

ATIVIDADE PRÁTICA - JAVASCRIPT

JS-09 - TASK-01 – Projeto Conta Bancária Construção do Projeto e do Menu Principal

Instruções gerais:

- 1. Utilize o VS Code para desenvolver os algoritmos.
- Ao concluir os exercícios, envie todos os códigos criados no VS Code para o Repositório criado na sua conta pessoal do Github, em uma pasta identificada com o tema da sessão
- 3. Caso seja solicitado, adicione o **link do Repositório do Github** e os **Prints** dos códigos desenvolvidos na Plataforma Canvas.

Mantenha as entregas das Atividades em dia na Plataforma Canvas

EXERCÍCIOS

Boas práticas:

- 1) Crie o Repositório do Projeto, chamado **conta_bancaria**, no Github.
- Crie uma pasta chamada conta_bancaria na Área de Trabalho do seu computador e inicialize como um repositório local do git
- 3) Crie o Projeto do tipo TypeScript dentro da pasta **conta_bancaria**, seguindo as boas práticas descritas no Cookbook.
- 4) Instale a Biblioteca Readline Sync
- 5) Crie o arquivo **.gitignore** na pasta do projeto, seguindo as boas práticas descritas no Cookbook.
- 6) Crie a Classe principal do Projeto, chamada **Menu**, na pasta do projeto
- 7) Crie a pasta **src**, dentro da pasta do projeto (**conta_bancaria**)
- 8) Crie a pasta util, dentro da pasta src
- 9) Crie a Classe Colors dentro da pasta util
- 10) Execute a sua aplicação e verifique se tudo está correto
- 11) Ao final desta Tarefa, inicialize a pasta do projeto como um repositório Git e faça a conexão com o repositório remoto no Github.
- 12) Envie o projeto para o repositório remoto.
- 13)Na entrega desta Task na Plataforma, envie os prints da Classe Menu (código e tela) e o link do Repositório no Github.

TASK-01 PROJETO CONTA BANCÁRIA

Implemente as Classes abaixo no Projeto Conta Bancária:

• Classe Principal (main): Menu.ts

• Classe Cores: Colors.ts

A aparência do menu da aplicação será semelhante a imagem abaixo:

