

## Semaine 1 — Analyse & Conception

**Objectifs :** Définir l'architecture globale, préparer la base de données, et concevoir les wireframes mobiles.

### Tâches :

- Analyse des besoins fonctionnels et techniques.
  - Définition de la structure de la base de données MySQL : tables users, activities, registrations, payments, admins.
  - Conception des endpoints API REST principaux côté Laravel : login, inscription, CRUD activités, gestion paiements.
  - Création des wireframes pour toutes les pages mobiles (Splash, Accueil, Inscription, Liste activités, Paiement).
  - Mise en place du dépôt Git et organisation des branches (backend, mobile-app).
  - Documentation initiale (README) avec stack technique et plan d'architecture.
- 

## Semaine 2 — Backend & Authentification

**Objectifs :** Développer le backend pour la gestion des utilisateurs, rôles et JWT.

### Tâches :

- Implémentation de l'authentification JWT (connexion, inscription, gestion des rôles).
  - Création des endpoints pour :
    - Liste des activités
    - Inscription à une activité
    - Gestion des utilisateurs
  - Tests unitaires simples pour vérifier les endpoints API.
  - Configuration du serveur Laravel + MySQL pour le développement local.
  - Documentation des routes API avec Postman ou Swagger.
- 

## Semaine 3 — Gestion des activités & Paiements

**Objectifs :** Implémenter la gestion complète des activités et l'intégration des paiements mobiles.

**Tâches :**

- CRUD complet des activités côté backend (création, modification, clôture).
  - Ajout de la fonctionnalité de fermeture automatique des inscriptions à date prévue.
  - Intégration des services de paiement : Flutterwave, FedaPay, CinetPay (sandbox pour tests).
  - Endpoints pour la récupération de l'état des paiements.
  - Tests backend : création d'activités, inscription et paiement simulé.
- 

**Semaine 4 — Début du développement mobile**

**Objectifs :** Mettre en place l'architecture Flutter avec gestion d'état et navigation.

**Tâches :**

- Initialisation du projet Flutter (structure dossiers, packages essentiels).
  - Mise en place de la navigation (Splash → Login/Inscription → Accueil → Détails activité → Paiement).
  - Implémentation de la gestion d'état avec Riverpod / Provider.
  - Création des écrans :
    - Splash screen
    - Login / Inscription
    - Accueil avec liste des activités
  - Connexion des endpoints backend pour authentification et récupération des activités.
- 

**Semaine 5 — Inscription & Paiement côté mobile**

**Objectifs :** Développer l'inscription à une activité et le paiement en ligne depuis l'application.

**Tâches :**

- Écran de formulaire d'inscription à une activité.
- Intégration des paiements mobiles (Flutterwave, FedaPay, CinetPay) avec retour d'état.
- Affichage de l'état des inscriptions (confirmée / en attente / payée).

- Gestion du mode hors-ligne partiel pour consultation des activités déjà chargées.
  - Tests unitaires et intégration des fonctionnalités d'inscription + paiement.
- 

## **Semaine 6 — Administration & finalisation**

**Objectifs :** Développer les fonctionnalités administratives et finaliser l'application.

**Tâches :**

- Écran et fonctionnalités administrateur :
    - Création/clôture activités
    - Ajout d'autres administrateurs
    - Consultation des inscriptions et paiements
  - Optimisation de l'UI / UX mobile (tailwind, responsive, performance).
  - Préparation pour la phase de test (données test, comptes utilisateurs et admins).
  - Relecture complète du code backend et mobile, correction des bugs connus.
  - Documentation des endpoints et procédures d'installation.
- 

## **Semaine 7 — Tests & Corrections**

**Objectifs :** Vérification complète du système et correction des anomalies.

**Tâches :**

- Tests fonctionnels et utilisateurs (inscription, paiement, consultation activités).
- Tests administrateurs (création d'activité, clôture, ajout admins).
- Test du mode hors-ligne et des paiements simulés.
- Correction des bugs critiques et mineurs.
- Validation finale des endpoints backend et de l'application mobile.
- Préparation du dépôt pour déploiement et publication sur Google Play / App Store.