

# **Evolución de Requisitos**

Esta es el conjunto de requisitos tanto funcionales, como no funcionales, para la entrega final de nuestro proyecto.

## **Requerimientos Funcionales:**

- Visualización en el mapa:

El sistema debe permitir a los usuarios visualizar puntos de interés en el mapa (ejem. aulas de clase, edificios, cafeterías, etc.).

- Modo para visitantes:

Los usuarios podrán acceder al sistema como visitantes sin necesidad de autenticarse mediante un correo institucional.

Los visitantes solo tendrán acceso a la funcionalidad de visualización del mapa y no podrán acceder al gestor de horarios.

- Acceso con correo institucional:

Los usuarios con correo institucional podrán acceder a todas las funcionalidades del sistema, incluyendo la opción de gestionar su horario.

- Elección entre Mapa y Gestor de Horarios:

Los usuarios con correo institucional podrán elegir entre acceder al mapa o al gestor de horarios, mientras que los visitantes solo tendrán acceso al mapa.

- Iconos Interactivos:

El sistema debe permitir a los usuarios interactuar con los íconos en el mapa para obtener información adicional y realizar acciones específicas relacionadas con esos íconos.

- Barra de búsqueda:

El sistema permitirá a los usuarios buscar aulas de clase, edificios, cubículos de profesores y otros puntos de interés dentro del campus utilizando una barra de búsqueda.

- Ubicación:

Los usuarios podrán activar su ubicación para conocer su posición actual dentro de la facultad.

- Creación de horarios:

El usuario registrado con correo institucional podrá crear y borrar horarios, que haya creado, dentro de la interfaz de gestor de horario.

El usuario podrá ver resaltado los salones en donde tenga clases, reuniones o actividades pendientes.

### **Requerimientos No Funcionales:**

- Autenticación:

El sistema debe asegurar que solo los usuarios autenticados y autorizados tengan acceso a las funcionalidades y datos sensibles.

#### **Métricas:**

*Al menos el 90% de los intentos de autenticación válidos deben ser exitosos. Los usuarios deben ser bloqueados después de 5 intentos fallidos de autenticación.*

- Fluidez en la navegación:

La interfaz del sistema debe de ser fluida y con transiciones rápidas para garantizar una experiencia grata al usuario.

#### **Métricas:**

*La interacción con el mapa y sus funcionalidades no debe requerir más de 5 pasos para completar tareas principales (como buscar un edificio o interactuar con un ícono). Al menos el 90% de los usuarios deben calificar su experiencia de navegación como satisfactoria en encuestas post-uso.*

- Acceso en pocos pasos:

El sistema debe de permitir a los usuarios que iniciaron sesión o ingresaron en modo para visitantes un acceso rápido.

### **Métricas:**

*Tanto visitantes como usuarios con correo institucional deben acceder a sus funcionalidades principales (mapa o gestor de horarios) en no más de **5 pasos**.*

- Legibilidad de la interfaz:

La interfaz del sistema debe de ser clara, consistente e intuitiva para el entendimiento de los usuarios.

### **Métricas:**

La información en el mapa y el gestor de horarios debe ser legible. Al menos **2 de cada 3** usuarios deben confirmar que pueden entender los textos y elementos gráficos sin dificultades. El tamaño del texto para información principal debe de ser de 14-15 pts y 12 pts para información secundaria

- Interactividad

El prototipo debe permitir interacciones básicas en tiempo real para mostrar la funcionalidad del mapa interactivo y la creación de horarios.

### **Métricas:**

Las funciones de zoom y desplazamiento del mapa deben ser fluidas y responsivas.

- Calidad visual:

El sistema debe de tener una interfaz con alta calidad y que pueda ser legible por el usuario.

### **Métricas:**

Las imágenes e íconos utilizados en el mapa deben tener una resolución adecuada y estar libres de pixelación visible el 95% de los usuarios deben poder evaluar correctamente la calidad visual.