usar 7 puertos digitales del arduino y como condicion debemos usar el integrado 74HC595. Bajo la premisa anterior tuvimos que analisar la manera mas eficiente de hacer funcionar las conexiones sin romper ninguna de las reglas; Esta es la parte mas complicada de todo el proceso. Aun no tenemos completamente claro como podremos hacer que funcione pero tenemos algunas ideas y estamos haciendo investigaciones.

## 2. Esquema de desarrollo algoritmico

\_

# 3. Algoritmo implementado

\_

### 4. Problemas en el desarrollo

## 4.1. Día 1

Al estar desarrollando el primer problema al que nos enfrentamos es a el desafio de lograr hacer correctamente todas las conexiones para que los leds enciendan correctamente para empezar a realizar todo el codificado, sin embargo poco a poco instruyendonos con los medios bindados por los docentes hemos podido comprender mas como podriamos darle una solucion.

### 4.2. Día 2

Hasta ahora hemos podido lograr algo cercano a lo que creemos podria ser la forma correcta de hacer las conexiones entre los leds y el arduino, para esto hacemos uso de dos integrados 74HC595 los cuales nos facilitaran el manejo de las filas de leds, aun no logramos que funcione pero estamos experimentando con el codigo para tratar de encender los leds de forma satisfactoria.

#### 4.3. Día 3

Tomamos la decision de reiniciar el proceso de montaje, debido a que, estabamos teniendo contratiempos con los voltajes, lo que causaba que uno de los integrados se quemara, al reconectar estos problemas fueron solucionados y ademas aprovechamos la oportunidad para cambiar de leds comunes a leds rgb, esto con motivo de tener mas claridad a la hora de ver que leds estaban encendidos, luego comenzamos la implementacion de un codigo simple para la verificacion de los leds, lo mas complicado fue comprender la logica de los desplazamientos, esto nos tomo mucho tiempo de asimilar pero finalmente pudimos comprendelo y avanzar.

## 5. Evolución del algoritmo

#### 5.1. Día 1

Debido a que no tenemos mucha confianza en nuestros conocimientos, decidimos dedicar este dia a realizar busquedas para mejorar nuestras nociones en cuanto a arduino y los integrados, por esto pasamos el dia sin mover el codigo fuente y procedimos a intentar conectar los leds con la minima cantidad de puertos digitales posibles.

#### 5.2. Día 2

Incialmente estamos intentando encender todos los leds con un codigo extremandamente simple para poder darle paso a todo lo que nos exigen en la problematica, el codigo por ahora consta de un setup simple y un intento de darles voltaje (Aclarar que de momento no funciona).

#### 5.3. Día 3

Finalmente conseguimos hacer las conexiones de los leds con nuestro arduino de forma satisfactoria haciendo unicamente uso de: dos integrados 74HC595 y tres puertos digitales; Ademas de esto logramos comprender de que manera podiamos manejar el flujo de informacion para iluminar los leds de la forma que fuera necesaria. En cuanto al codigo, logramos encender todos los leds (Funcion de verificar que los leds estan correctos) e hicimos pruebas creando letras.

#### 5.4. Día 4

- 5.5. Día 5
- 5.6. Día 6